实验三内容是在词法分析、语法分析和语义分析程序的基础上,将 C--源代码翻译为中间代码。理论上中间代码在编译器的内部表示可以选用树形结构(抽象语法树)或者线形结构(三地址代码)等形式,为了方便检查你的程序,我们要求将中间代码输出成线性结构,从而可以使用我们提供的虚拟机小程序

(附录 B) 来测试中间代码的运行结果

实验特色:

我是选做内容 2,需要实现一维数组作为函数参数以及高维函数作为函数变量的情况。

```
struct Operand_{
        OperandTypeKind kind;
        union{
            int Var_Num; // 变量定义的序号
            int Label_Num; // 标签序号
            int Value; // 操作数的值
            int Temp_Num; // 临时变量序号(唯一性)
        }inform;
        Type type; // 计算数组、结构体占用size
        int param; // 标识函数参数
};
```

首先是对于操作数的结构体,为了实现选做功能我们需要 type 来计算数组的大小,同时需要 param 来标记该变量是否是作为函数参数被记录的。

```
8 char* GetVarString(Operand op)
9 {
         char*msq = malloc(10):
0
         if(op->kind == OP CONSTANT){
1
                 sprintf(msg, "#%d", op->inform.Value);
2
3
         }
4
         else if(op->kind == OP_TEMP || op->kind == OP_ADDR){
                  sprintf(msg, "t%d", op->inform.Temp Num);
5
6
         }
7
         else
8
                  sprintf(msg, "v%d", op->inform.Var_Num);
9
         return msg;
0 }
```

然后为了便于打印,我将变量打印封装了一下以便于直接调用。

对于 Exp ASSIGNOP Exp 的表达式中,若左右均为数组,则我们需要对数组中每个元素进行复制。

```
if(equal_string(Children->nodeName, "ID")){
       if(Children->bro == NULL){
               // 处理标识符
               if(LAB3_DEBUG) printf("Exp := ID\n");
               IR_VarList oplist = Findlist(Children->Valstr);
                                                     //查找标识符i
               Operand operand = oplist->Var;
               //value->kind = OP_TEMP;
               if(operand->kind == OP_ARRAY || operand->kind == OP_STRUCTURE){
                       if(oplist->ifParam){
                               IRCode ircode = CreateIRCode(IR_ASSIGN);
                               ircode->inform.assign.left = value;
                               ircode->inform.assign.right = operand;
                                return CreateNewCodeList(ircode);
                       IRCode ircode = CreateIRCode(IR_GET_ADDR);
                       ircode->inform.assign.left = value;
                       ircode->inform.assign.right = operand;
                       return CreateNewCodeList(ircode);
               }
```

然后对于作为函数参数的数组我们直接取 ASSIGN 而不是地址,因为传进来的就是地址。

实验感想:

相比实验二个人感觉实验三要复杂许多,因为实验三有许多小细节需要自己思考和实操才能发现端倪,而且也比较繁冗。