

Medieninformatik B.Sc. - Hochschule Hof — Hof University

Source: <https://www.hof-university.de/studium/studiengaenge-und-weiterbildungs-programme/studiengaenge/medieninformatik-bsc.html>

Im Studium Medieninformatik lernen Sie wie man Softwareanwendungen und Webseiten, interaktive Systeme wie Games oder Virtual Reality Projekte analysiert, konzipiert, gestaltet, programmiert und evaluiert. Nach Abschluss des Studiums bilden Sie die Schnittstelle zwischen Kreativität und Realisierung im Bereich der Informatik.

1. Semester

Grundlagen der Gestaltung

Animation 2D+3D

Grundlagen der Programmierung

Grundlagen der Informationstechnik

Diskrete Mathematik

Erfolgreich im Studium

2. Semester

Interface- und Interactiondesign

Film

Grundlagen Web Development

Software Engineering

Algorithmen und Datenstrukturen

Statistik

3. Semester

Software Engineering und Gamedesign

Virtual Reality und Augmented Reality

IT-Sicherheit

Datenbanken

Gestaltung, Kommunikation und Präsentation

4. Semester

Web Development, Webdesign und Usability

User Experience Design

Angewandte KI

Rechnernetze

Englisch für Informatiker

5. und 6. Semester

Digitalethik

Interdisziplinäre Software-Entwicklung

Fachbezogene Wahlmodule, z.B.:

Gamedesign 3D

Immersive Technologien

Human Interface Design

Transformationsdesign

Fotoprojekt

Audiotechnik

Projektmanagement

Moderne App- und Webentwicklung

RESTful Web Services

Software-Qualitätsmanagement

Angewandtes maschinelles Lernen

Datenanalyse und Data Mining

Robotik

Internet of Things

Allgemeinwissenschaftliche Wahlmodule, z.B.:

Medizinische Basisdiagnostik

Praktische Imkerei

Modellfliegen

7. Semester

Praxissemester mit Projektarbeit

Bachelorarbeit

Analyse, Konzeption, Design und Programmierung von Softwareanwendungen

Analyse, Konzeption, Design und Programmierung von Webanwendungen

Analyse, Konzeption, Design und Programmierung von VR- und AR-Anwendungen

Analyse, Konzeption und Design von Computeranimationen, Games und Videos

Analyse, Konzeption und Design von Apps für mobile Endgeräte

Kenntnisse und Anwendung verschiedener Programmiersprachen

Mathematische und statistische Grundkenntnisse

Grundkenntnisse der Informationstechnik

Entwurf von Softwarearchitektur

Das können Sie werden:

Game Designer:in

Spiele-Entwickler:in

Softwareentwickler:in

Interface Designer:in

Web- und App Designer:in

Webentwickler:in

User Experience Designer:in

Data Scientist

IT-Sicherheitsexperte:in

IT-Berater:in

IT-Projektmanager:in

und vieles mehr

Hier können Sie arbeiten:

Softwarehäuser und -agenturen

Film- und Videostudios

Internetfirmen und Web-Agenturen

Design-, Kreativ- und Werbeagenturen

Industrieunternehmen

Rundfunkanstalten und Verlage

Unternehmensberatungen

und vieles mehr

Allgemeine oder fachgebundene Hochschulreife, Fachhochschulreife oder ggf. berufliche Qualifikation

Hier finden Sie weitere Details

Medieninformatik können Sie auch dual studieren.

Hier finden Sie weitere Informationen zum Dualen Studium

Vielleicht ist Medieninformatik nicht das Richtige für Sie?

Dann werfen Sie doch einen Blick auf unsere anderen Informatik-Studiengänge:

Informatik für alle, die die Welt von morgen mitgestalten wollen

Wirtschaftsinformatik werde Vermittler zwischen Informatik und BWL

Mobile App Entwicklung für alle, die ihre eigenen Apps schreiben wollen

Kontaktieren Sie uns gerne telefonisch, per Mail oder WhatsApp: +49 9281 409 4930

Ihre Vorteile

Attraktive und abwechslungsreiche Studieninhalte (PDF)

Exzellentes Betreuungsverhältnis (Verhältnis Lehrende: Studierende 1:25)

Gute Noten in Hochschulrankings (CHE, StudyCheck)

Intensive Kontakte zur Berufspraxis

Moderner Campus

10 top ausgestattete Informatik-Labore

Spannende studentische Initiativen (eSports, Motorsport, Umweltinitiative und viele mehr)

Beste Aussichten auf dem Jobmarkt

Medieninformatik

Beginn ab 1. Mai

Information und Services

Stundenplan

Hier können Sie Ihren Stundenplan in der Wochenübersicht sehen und werden über Stundenplanänderungen informiert.

Hi! Ich studiere seit dem WS 2023/24 Medieninformatik. Der Studiengang bietet genau die Mischung aus Kreativität und Technik, nach der ich lange gesucht habe. Wer sich als Allrounder sieht, ist hier genau richtig: Die Module reichen von den

Grundlagen der Programmierung oder Algorithmen und Datenstrukturen bis hin zu Film und UI/UX-Design.

Besonders schätze ich, dass wir die Theorie direkt in praktischen Projekten anwenden und das schon ab dem ersten Semester! Wir arbeiten mit Tools, die als Branchenstandard gelten und lern gleichzeitig wichtige Soft Skills wie Teamarbeit und Projektmanagement. Das Schönste ist für mich dabei immer das Semesterende: Wenn man als Gruppe in den Projekten etwas Greifbares geschaffen hat, das man zu Beginn des Semesters nicht für möglich gehalten hätte.

Du interessierst dich für den Studiengang Medieninformatik und hast Fragen zum Ablauf, zu den Inhalten oder ganz allgemein zum Studienalltag? Dann schreib mir gerne unter: botschaft-mi(at)hof-university.de

Ercüment Zorlu

Marina Waller

Emir Kanun

Tina Fleischmann

Alexandra Waas

Patrick Dressel

Der Campus ist das Management- und Verwaltungszentrum der Hochschule. Hier finden Sie die Hochschulbibliothek, High-Tech-Labore und Hochschulsportangebote.

Campus Hof: Hintergrund und visuell

Studiengangleiterin

Zentr. Studienberatung

Studiengangreferent

Prof. Ina Günther

Doreen Rustler

Michael Luft