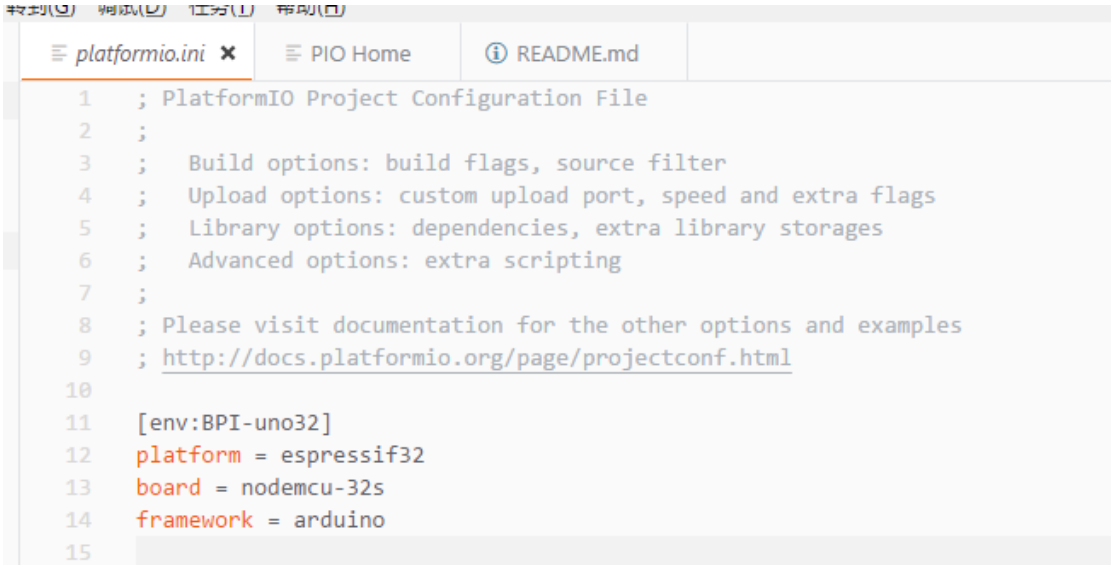
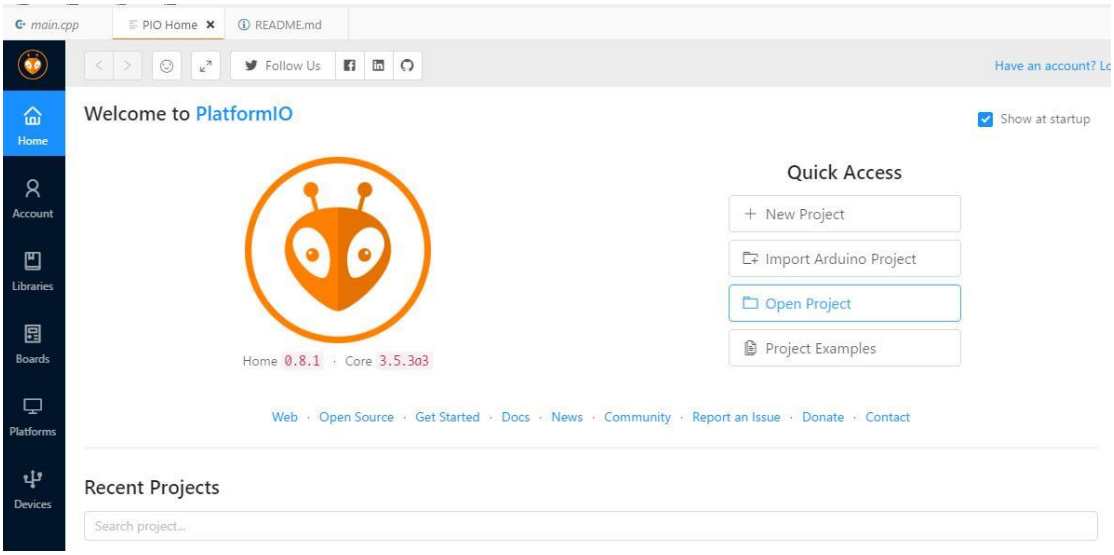
# 使用 PlatformIO 烧录 BPI-UNO32

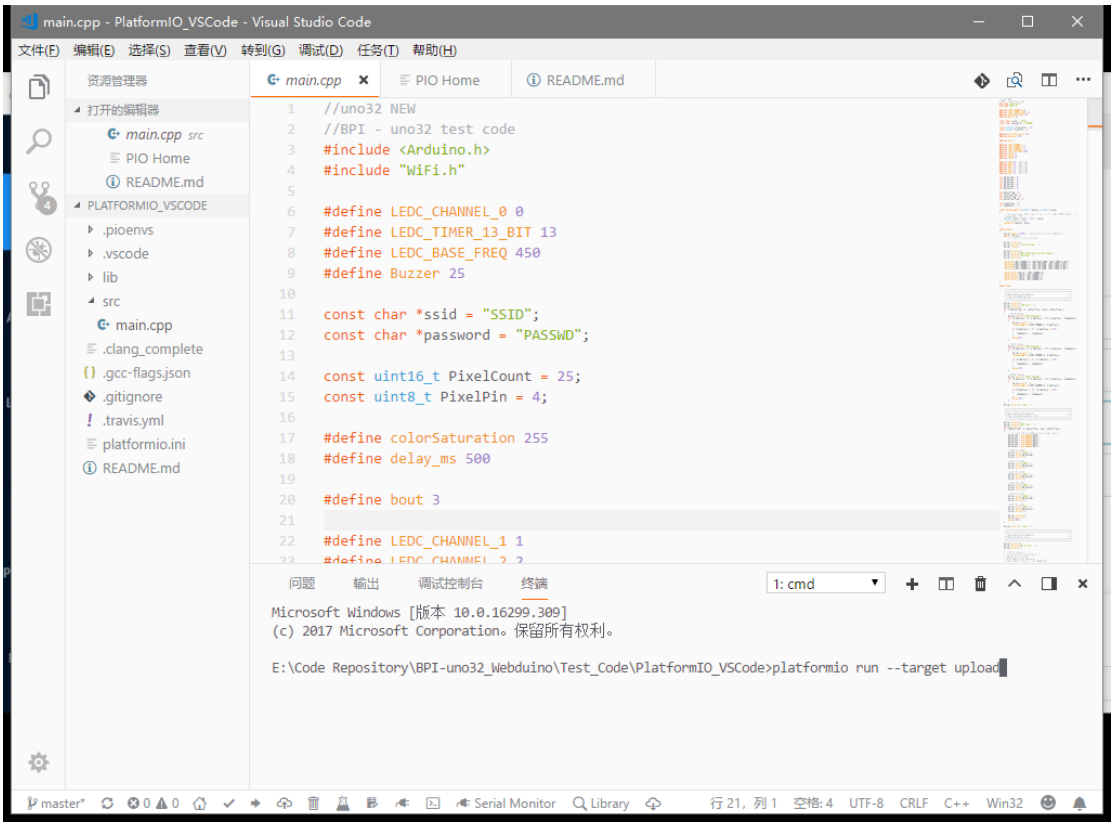
1. 首先打开 PlatformIO Home 页面，然后点击`Open Project`选择争取的路径打开工程，（可以选择测试代码）。如果使用自己的编写的代码烧录，那么 platformio.ini 文件应写入如下代码

```
[env:BPI-uno32]
platform = espressif32
board = nodemcu-32s
framework = arduino
```



2. PlatformIO 工程下的代码路径一般为 src/main.cpp，代开代码然后使用 Ctrl+` 打开终端调试器，在里面输入 platformio run --target upload



3. 确保板子处于连接状态，程序会先编译，然后烧录进 BPI-uno32 板子，此时有几点需要注意，如果上面代码不指定端口的话，请尽量避免电脑上面有其他串口设备连接，指定串口号的话，请运行 platformio --help 查看。