





Classes +Objetos Implementando Métodos

O paradigma que revolucionou o mindset dev



AGENDA

1 Classe, o que é isso ?

2 Metodos na Classe

O que é isso Getters / Setters

4 Encapsulamento ... o poder de esconder :-)





1

Classe



O QUE É UMA CLASSE?

As abstrações são representadas pelas classes.

Uma classe deve conter apenas os elementos necessários para resolver um aspecto bem definido do sistema.

A classe é uma descrição nomeada para um grupo de entidades (chamadas de objetos ou instâncias de classe) que têm as mesmas características.

class<nome>:

EXEMPLOS DO COTIDIANO

Características ou Propriedades Bola (material, formato, tamanho, cor, etc.) Material: couro Formato: redonda Tamanho: 40cm **Futebol** Cor: branca Material: tecido Formato: redonda Tamanho: 5cm Tênis Cor: amarela Material: pvc Formato: redonda Ping-Pong Tamanho: 1,5cm Cor: amarela Material: couro Formato: oval Tamanho: 50cm **Futebol Americano** Cor: marrom



A vida como ela é...



Você recebeu a "missão" de elaborar uma rotina para realizar o controle financeiro... Mas para isso temos as seguintes informações...

Veja ao lado ;-)



Conta

- numero : short

digito : byte

- agencia : short

- saldo : float

+ depositar(valor : float) : boolean

+ sacar(valor : float) : boolean

+ verificarSaldo(): float

Métodos na Classe



A vida como ela é...



Agora você precisa especificar as regras para realizar os processos abaixo:

depositar: opa.. lá vem o dindin

sacar: só pode se tiver saldo

verificarSaldo: apresente o saldo

Veja ao lado ;-)



Conta

- numero : short

digito : byte

- agencia : short

- saldo : float

+ depositar(valor : float) : boolean

+ sacar(valor : float) : boolean

+ verificarSaldo(): float

Mas se precisar de um gerador de conta?



Que que tal conseguirmos gerar aleatoriamente o NUMERO da CONTA, caso ela não exista...

Existem varias formas... Mas vamos falar de uma solução usando **Métodos Estáticos**

@staticmethod

GerarNumero():

Veja ao lado ;-)

Conta

- numero : short

- digito : byte

- agencia : short

- saldo : float

+ depositar(valor : float) : boolean

+ sacar(valor : float) : boolean

+ verificarSaldo() : float



Métodos getter / setter





O QUE É Getter / Setter?

Precisamos colocar ondem no CAOS:)

Getter tem objetivo de obter os dados da classe. Setter tem objeto atribuir "setar" um valor para o atributo da classe.

@property

@<atributo>.setter

Precisamos colocar uma regra para carregar os atributo.

@property

<atributo> setter

Encapsulamento



Public, protect, private NO MUNDO OO

Símbol o	Palavra-chave	Descrição
-	private	Atributos e métodos são acessíveis somente nos métodos da própria classe. Este é o nível mais rígido de encapsulamento.
~		Atributos e métodos são acessíveis somente nos métodos das classes que pertencem ao pacote em que foram criados.
#	protected	Atributos e métodos são acessíveis nos métodos da própria classe e suas subclasses.
+	public	Atributos e métodos são acessíveis em todos os métodos de todas as classes. Este é o nível menos rígido de encapsulamento.





Python é quase assim

O Python deixa você livre...!!

É regra na convenção da comunidade, onde o "_" é uma recomendação para não alterar diretamente, ou "__" para recomentar a proteção deste atributo. (mas o Python não impede você de fazer isso).

```
public, protected, private
protected
privado
```

Não deve Tocar < atributo>

Nossa Missão...



Precisamos "progeter" os atributos da conta, para não permitir especificar diretamente os valores...

Vamos ajustar para "__" para a agencia e acompanhar esse recurso

Veja ao lado ;-)



Conta

- numero : short

- digito : byte

agencia : short

- saldo : float

+ depositar(valor : float) : boolean

+ sacar(valor : float) : boolean

+ verificarSaldo(): float

OBRIGADO



Copyright © 2021

Todos os direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento, é expressamente proibido sem consentimento formal, por escrito, do professor/autor.