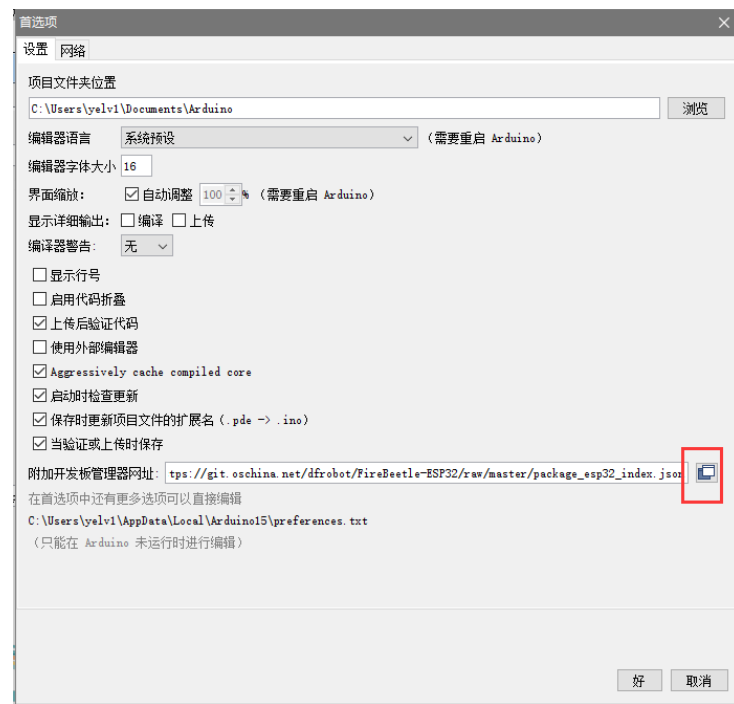



使用 Arduino IDE 烧录 BPI-UNO32

1. 打开文件->首选项，如下图所示：



2. 点击上图红色圆圈中的  按钮，在新弹出的窗口中添加如下网址：

https://git.oschina.net/dfrobot/FireBeetle-ESP32/raw/master/package_esp32_index.json
如下图所示：





3. 依次打开工具->开发板->开发板管理器，拉至下面可以看到 FireBeetle-ESP32，点击安装。



4. 在左上角文件里面打开一个工程，也可以打开一个示例。



5. 在工具->端口里面选择一个正确的端口, 然后点击工具栏下面的将会编译程序, 点击将会烧录程序。

