チーム制作

α版 テストプレイ 感想 改善点 バグ

〇 改善点など

・ブロックが降ってくる際の高さを上げる

・サドンデスになった際の緊張感的なものをもっと強調

・エフェクト

・音楽 効果音

・プレイヤーの影

・release時のゲーム中エラー

・当たり判定エラー

・ばねの耐久値

・ばねの演出

・ブロックに潰されないような警告

・プレイヤーの見やすさ

・面白い要素の追加

・一定テンポがつまらない

・ばねを二個同時に使った際の大ジャンプ バグ

・ばねの判定をもう少し小さく

・大体プレイ時間 現時点80秒前後

・ダイナマイト見づらい

・謎死

・ブロックの落ちてくるテンポ