

AREA WARS

言語 : C言語
開発環境 : Visual Studio2015
(DirectX9)
開発期間 : 6月下旬～9月下旬
ジャンル : 全方位シューティング
氏名 : 西村 吏功

アピールポイント :

- ・画面の振動などのリアクション効果に力を入れました。
- ・また、グラフィック素材は全て自作です。



タイミング良く倒すと
爆発が連鎖

導火線などの
変わったギミック



迫力満点のボスキャラクター達

