

5.0
NOTA



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
FLUMINENSE
Campus Campos-Centro

Secretaria de Educação
Profissional e Tecnológica

Ministério
da Educação



Nome: <u>Jaivaldo da S. Siqueira</u>	Data: _____
Curso: <u>Sistemas de Informação</u>	Turno: <u>Noturno</u>

Prova P2 – Matemática para Computação

1- Resolver um sistema é achar um vetor $x = (x_1; x_2; x_3; \dots; x_n)^t$ que satisfaça a todas as equações simultaneamente. Dado o sistema abaixo (A com dimensão $n \times n$), $Ax = b$, onde A é uma matriz simétrica. Construa um código, utilizando a fórmula estudada em aula para a solução do sistema aplicando o método de decomposição Cholesky.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 3 \end{pmatrix} \quad \text{Resolver o sistema } Ax = b \text{ onde } b = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 5 \end{pmatrix}$$

$x_1 = \underline{1} \quad x_2 = \underline{1} \quad x_3 = \underline{2}$

2- Resolver um sistema é achar um vetor $x = (x_1; x_2; x_3; \dots; x_n)^t$ que satisfaça a todas as equações simultaneamente. Dado o sistema abaixo (A com dimensão $n \times n$), $Ax = b$, onde o sistema satisfaz todas as condições para o método de Gauss com pivotamento diagonal. Construa um código, utilizando a fórmula estudada em aula, para a solução do sistema aplicando o método de Gauss com pivotamento diagonal.

Resolva o sistema $Ax=b$:

$$\begin{pmatrix} 3 & 0 & 1 \\ 3 & 2 & 1 \\ -3 & 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$x_1 = \underline{0} \quad x_2 = \underline{0} \quad x_3 = \underline{1}$
 $b_1 = \underline{1} \quad b_2 = \underline{1} \quad b_3 = \underline{0}$

Boa Prova!
Prof. Aivaldo

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Fluminense

Rua Dr. Siqueira, 273 - Parque Dom Bosco - Campos dos Goytacazes, RJ - CEP 28030-130

$$x_k = \frac{a_{k(n+1)}^{(k)} - \sum_{j=k+1}^n a_{jk}^{(k)}}{a_{kk}^{(k)}}$$

$$r_{ij} = \frac{1}{r_{ii}} \left(a_{ij} - \sum_{k=1}^{j-1} r_{ki} r_{kj} \right) \quad j = i+1 \dots n \quad \times$$

$$u_{ij} = a_{ij} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{ik} u_{kj} \quad i, j = 1 \dots n, i \leq j$$

$$x_n = \frac{b_n}{a_{nn}}$$

$$x_i = (b_i - \sum_{j=i+1}^n a_{ij} x_j) / a_{ii} \quad i = n-1, \dots, 1$$

$$\max_{i, j \geq k} |a_{ij}^{(k-1)}|$$

$m_{ki} = a_{ki}/a_{ii}$; $L_{kj} = L_{kj} - L_{ij} * m_{ki}$; $i = 1..n-1$, $k = i+1..n$; $j = 1..n+1$; pivô = a_{ii}

$$l_{ij} = \frac{1}{u_{jj}} \left(a_{ij} - \sum_{k=1}^{j-1} l_{ik} u_{kj} \right) \quad i, j = 1 \dots n, i > j$$

$$u_{ij} = a_{ij} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{ik} u_{kj} \quad i \leq j$$

$$r_{ii} = \sqrt{a_{ii} - \sum_{k=1}^{i-1} r_{ki}^2} \quad i = 1 \dots n \quad \leq$$

$$x_1 = \frac{b_1}{a_{11}}$$

$$x_i = (b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} x_j) / a_{ii} \quad i = 2, 3, \dots, n.$$

$$l_{ij} = (a_{ij} - \sum_{k=1}^{j-1} l_{ik} u_{kj}) / u_{jj} \quad i > j$$

$$(AB)_{ij} = \sum_{r=1}^n a_{ir} b_{rj} = a_{i1} b_{1j} + a_{i2} b_{2j} + \dots + a_{in} b_{nj}.$$

$$x_1 = \frac{b_1}{l_{11}}$$

$$x_i = \frac{b_i - \sum_{j=1}^{i-1} l_{ij} x_j}{l_{ii}} \quad i = 2 \dots n$$

$$m_{ji} = \frac{a_{jk}^{(k)}}{a_{kk}^{(k)}}$$

$$x_n = \frac{b_n}{u_{nn}}$$

$$x_i = \frac{b_i - \sum_{j=i+1}^n u_{ij} x_j}{u_{ii}} \quad i = n-1 \dots 1$$

$$\begin{pmatrix} 3 & 0 & 1 \\ 3 & 2 & 1 \\ -3 & 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$0 + 0 + 1 = 1$$

$$0 + 0 + 1 = 1$$

$$0 + 0 + 3 = 3$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 5 \end{pmatrix}$$

$$1 + 1 + 0 = 2$$

$$1 + 2 - 1 = 1$$

$$0 - 1 + 6 = 5$$

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>

//Aluno: Jainaldo Silva
main(){
    int n=3;
    float matA[3][3]={1,1,0,1,2,-1,0,-1,3};
    float matB[3]= {2,1,5};
    float matR[3][3];
    float matRT[3][3];
    float maty[3];
    float matx[3];
    float soma;
    int i,j,k;

    printf(" matriz B:\n");
    for(i=0;i<n; i++){
        printf("%9.1f\n",matB[i]);
    }

    printf(" matriz A:\n");
    for(i=0;i<n; i++){
        for(j=0; j<n; j++){
            printf("%9.1f",matA[i][j]);
        }
        printf("\n");
    }

    for(i=0;i<n; i++){
        for(j=0; j<n; j++){
            if(i>j){
                matR[i][j]=0;
            }
            if(i<j){
                matRT[i][j] = 0;
            }
        }
    }

    //metodo de choleski
    for(i=0;i<n; i++){
        for(j=0; j<n; j++){
            if(i==j){
                soma=0;
                for(k=0; k<=i-1; k++){
                    soma += matR[k][i]* matR[k][i];
                }
                matR[i][i]= sqrt(matA[i][i]-soma);
            }
            if(i<j){
                soma = 0;
                for(k=0; k<=i-1; k++){
                    soma += matR[k][i]* matR[k][j];
                }
                matR[i][j]=(matA[i][j]-soma)/matR[i][i];
            }
        }
    }

    printf(" matriz R:\n");
    for(i=0;i<n; i++){
        for(j=0; j<n; j++){

```



```

        printf("%9.1f",matR[i][j]);
    }
    printf("\n");
}

for(i=0;i<n; i++){
    for(j=0; j<n; j++){
        matRT[j][i]=matR[i][j];
    }
}

//metodo matriz inferior
maty[0]=matB[0]/matRT[0][0];
for(i=1 ; i<n; i++){
    soma = 0;
    for(j=0; j<=i-1; j++){
        soma += matRT[i][j]*maty[j];
    }
    maty[i]=(matB[i]-soma)/matRT[i][i];
}

//metodo matriz superior
matx[2]=maty[2]/matR[2][2];
for(i= 2-1 ; i>=0; i--){
    soma = 0;
    for(j=i+1; j<n; j++){
        soma += matR[i][j]*matx[j];
    }
    matx[i]=(maty[i]-soma)/matR[i][i];
}

printf(" matriz Transposta de R:\n");
for(i=0;i<n; i++){
    for(j=0; j<n; j++){
        printf("%9.1f",matRT[i][j]);
    }
    printf("\n");
}

printf(" matriz Y:\n");
for(i=0;i<n; i++){
    printf("%9.1f\n",maty[i]);
}

printf("matriz X:\n");
for(i=0;i<n; i++){
    printf("%9.1f\n",matx[i]);
}
}

```

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

//Aluno: Jainaldo silva
main(){
    int n;
    float matA[3][3]={3,0,1,3,2,1,-3,1,3};
    float matB[3]= {1,1,3};
    float matL[3][3];
    float matx[3];
    float soma;
    int i,j,k;
    float m;
    n=3;

    printf("matriz A:\n");
    for(i=0;i<n; i++){
        for(j=0; j<n; j++){
            printf("%9.1f",matA[i][j]);
        }
        printf("\n");
    }

    for(i=0;i<3; i++){
        for(j=0; j<3; j++){
            if(i>j){
                matA[i][j]=0;
            }
        }
    }

    // metodo de gauss
    for(i=0; i<n;i++){
        for(k=i+1; k<n; k++){
            m=matA[k][i]/matA[i][i];
            for(j=0; j<=n; j++){
                matA[k][j]=matA[k][j]-(matA[i][j]*m);
            }
        }
    }

    printf("matriz L:\n");
    for(i=0;i<n; i++){
        for(j=0; j<n; j++){
            printf("%9.1f",matA[i][j]);
        }
        printf("\n");
    }

    //metodo matriz superior
    matx[2]=matB[2]/matA[2][2];
    for(i= 2-1 ; i>=0; i--){
        soma = 0;
        for(j=i+1; j<n; j++){
            soma += matA[i][j]*matx[j];
        }
        matx[i]=(matB[i]-soma)/matA[i][i];
    }

    printf("matriz B:\n");
    for(i=0;i<n; i++){
        printf("%9.1f\n",matB[i]);
    }
}

```

```
printf("matriz X:\n");
for(i=0;i<n;i++){
    printf("%9.1f\n",matx[i]);
}
}
```

}

Prova P2 – Matemática para Computação

1- Resolver um sistema é achar um vetor $x = (x_1, x_2, x_3, \dots, x_n)$ que satisfaça a todas as equações simultaneamente. Dado o sistema linear $Ax = b$ onde A é uma matriz $n \times n$ e b é um vetor $n \times 1$. Construa um código, utilizando a fórmula estudada em aula para a solução de sistemas lineares e obtenha as soluções para o sistema abaixo.

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 4 \\ 3 & 4 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 14 \\ 32 \\ 50 \end{pmatrix}$$

$x_1 = \underline{\hspace{2cm}} \quad x_2 = \underline{\hspace{2cm}} \quad x_3 = \underline{\hspace{2cm}}$

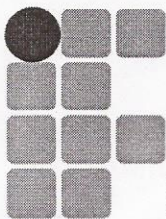
2- Resolver um sistema é achar um vetor $x = (x_1, x_2, x_3, \dots, x_n)$ que satisfaça a todas as equações simultaneamente. Dado o sistema linear $Ax = b$ onde A é uma matriz $n \times n$ e b é um vetor $n \times 1$. Construa um código, utilizando a fórmula estudada em aula para a solução de sistemas lineares e obtenha as soluções para o sistema abaixo.

Resolva o sistema abaixo:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 4 \\ 3 & 4 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 14 \\ 32 \\ 50 \end{pmatrix}$$

$x_1 = \underline{0} \quad x_2 = \underline{1} \quad x_3 = \underline{1}$
 $y_1 = \underline{1} \quad y_2 = \underline{1} \quad y_3 = \underline{1}$

Assinatura
Prof. Arago



Nome:	<i>Fernando da S. Silva</i>	Data:	
Curso:	<i>Sistemas de Informação</i>	Turma:	<i>3º</i>
		Turno:	<i>NOITE</i>

Prova P1 – Matemática para Computação

1 – Dada duas matrizes A e B de ordem $m \times n$ não nula, verifique se é possível fazer a multiplicação ($A \cdot B$). Se sim, desenvolva o sistema até que chegue a fórmula genérica e construa o código em C que resolva a multiplicação das duas matrizes.

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 5 & 9 \\ 3 & 6 & 8 \end{pmatrix}_{2 \times 3}$$

É possível pois o número de coluna da matriz A é igual ao número de linhas da matriz B.

$$B = \begin{pmatrix} 2 & 7 \\ 4 & 3 \\ 5 & 2 \end{pmatrix}_{3 \times 2}$$

$$AB_{ij} = \sum_{k=1}^n A_{ik} B_{kj}$$

2 – Dada duas matrizes, A e B, não nulas, onde as duas são de ordem $m \times n$. Construa um programa que resolva a solução da soma das matrizes ($A + B$), resultando em uma matriz C, onde esta é de ordem $m \times n$.

$$A = \begin{pmatrix} 5 & 4 \\ 0 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

$$B = \begin{pmatrix} 0 & -2 \\ 5 & -3 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$$

3 – Resolver um sistema é achar um vetor $x = (x_1; x_2; x_3; \dots; x_n)^t$ que satisfaça a todas as equações simultaneamente.

a) Resolução de sistema triangular inferior, diz-se que um sistema $Lx = b$ é triangular inferior quando $l_{ij} = 0$ sempre que $i < j$.

b) Desenvolva o sistema até que chegue a fórmula do algoritmo de matriz triangular inferior:

$$x_1 = b_1 / l_{11}$$

$$x_2 = (b_2 - l_{21} \cdot x_1) / l_{22}$$

$$x_3 = (b_3 - (l_{31} \cdot x_1 + l_{32} \cdot x_2)) / l_{33}$$

$$\begin{pmatrix} l_{11} & 0 & 0 \\ l_{21} & l_{22} & 0 \\ l_{31} & l_{32} & l_{33} \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$$

$$x_1 = b_1 / l_{11}$$

$$x = 2 \dots n$$

$$x_i = b_i - \sum_{j=1}^{i-1} l_{ij} x_j$$


```
main() {  
    int i, j, mat_a[3][2], mat_b[3][2], soma[3][2];
```

2º)

```
    printf("Matriz A");  
    for (i=0; i<3; i++) {  
        for (j=0; j<2; j++) {  
            printf("Entre com o valor [%i][%j]:\n");  
            scanf("%d", &mat_a[i][j]);  
        }  
    }
```

```
    printf("Matriz B");  
    for (i=0; i<3; i++) {  
        for (j=0; j<2; j++) {  
            printf("Entre com o valor [%i][%j]:\n");  
            scanf("%d", &mat_b[i][j]);  
        }  
    }
```

```
    for (i=0; i<3; i++) {  
        for (j=0; j<2; j++) {  
            soma[i][j] = mat_a[i][j] + mat_b[i][j];  
        }  
    }
```

```
    printf("Resultado\n");  
    for (i=0; i<3; i++) {  
        for (j=0; j<2; j++) {  
            printf("%d", soma[i][j]);  
        }  
    }
```

- c) Construa um código em C que resolva o sistema triangular inferior conforme o exemplo abaixo visto em sala de aula:

Exemplo:

$$\begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 1 & 4 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Solução:

$$\bar{x} = (1, -1, 1)^t$$

4 - Resolver um sistema é achar um vetor $x = (x_1; x_2; x_3; \dots; x_n)^t$ que satisfaça a todas as equações simultaneamente.

- a) Resolução de sistema triangular superior, diz-se que um sistema $Ux = b$ é triangular superior quando $u_{ij} = 0$ sempre que $i > j$.
b) Desenvolva o sistema até que chegue a fórmula do algoritmo de matriz triangular superior:

$$x_3 = b_3 / u_{33}$$

$$x_2 = b_2 - (u_{23} \cdot x_3) / u_{22}$$

$$x_1 = b_1 - (u_{13} \cdot x_3 + u_{12} \cdot x_2) / u_{11}$$

$$\begin{pmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ 0 & u_{22} & u_{23} \\ 0 & 0 & u_{33} \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$$

$$x_n = b_n / u_{nn}$$

$$x_{n-1} = \dots = 0$$

$$x_i = b_i - \sum_{j=i+1}^n u_{ij} x_j$$

Use

- c) Construa um código em C que resolva o sistema triangular superior conforme o exemplo abaixo visto em sala de aula:

Exemplo:

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Solução:

$$\bar{x} = (1, 1, 0)^t$$

Boa Prova!
Prof. Aivaldo


```
main() {
```

```
int i, j, mat-a[3][3], mat-b[3], mat-x[3], soma;
```

```
printf("matriz A:\n");
```

```
for(i=0; i<3; i++){
```

```
for(j=0; j<3; j++){
```

```
if(i>j){
```

```
mat-a[i][j]=0;
```

```
} ELSE {
```

```
printf("Entre com o valor [%i][%i]\n", i, j);
```

```
scanf("%d", &mat-a[i][j]); }
```

```
}
```

```
}
```

```
printf("matriz B:\n");
```

```
for(i=0; i<3; i++){
```

```
printf("Entre com o valor:\n");
```

```
scanf("%d", &mat-b[i]);
```

```
}
```

```
mat-x[2] = mat-b[2] / mat-a[2][2];
```

```
for(i=2-1; i>=0; i--){
```

```
soma=0;
```

```
for(j=i+1; j<3; j++){ (2,3)
```

```
soma = mat-a[i][j] * mat-x[j];
```

```
}
```

```
mat-x[i] = mat-b[i] - soma / mat-a[i][i];
```

```
}
```

40)

```

main() {
    int i, j, r, mat_a[2][3], mat_b[3][2], AB[2][2];
    printf("MATRIZ A:");
    for (i=0; i<2; i++) {
        for (j=0; j<3; j++) {
            printf("Entre com o valor [%i][%j]:\n", i, j);
            scanf("%d", &mat_a[i][j]);
        }
    }
    printf("Matriz B");
    for (i=0; i<3; i++) {
        for (j=0; j<2; j++) {
            printf("Entre com o valor [%i][%j]:\n", i, j);
            scanf("%d", &mat_b[i][j]);
        }
    }
    /*CALCULO*/
    for (i=0; i<2; i++) {
        for (j=0; j<2; j++) {
            soma=0;
            for (r=0; r<3; r++) {
                soma += mat_a[i][r] * mat_b[r][j];
            }
            result[i][j] = soma;
        }
    }
    for (i=0; i<2; i++) {
        for (j=0; j<2; j++) {
            printf("%d\n", AB[i][j]);
        }
    }
    printf("\n");
}

```



```
main() {
```

```
int i, j, mat_a[3][3], mat_b[3], mat_x[3], soma;
```

```
printf("Matriz A:\n");
```

```
for (i=0; i<3; i++) {
```

```
for (j=0; j<3; j++) {
```

```
if (i<j) {
```

```
mat_a[i][j]=0;
```

```
} else {
```

```
printf("Entre com o valor [%i][%i]\n", i, j);
```

```
scanf("%d", &mat_a[i][j]); }
```

```
}
```

```
printf("matriz b");
```

```
for (i=0; i<3; i++) {
```

```
printf("Entre com o valor [%i][%i]\n", i, i+1);
```

```
scanf("%d", &mat_b[i]);
```

```
}
```

```
mat_x[0] = mat_b[0] / mat_a[0][0];
```

```
for (i=1; i<=2; i++) {
```

```
soma=0;
```

```
for (j=0; j<=i-1; j++) {
```

```
soma = (mat_a[i][j] * mat_x[j]) + soma
```

```
}  
mat_x[i] = (mat_b[i] - soma) / mat_a[i][i];
```

```
}
```

```
printf("RESULTADO:\n");
```

```
for (i=0; i<3; i++) {
```

```
printf("%d", mat_x[i]);
```

```
}
```

```
}
```

3^o) C