

BAB 3

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

CV Generator

Dipersiapkan oleh:

1301180154 - Muhammad Abdurrohman Al Fatih

Program Studi Informatika
Fakultas Informatika
Jl. Telekomunikasi 1, Dayeuhkolot Bandung

	Prodi S1- Informatika Universitas Telkom	Nomor Dokumen		Halaman
		DPPL BAB 3		6
		Revisi		

3 Perancangan Rinci

3.1 Realisasi Use Case

Berikut realisasi Use Case yang digunakan dalam perancangan :

No	Nama Use Case	Deskripsi Use Case
#4	Pembayaran	Fungsi ini digunakan oleh Customer untuk membayar CV

3.1.1 Use Case #4 Pembayaran

Skenario Use Case #4 : Pada kondisi awal Aktor berada pada halaman checkout dan ingin melakukan pembayaran dan kondisi akhir Aktor berhasil melakukan pembayaran untuk CV yang dibuatnya

Primary Flow :

Aktor menekan tombol pembayaran dengan Paypal. Sistem akan menampilkan halaman Paypal secara pop up. Aktor melakukan login ke akun Paypalnya. Aktor melakukan pembayaran dengan memilih salah satu metode pembayaran yang disediakan Paypal. Jika pembayaran berhasil, Sistem akan mencatat pembayaran ini ke dalam database. Sistem membuatkan resi pembayaran dan menampilkannya. Aktor menekan tombol next pada halaman resi untuk menuju halaman Download CV.

Alternate Flow :

Jika pembayaran tidak berhasil, Sistem akan meredirect ke halaman checkout dan aktor bisa melakukan pembayaran ulang atau menekan tombol back untuk kembali ke halaman sebelumnya yaitu halaman pilih template.

3.1.1.1 Perancangan Antarmuka Use Case #4

01 : Halaman Checkout

04 : Halaman Resi

02 : Halaman Login Paypal

03 : Halaman Pembayaran Paypal

3.1.1.1.1 Tabel Identifikasi Antarmuka / Layar / Page

ID. LAYAR	NAMA LAYAR	DESKRIPSI
01	Halaman Checkout	Halaman yang berfungsi menampilkan pembelian yang dilakukan customer
02	Halaman Login Paypal	Halaman yang berfungsi untuk login ke akun Paypal customer
03	Halaman Pembayaran Paypal	Halaman yang berfungsi untuk melakukan pembayaran dengan Paypal oleh customer
04	Halaman Resi Pembayaran	Halaman yang berfungsi menampilkan resi pembayaran yang dilakukan oleh customer

Halaman Checkout

Id_Objek	Jenis	Label*	Keterangan*
btnPaypal	Button	Pay with PayPal	Jika diklik akan menampilkan halaman paypal secara pop up
btnBack	Button	Back (<-)	Jika diklik akan mengarahkan customer ke halaman pilih template

Halaman Login Paypal

Id_Objek	Jenis	Label*	Keteranga
----------	-------	--------	-----------

			n*
txtEmail	Text Field	Email	Menerima input email
txtPassword	Text Field	Password	Menerima input password
btnLogin	Button	Login	Jika diklik customer akan login ke akun paypalnya

Halaman Pembayaran Paypal

Id_Objek	Jenis	Label*	Keterangan*
cbMethod	Check Box	Metode Pembayaran	Memilih metode pembayaran yang akan digunakan
btnBayar	Button	Bayar Sekarang	Jika diklik customer akan membayar CV dengan metode pembayaran yang sudah dipilih

Halaman Resi Pembayaran

Id_Objek	Jenis	Label*	Keterangan*
btnNext	Button	Next (->)	Jika diklik akan mengarahkan customer ke halaman download CV

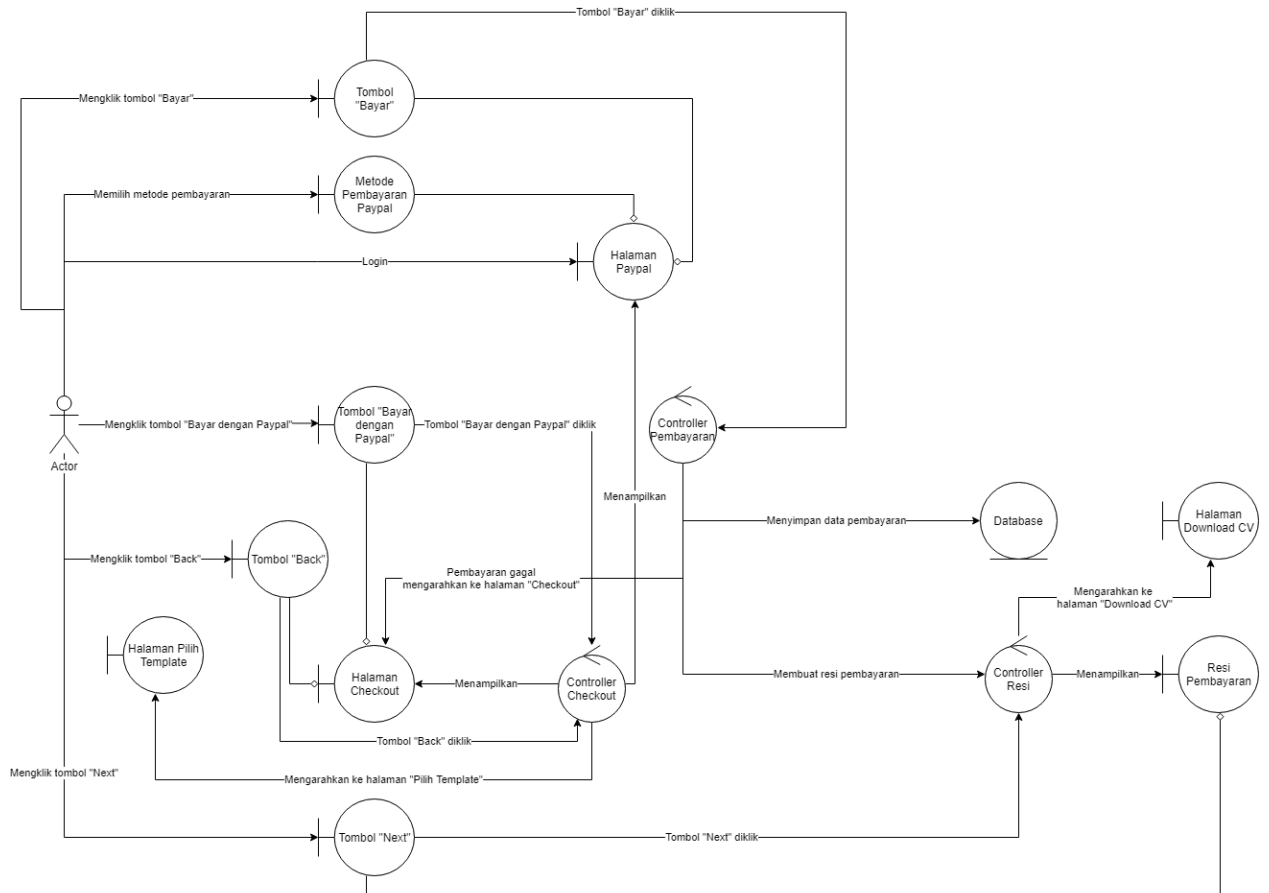
3.1.1.2 Identifikasi Object Baru

TABEL OBJECT PERANCANGAN

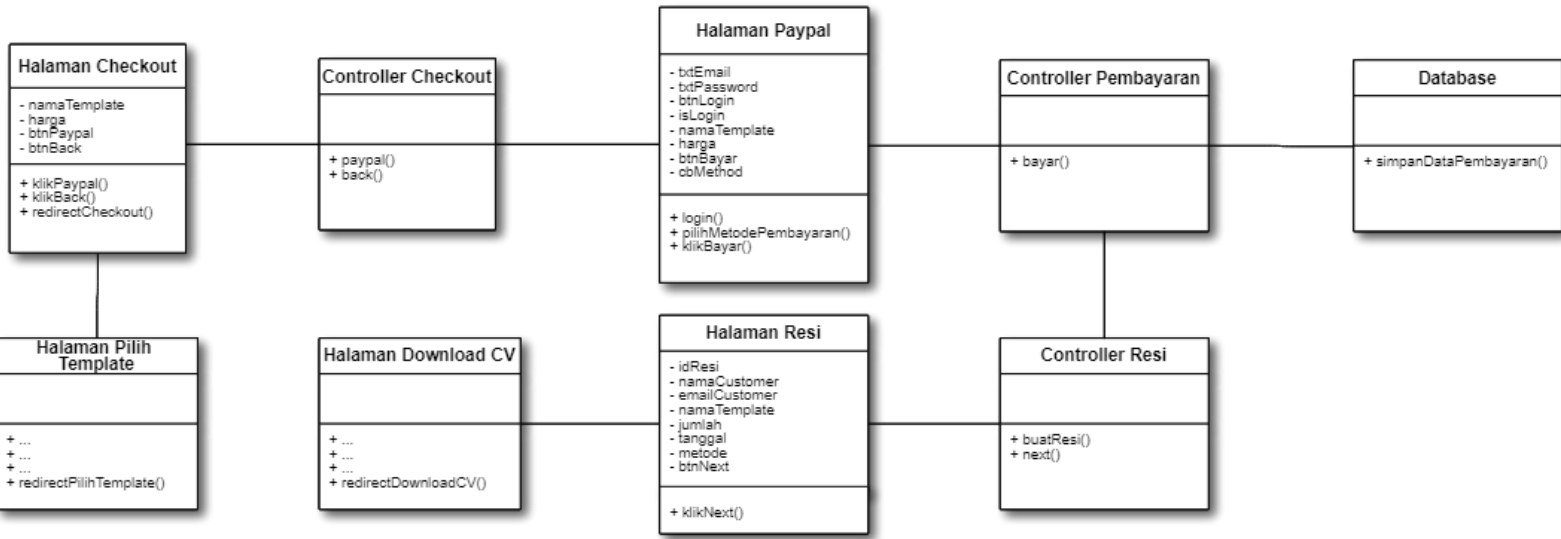
No	Nama Object Baru	Jenis / Tipe Kelas
1	Controller Pembayaran	Controller
2	Controller Checkout	Controller
3	Controller Resi	Controller
4	Tombol "Bayar"	Boundary
5	Metode Pembayaran Paypal	Boundary
6	Tombol "Bayar dengan Paypal"	Boundary
7	Halaman Paypal	Boundary
8	Tombol "Back"	Boundary
9	Halaman Pilih Template	Boundary
10	Halaman Checkout	Boundary
11	Tombol "Next"	Boundary
12	Resi Pembayaran	Boundary

13	Halaman Download CV	Boundary
14	Database	Entity

3.1.1.3 Robustness Diagram



3.1.1.4 Diagram Kelas



3.1.1.5 Sequence Diagram

