

Weisheit

ATTRIBUT ZUM ZAUBERWIRKEN

+3	ZAUBERMODIFIKATOR
+3	ZAUBERW.-SG
+5	ZAUBERANGRIFFS-BONUS



AUSSEHEN



- normale Status, sportlich
offene wellige Haare
Sprossen
 - Frühling: braune Haare, gelbe Augen
Sommer: goldene Haare, grüne Augen
Herbst: orangefarbene Haare, rote Augen, dunkle Haut
Winter: weiß braune Haare, gelbe Augen, helle Haut
 - maskenhaftes Gesicht (mit Schwellungen) & Stirnfeld
decken sich mit Zahnschäften ab
Lebenszeit von 1. Überwinterung
hat überlebt bei Vater von

ZAUBERPLÄTZE

\times : nicht bei Rast austauschbar, fährt nicht in Zauber-Anzahl

ZAUBERTRICKS & VORBEREITETE ZAUBER

GESCHICHTE & PERSÖNLICHKEIT

- hat mit ihrer Familie in Mythen
Jaramor gelebt
 - hat die Zerstörung von Mythen
Jaramor als Sehzeuge aus ihrem
Umfeld überlebt
 - ist nach Ulfenfjord geflochen
 - Lebt dort seit 10 J.
 - arbeitet als Guilde
 - ihre Leiden bestreiten nur aus Sicht
der Guilde

Bekannt:

 - „Stoffen“ (Ressourchentitel)
 - ↳ hatten bei Guilde Ressourcen-
leiter, um sie von seltenen Kräften
verwenden zu können
 - ↳ rauschten bei Freunden, die es keine
Pflicht zusammen

Holbachs Familie „Weisengrau“

 - ↳ sehr reich, haben Schatz mit ihren
Ländereien ausgebündelt
 - ↳ machen Werbevorträge
 - ↳ haben sie als Team-Gilde zusammengestellt
 - Wachsam und heldisch aber gleichzeitig
↳ Weisheitsergebnis vieler als höheres
Bücher
 - ↳ schenkt sich alle möglichen Erforschun-
gen in kleinen Notizbüchern
 - Wiederholung: tragische Geschichte & deekt!
wie darüber nach
 - Sucht nach ihrem Sinn / ihrer Aufgabe
im Leben
 - teilt keine Tiere (kämpft nicht gegen sie)
 - Verstandeskraft: gefährliche Tiere
 - ist stets ungern alleine (ohne Kreaturen)

Grundstimmung: Fröhlich
↳ fröhlich, energetisch, fröhlig, optimistisch

Sommer: fidealistisch/radikal, rebar, aggriver
Herbst: gelig, hilfsbereit, freundlich, ruhiger
Winter: nachdenklich, distanziert, nachdenklich,
zynisch

Gesinnung

neutral gut

SPRACHEN

- Gemeinsprache
 - Elfrisch
 - Gotfrisch
 - Gnomisch
 - Halobringisch

AUSRÜSTUNG

- Kurzboogen
 - 20 Pfeile m. Köcher
 - Kartonspieldenkmal
 - Schlafstuhl
 - Felt
 - Reisekleidung
 - Beschlagene Lederrüstung
 - 20 Pfeile m. Köcher
 - Entdeckerausstellung
 - Zahn eines unbekannten Tiers (Requisit)
 - Mistelzweig (dramatischer Fokus)

} von „Eingeweihter der Waffe“

} von Waldläufers-Klasse

Einstimmung auf magische Gegenstände

Mantel der Natur (Zauberfokus)



MÜNZEN

KM	SM	EM	GM	PM
				

Wie kennen Liam, Mika & ich uns?

- ich habe als Teil einer Quest Leute nach Shadowdale gebracht
- hab dort abends in der Kneipe Liam wieder erkannt, weil er auch seit einer Weile in Ashabendford lebt
- haben gequatscht und beschlossen, zusammen am nächsten Tag nach Ashabendford zurückzukehren
- Unterwegs helfen wir Mika, der vor dem Yuan Ti-Kult flüchtet
- Mika begleitet uns nach Ashabendford
- stehen seitdem in Kontakt und machen immer mal was zusammen