

モ-モ- Mow! Mow! Guardnet ガーダー

言語 : C言語
開発環境 : Visual Studio2015
(DirectX9)
開発期間 : 11月下旬~12月下旬+α
ジャンル : 3Dタワーディフェンス
氏名 : 西村 更功



概要

自らアクションし成長するタワーディフェンスです。
弾を反射する**"プロテクター"**や
弾を発射する**"タレット"**などを組み合わせて、
敵からウシさんを守り抜きます。

アピールポイント

- ・背景や一部エフェクトは外部ファイルで指定したパラメーターを基に**プログラムで**メッシュ構造を生成しています。
- ・外積と内積を利用した当たり判定及び **弾の反射** や **壁すり**。

