

Zadání diplomové práce



Student: **Frank Igor, Bc.**
Program: Informační technologie
Obor: Počítačová grafika a multimédia
Název: **Simulace kapalin na GPU**
Fluid Simulation Using GPU

Kategorie: Počítačová grafika

Zadání:

1. Nastudujte vědecké publikace o simulaci kapalin. Nastudujte API Vulkan a akceleraci pomocí GPU.
2. Vyberte si vhodnou metodu simulace kapalin.
3. Implementujte vybranou metodu.
4. Navrhněte a implementujte rozšíření metody.
5. Proměřte a zhodnoťte výsledky.
6. Vytvořte demonstrační video.

Literatura:

- Dle doporučení vedoucího

Při obhajobě semestrální části projektu je požadováno:

- Body 1 a 2 a kostra aplikace.

Podrobné závazné pokyny pro vypracování práce viz <https://www.fit.vut.cz/study/theses/>

Vedoucí práce: **Milet Tomáš, Ing.**

Vedoucí ústavu: Černocký Jan, doc. Dr. Ing.

Datum zadání: 1. listopadu 2020

Datum odevzdání: 19. května 2021

Datum schválení: 30. října 2020