The background is a solid light blue color. Scattered throughout are several 3D Tetris blocks in various orientations and positions, appearing to be falling. These include a 2x2 square block, a 3x1 horizontal bar, a 3x1 vertical bar, a 2x2 square block, a 3x1 horizontal bar, a 3x1 vertical bar, and a 2x2 square block. Each block has a grey top face and a lighter grey side face, with white lines indicating their edges and orientation.

CLIMB

GUYS

卒業制作企画書

チームC

ジャンル:バトルロワイヤル

ターゲット

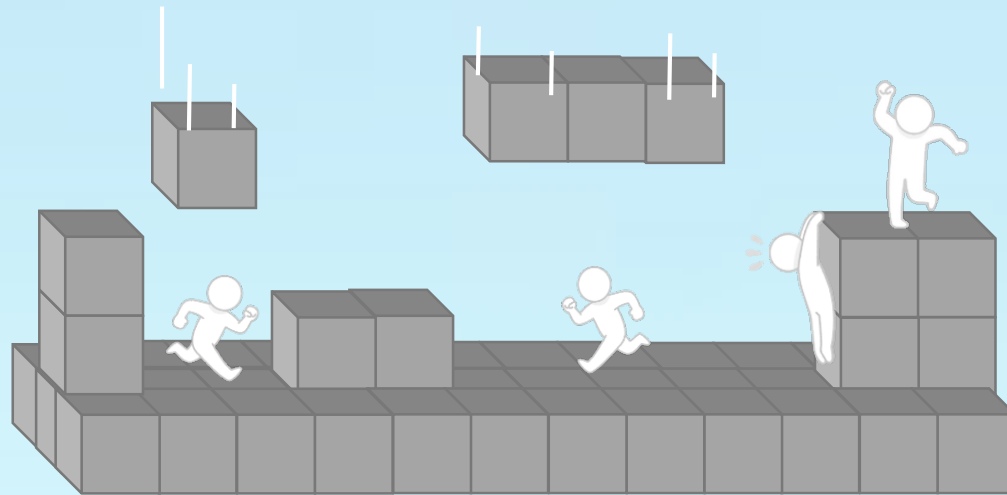
「Apex Legends」や「フォールガイズ」
などのバトルロワイヤルが
好きな学生に向けて

吉田学園情報ビジネス専門学校
ゲームスペシャリスト学科
企画書制作者:鈴木悠也

コンセプト

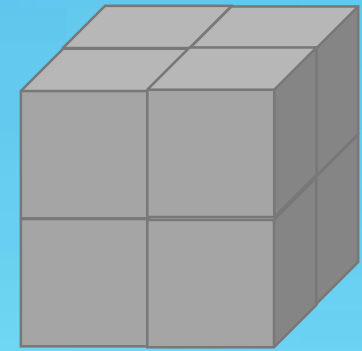
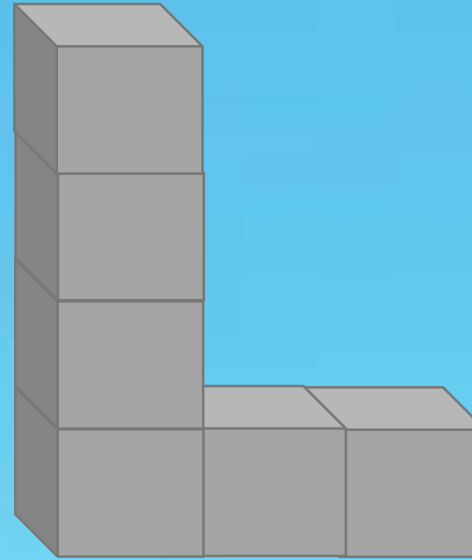
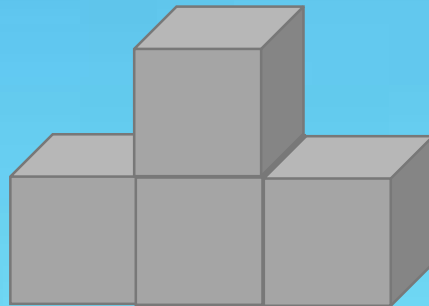
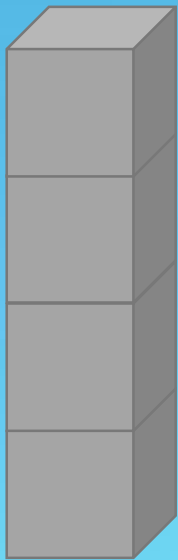
落下してくるブロックをよけて最後の一人になるまで生き残れ！

ゲームシステム



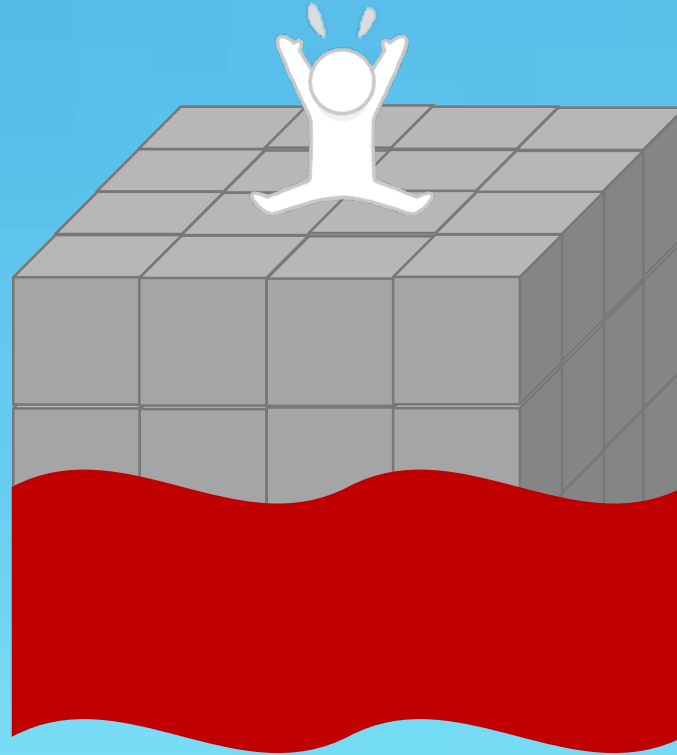
基本4人プレイで最後の一人になったら勝利です。
ブロックを登っていくほど落下スピードが上がります。

ゲーム仕様①



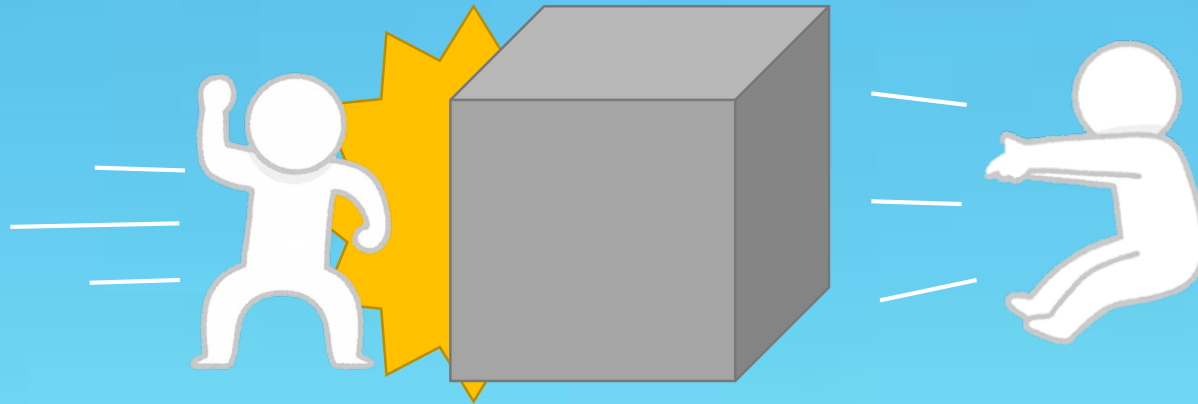
落ちてくるブロックは昇っていく高さで変わります。
高くなるごとにテトリスのL字などのブロックを落とします。

ゲーム仕様②



積まれるブロックに取り残されたプレイヤーが
死ねないなどのことがないように
確実に死ぬ**ダメージゾーン**を付けます。

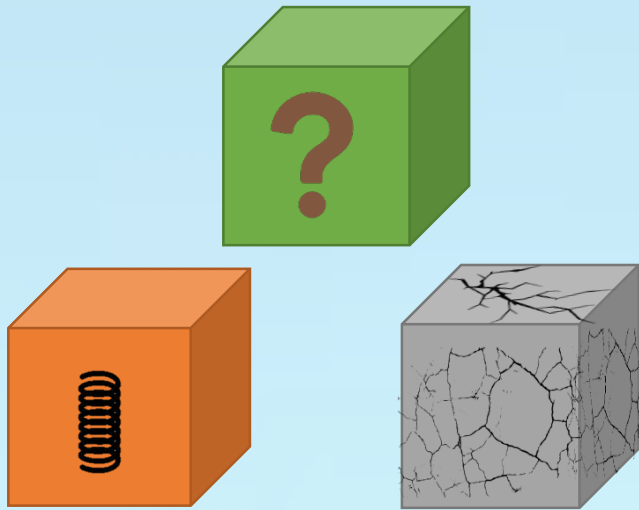
ゲーム仕様③



ブロックはプレイヤーと同じ高さのブロックだけ**タックル**できます。
そして、タックルしたブロックが
敵にぶつくと、ふっ飛ばす事ができます。

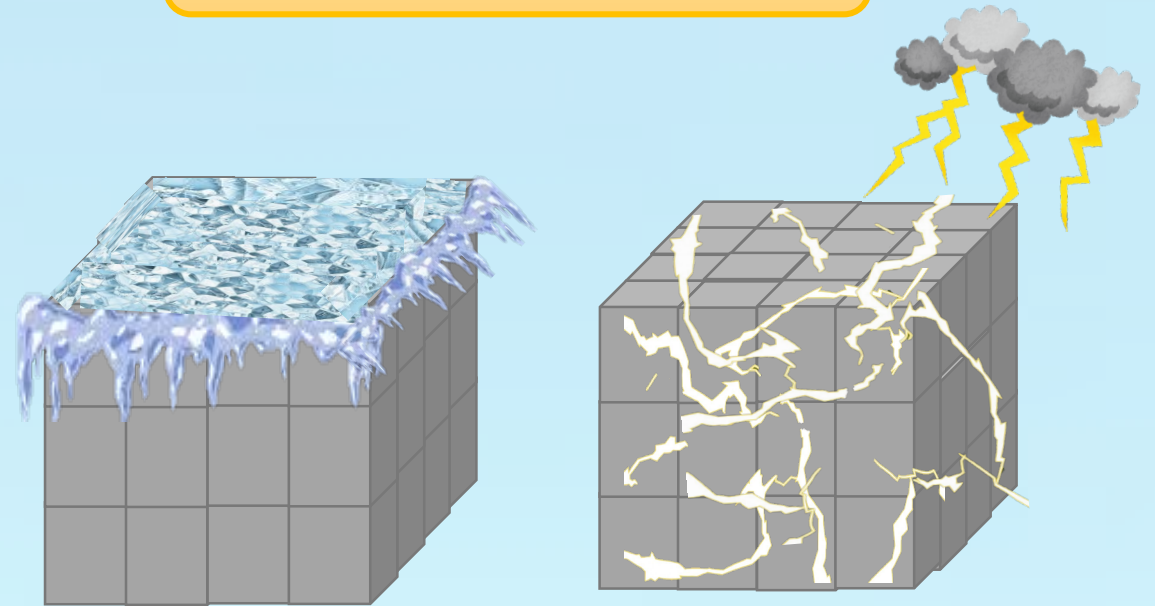
ゲーム仕様④

特殊ブロック



ブロックには**特殊効果**がある
ものがあります。
高く飛ばされたり、
操作がおかしくなったり、
壊れるブロックがあります。

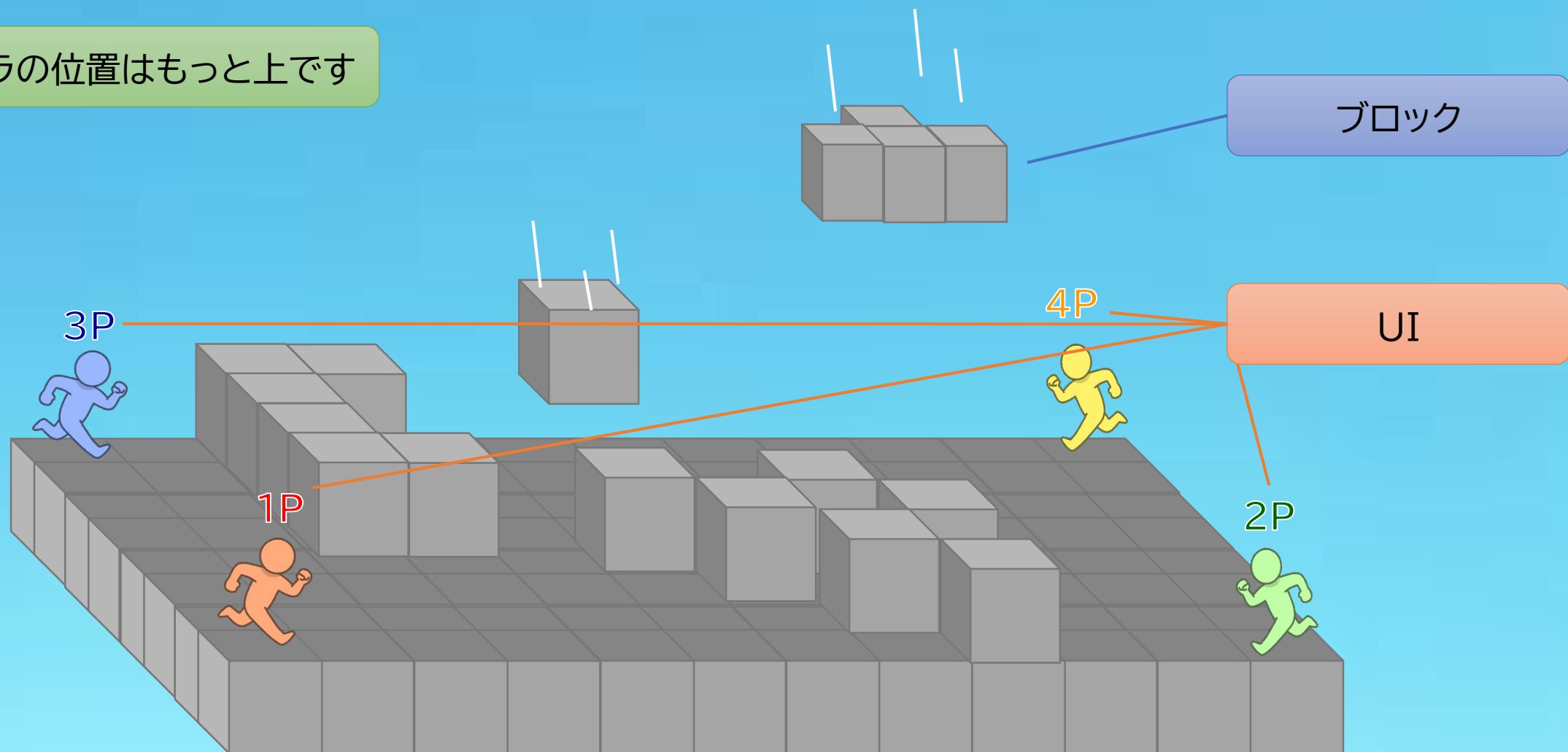
天候ブロック



ブロックが一定の高さに到達した場合、
天候によるお邪魔
(氷で床が滑る、雷が落ちてきて痺れる)
などのお邪魔要素もあります。

ゲーム画面

※カメラの位置はもっと上です



操作説明



B : タックル

A : ジャンプ

左スティック : 移動