## 成 績 証 明

| 学校名  | 吉田学園情報ビジネス専門学校 |      |       |          |            |              |  |  |  |  |
|------|----------------|------|-------|----------|------------|--------------|--|--|--|--|
| 学科名  | ゲーム学科          |      |       |          |            | 2年           |  |  |  |  |
| 入学日  | 令和4年4月6日       | 在籍区分 | 在籍2年次 | 生年月日     | 平成15年7月15日 |              |  |  |  |  |
| 学籍番号 | 221052         | 氏名   | 西村 吏功 | in Solis | 1 1 1      | , and a 10 h |  |  |  |  |

| 科目名         | 評価   | 時間数      | 科目名  | 評価      | 時間数      |
|-------------|--|----------|--|---------|----------|
| プログラミング基礎   | A  | 105      | To the state of th | 2 2     | J* J*    |
| アルゴリズム      | A  | 30       |  |         | 10       |
| 2Dゲーム制作基礎   | A  | 105      |  |         |          |
| 情報リテラシー     | A  | 30       |  |         |          |
| プレゼンテーション   | A  | 30       |  | . 8 2 3 | K 8      |
| 情報基礎(Excel) | A  | 60       |  |         |          |
| ゲームエンジン I   | A  | 60       |  |         | 190      |
| 3D表現技術 I    | A  | 60       |  |         |          |
| 3D表現技術II    | A  | 60       |  | 1       |          |
| 2DCG基礎      | A  | 30       |  | 1       |          |
| 3DCG基礎      | A  | 30       |  |         |          |
| BDCG态限      |  |          |  |         | <u> </u> |
|             | A  | 30       |  |         |          |
| 2Dゲーム制作応用   | A  | 60       |  |         | 171 -    |
| 3Dゲーム制作基礎   | A  | 30       |  |         | 1        |
| 3Dゲーム制作応用   | A  | 60       |  | - A F   |          |
| プロジェクト制作演習Ⅰ | A  | 60       |  |         |          |
| プロジェクト制作演習Ⅱ | A  | 60       |  |         |          |
| ゲーム制作実践 I   | A  | 30       |  |         |          |
| 学科基礎学習      | A  | 30       |  | 2       |          |
| 学科総合学習 I    | A  | 60       |  | 1       |          |
| キャリアデザイン    | A  | 30       |  |         |          |
|             |  |          |  |         | . *      |
|             |  | - 12 P   |  |         |          |
|             | the Maria  | 15 15 16 |  | 200     | 1        |
|             |  | 12 11    |  |         |          |
|             | - N  | : # U "  |  |         | -        |
|             | 0 0 BH 1   |          |  | 1 1 1 1 |          |
|             |  | , P      |  |         | 15 18    |
|             |  | 30       |  |         |          |
|             | 4 1 1  |          |  | 7 9 2 1 |          |
|             | A CONTRACTOR   | 1        |  |         | H.       |
|             |  |          |  |         | ¥ ,      |
|             | E B  | 1,00     |  |         | Y , Y    |
|             |  | 11       |  |         |          |
|             | * * The state of t | P 2" 1   |  |         | 1 27     |
|             |  | F F 1    |  | -7      |          |
|             |  |          |  | · ·     | - 4      |
|             | The second   |          |  |         |          |
| 5 N         |  |          |  |         |          |
|             |  |          | 合計(修得  |         | 190      |

成績表示について · A 100~80点 · B 79~70点 · C 69~60点 · N 認定単位

記載に相違ないことを証明します。

令和5年6月3日

学校法人 吉田学園 吉田学園情報ビジネス専門学校

学校長 橋本 直樹

(1/1)

