

Realice los siguientes programas en Visual Studio y llamará a su solución
TallerAlgoritmos

Para cada ejercicio, desarrolle tres aplicaciones de consola y una biblioteca de clases. Las cuatro aplicaciones de consola se llamarán como aparece entre llaves cuadradas (estas no se incluyen).

El nombre del proyecto de la biblioteca de clases será:
TallerAlgoritmos.BusinessLayer

1. [AddProduct] Realizar un programa que determine la suma y el producto de sus dígitos de un número entero natural capturado por teclado.
2. [CipherInversion] Capture por teclado un número entre 1 y 9999. Elabore un programa para invertir la cifra almacenada en A.
P.Ej: si el dato es 845, la salida debe mostrar 548;
si es 18, el dato será 81, etc.
Los tipos de datos son numéricos y no debe trabajarlos como cadena de texto
3. [NumberCounter] Programa que determina el ingreso por teclado de 25 números naturales y contará:
 - a. Cantidad de números positivos
 - b. Cantidad de números negativos
 - c. Cantidad de números pares
 - d. Cantidad de números impares
 - e. Cantidad de múltiplos de 4 (JM) / 5 (JT)
4. [Temperature] Desarrolle una aplicación donde el usuario seleccione un tipo de conversión de temperatura a través de un menú y se muestre el resultado de dicha conversión en pantalla. La apariencia sería así:

Conversión de temperaturas

Estas son sus opciones:

C – Conversión de grados Celsius a Fahrenheit

F – Conversión de grados Fahrenheit a Celsius

X – Salir

Contemple mayúsculas/minúsculas en el menú

Los métodos deben ir implementados en una clase llamada TemperatureConversion.

De	a	Fórmula
Fahrenheit	Celsius	$C = (F - 32) / 1,8$
Celsius	Fahrenheit	$F = (1,8)C + 32$