

INFORMATIONS PERSONNELLES



07.69.33.02.23



nsriniv37@gmail.com



37 rue Alexandre Dumas, 69120 Vaulx-en-Velin



Age: 19 ans



https://nishanththerealone.

github.io/portfolio

LANGUES

Anglais B2 certifié
Cambridge English
Certificate

Allemand A2/B1

SOFT SKILLS

Adaptabilité Collaboration Curiosité

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Gestion de projet : Git, méthode AGILE

Programmation:

Python, Java et Swing C, C# avec Unity (autodidacte), Kotlin

Web: HTML, CSS, JavaScript, PHP, Symfony, Vue.js, React.js, .NET

Bases de données :

SQL, NoSQL, MongoDB, PowerBI

Logiciels: Visual Studio Code, Netbeans Android Studio

NISHANTH SRINIVASSANE

RECHERCHE D'ALTERNANCE DANS LE DÉVELOPPEMENT LOGICIEL OU WEB

FORMATION

BUT Informatique - Parcours RA IUT Lyon 1 La Doua - Villeurbanne

2023 - 2026

Baccalauréat général scientifique Immaculée Conception - Villeurbanne Spécialités : Mathématiques - NSI

2020 - 2023

PROJETS

GoodiesEX (HTML, CSS, PHP, JavaScript)

Site web recensant les goodies produits par des associations étudiantes de Lyon et permet de les collectionner à la manière d'un pokédex issu du jeu pokémon

Création d'une IHM (Java)

Application en Java permettant de gérer les vols de France dans le but de limiter les risques de collisions en vol

Création d'un logiciel de gestion de vols (C)

Logiciel permettant d'afficher, rechercher et trier les vols d'un aéroport de Grenoble

Création d'un site web statique (HTML, CSS)

Site web détaillant les différents moyens de transport doux permettant de se rendre dans le campus de La Doua

Création d'un jeu-vidéo en 3D (C#, Unity)

Jeu-vidéo de tir à la première personne dont le but était de tuer des zombies ayant envahi une école

EXPÉRIENCES PERSONNELLES/PROFESSIONNELES

Airvance Group

Stage en développement web au sein de la Digital Factory Gestion du PIM (Pimcore/Symfony) et développement d'API (.NET) Mi-avril à Mi-juin 2025

BDE Info

Membre impliqué du BDE Informatique, site La Doua Mandat 2024 - 2025

CENTRES D'INTÉRÊT

Lecture : Mangas, roman fantasy et science-fiction, roman en

anglais

Sciences: mathématiques, physique, physique quantique, chimie

Jeu vidéo : comprendre le fonctionnement des jeux