



## Exercicios resolvidos linguagem C



Enviado por: [LUIZ ANTONIO NATALI DE SOUZA](#) | 1 comentários

[Download](#)
[Tweet](#)
[Curtir](#)

3



### Lista de Exercícios de C

TURMA AUT 102N

NOME: LUIZ ANTONIO NATALI DE SOUZA

Data da entrega dia da Prova 04 de Outubro

1. Elaborar um programa para calcular a quantidade de litros de combustível gasta em uma viagem, utilizando-se um automóvel que faz 12 km por litro. Para obter o cálculo, o usuário deverá fornecer o tempo gasto na viagem em horas e a velocidade média durante a mesma. Desta forma, será possível obter a distância percorrida com a fórmula  $DISTANCIA = TEMPO * VELOCIDADE$ . Tendo o valor da distância, basta calcular a quantidade de litros de combustível utilizada na viagem com a fórmula:  $LITROS\_USADOS = DISTANCIA / 12$ . O programa deverá apresentar os valores da velocidade média, tempo gasto na viagem, a distância percorrida e a quantidade de litros utilizada na viagem.

```
main ()

{

float t_viagem, vmedia, distancia, litros_usados;

printf ("Qual o o tempo de viagem \n");

scanf ("%f",&t_viagem);

printf ("Qual a velocidade media na viagem \n");

scanf ("%f",&vmedia);

distancia=(t_viagem*vmedia);

litros_usados=(distancia/12);

printf("A velocidade média foi de %.2f km por horas \n",vmedia);

printf("O tempo de viagem foi de %.2f horas \n",t_viagem);

printf("A distancia percorrida na viagem foi de %.f Kilometros \n",distancia);

printf("A quantidade de combustivel utilizada na viagem foi de %.2f litros \n",litros_usados);

}

2. Para vários tributos, a base de cálculo é o salário mínimo. Fazer um programa que leia o valor do salário mínimo e o valor do salário de uma pessoa. Calcular e imprimir quantos salários mínimos ela ganha.

main ()

{
```

### DESCRIÇÃO

Exercicio resolvidos de programação em linguagem C - Disciplina de Programação Curso Técnico em Automação Industrial

### TAGS

[programação em C](#)
[Linguagem C](#)

### ESTATÍSTICAS

3311 visitas

393 downloads

1 comentários

### ARQUIVOS SEMELHANTES



#### Livro JavaScript-00

Desenvolvendo Websites Interativos com JavaScript



#### Introdução à Programação (Fascículo I)

Capítulo 1 - Conceitos Básicos sobre Lógica de Programação e Algoritmos: - Unidade 1 ? Introdução a...



#### java

apostila



#### Programação em Java

Programação em Java: linguagem, APIs, boas práticas e Eclipse



#### apostila de java

apostila de java em pdf

```
float sal_min, sal_pessoa, q_sal_rec;

printf("O valor do salario minimo e \nR$");

scanf("%f",&sal_min);

printf("O valor do salario recebido pela pessoa \nR$");

scanf("%f",&sal_pessoa);

q_sal_rec=(sal_pessoa/sal_min);

printf("Uma pessoa que recebe um salario de R$ %.2f reais recebe %.1f salarios minimos \n", sal_pessoa,q_sal_rec);

}
```

3. Elaborar um programa para entrar com o saldo de uma aplicação e imprimir o novo saldo, considerando 1 mês de aplicação e o reajuste de 2% ao mês.

```
main()

{

float s_aplic, reaj, s_novo;

printf("O valor do saldo aplicado e \nR$");

scanf("%f",&s_aplic);

reaj=(s_aplic*2/100);

s_novo=(s_aplic+reaj);

printf("Apos um mes aplicado o saldo sera de R$ %.2f \n",s_novo);

}
```

4. Fazer um programa que recebe um valor a ser aplicado e a quantidade de meses que esse valor ficará aplicado, exiba uma simulação do valor que a pessoa receberá no final do período aplicado sabendo que a taxa de juros é de 3,5% ao mês.

```
main()

{float v_aplic,prazo,tx_juros,rend,v_final;

printf("Qual o valor aplicado \nR$");

scanf("%f",&v_aplic);

printf("O prazo de aplicacao e \n");

scanf("%f",&prazo);

tx_juros=(3.5/100);

rend=(tx_juros*prazo*v_aplic);

v_final=(v_aplic+rend);

printf("O valor apos o prazo de aplicacao sera de R$ %.2f reais \n", v_final);

}
```

5. Fazer um programa que recebe um valor a ser aplicado e a quantidade de dias que esse valor ficará aplicado, exiba uma simulação do valor que a pessoa receberá no final do período aplicado sabendo que a taxa de juros é de 120% ao ano. Deve ser considerado a media de 30 dias mensais.

```
main()
```



### Curso Java

Curso Java



### Introdução à programação em Fortran 90

Este material tem por objetivo apresentar conceitos básicos e introdutórios à programação em linguagem...



### Algoritmo I

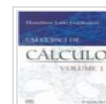
Algoritmo



### CLP-aprendizagem-CLIC2 Weg

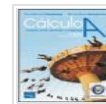
apostila CLP clic2 da Weg

### LIVROS RELACIONADOS



### Guidorizzi - Um Curso de Cálculo - Volume 1

Um Curso de Cálculo do professor Guidorizzi aborda os seguintes assuntos neste volume:...



### Cálculo A: Funções, Limite, Derivação e Integração

'Cálculo A' é uma obra de referência nos cursos de cálculo diferencial e integral....



### Cálculo Numérico

O objetivo deste livro é apresentar os conceitos matemáticos do cálculo numérico...

```
{

float v_aplic,p_dias,tx_juros,tx_juros_aa,j_prazo,rend,v_final;

printf("Qual o valor a ser aplicado \nR$");

scanf("%f",&v_aplic);

printf("Qual o prazo em dias que o valor deve ser aplicado \n");

scanf("%i",&p_dias);

tx_juros=(120/100);

tx_juros_aa=(tx_juros/360);

j_prazo=(p_dias*tx_juros_aa);

rend=(v_aplic*j_prazo);

v_final=(v_aplic+rend);

printf("O valor aplicado no final do periodo sera de R$ %.2f \n",v_final);

}
```

6. Crie um programa que leia um valor de hora e informe quantos minutos se passaram desde o início do dia.

```
main()

{

int horas,minutos;

printf("Qual a hora atual (formato 24) \n");

scanf("%d",&horas);

minutos=(horas*60);

printf("Do inicio do dia ate a hora infomada ja se passaram %.d minutos \n",minutos);

}
```

7. Faça um programa que receba o ano de nascimento de uma pessoa e o ano atual, calcule e mostre:

- a. A idade da pessoa em anos;
- b. A idade da pessoa em meses;
- c. A idade da pessoa em dias;
- d. A idade da pessoa em semanas.

```
main()

{

int ano_nasc,ano_atual,id_anos,id_meses,id_dias,id_semanas;

printf("Qual o ano do seu nascimento \n");

scanf("%i",&ano_nasc);

printf("Qual o ano atual \n");

scanf("%i",&ano_atual);
```

```
id_anos=(ano_atual-ano_nasc);

id_meses=(id_anos*12);

id_dias=(id_anos*365);

id_semanas=(id_meses*4);

//Resposta da questao a

printf("A idade da pessoa em anos e %.f \n",id_anos);

//Resposta da questao b

printf("A idade da pessoa em meses e %.f \n",id_meses);

//Resposta da questao c

printf("A idade da pessoa em dias e %.f \n",id_dias);

//Resposta da questao d

printf("A idade da pessoa em semanas e %.f \n",id_semanas);

}
```

8. Elabore um programa que receba o tempo de vida útil de um torno (em anos), o valor gerado por ele mensal, o custo do torno para a empresa. Calcule e exiba:

- a. Quanto tempo vai levar para o torno se pagar (meses);
- b. Qual o valor que ele rendeu de lucro para empresa durante sua vida útil.

```
main()

{

float v_util,l_mensal,valor,id_meses,l_total,retorno,l_liquido;

printf("Qual a via util do torno (em anos) \n");

scanf("%f",&v_util);

printf("O lucro mensal gerado pelo torno e \n R$");

scanf("%f",&l_mensal);

printf("O custo do torno foi de \nR$");

scanf("%f",&valor);

id_meses=(v_util*12);

l_total=(id_meses*l_mensal);

retorno=(valor/l_mensal);

l_liquido=(l_total-valor);

//Resposta da questao a

printf("O retomo do investimento no torno e de %.f meses \n",retorno);

//Resposta da questao b

printf("O lucro que esse torno vai render durante sua vida util para empresa e R$ %.2f \n",l_liquido);

}
```

9. Escreva um algoritmo que leia o número de horas trabalhadas por um funcionário durante um mês, o valor que recebe por hora, o número de horas extras trabalhadas e o número de dependentes. O algoritmo deve calcular e escrever o salário deste funcionário, sabendo-se que para cada hora extra o valor recebido é o dobro do valor normal e que cada dependente acrescenta 5% ao salário normal (sem contabilizar horas extras).

```
main()

{

float h_trab,v_hora,h_extras,depend,s_normal,v_h_extra,v_depend,s_fam,s_horas,s_final;

printf("Qual a quantidade de horas trabalhadas no mes \n");

scanf("%f",&h_trab);

printf("Qual o valor recebido por hora trabalhada R$\n");

scanf("%f",&v_hora);

printf("Quantas horas extras foram realizadas pelo funcionario \n");

scanf("%f",&h_extras);

printf("Quantos dependentes o funcionario tem \n");

scanf("%f",&depend);

s_normal=(v_hora*h_trab);

v_h_extra=(v_hora*2);

v_depend=(s_normal*5/100);

s_fam=(depend*v_depend);

s_horas=(h_extras*v_h_extra);

s_final=(s_normal+s_fam+s_horas);

printf("O valor a receber e R$ %.2f \n",s_final);

}
```

## 1 Comentários

☒ Publicar no FacebookPublicando como Danilo Azevedo ([Trocar](#))[Comentar](#)**Emilio Afonso Madureira Alegria** · [Seguir](#) · SUZUL na empresa Ministério da Educação e Ciência

Gostei do exercício quero aprender mas de language  
m c ++

[Responder](#) · [Curtir](#) · [Seguir publicação](#) · 3 de julho às 18:02**Kiru F. Francisco** · Customer Service Representative na empresa Bell Mobility

Mente Sonar - Mind Sonar. A Tecnologia Usada Pra Calcular E Antecipar U Processo De Pensamentos, Movimentos E Sentimentos Pra Que Us Portugas, Brancos, Brasileiros Tambem Brancos Nos Abusao E Nos Submetem A U Sofrimento So por Estudar E Descubrir Os Planos Deles Mais Preciosos. E Porque Sao Racistas. Por Favor Conheça Alguem Do Nosso Povo Que Fala E IE Ingles Pra Traduzir Essa Informacao. Ate U Zedu Talvez Sabe Di Isso Mais Ainda Mias Deixa Branco Brasileiro Chines Aparecer E Enriquecer No Nosso Pais.....So Isso Por Enquanto.

[Responder](#) · [Curtir](#) · 4 de julho às 11:02

Plug-in social do Facebook

[Pesquisar...](#)[Sobre o Ebah:](#)[Cursos:](#)[Fique ligado:](#)

O Ebah é uma rede social dedicada exclusivamente ao

[O que é o Ebah?](#)  
[Ajude-nos a melhorar](#)[Agrárias](#)  
[Artes](#)

Alguns direitos reservados.

