コマンドの説明

制御コマンド

プログラムの先頭に必ず入れてくださ

3 回繰り返す \star

★のところにコマンドを入れると、指 定した回数、繰り返し実行します。

多重ループ (繰り返しの中に繰り返し) も可能です

もし~なら[🛕 \star

▲の所に条件コマンドを入れます。 その条件が成立すれば、★に入れたコマ ンドを実行します。条件が成立しなけれ ば、※に入れたコマンドを実行します。

5し~なら 🕻 🛕

▲の所に条件コマンドを入れます。 その条件が成立すれば、"YES"(★)のコ マンドを実行します。条件が成立しなければ、"No"(●)のコマンドを実行し ます。

SW=ON

条件コマンドには、 SW の ON/OFF、

▶ 明るさ >= 50

▶ 温度 > 25

指定した数値よりも明るいか暗いか 指定した数値よりも温度が高いか低いか があります。

現在の温度が変数xより高い

現在の温度が変数コマンドで 計測した値よりも高いか低い か比較します。

LED 点灯コマンド

赤 1 秒点灯

選択した色で、LEDを点灯させます。 点灯時間は 0.25 秒から 31.75 秒まで、 0.25 秒ずつ指定できます。



★部分をクリックして、点灯色を選びま

Red: 255 Green: 255 Blue: 255 で 1 秒点灯

光の3原色である、赤、緑、青を数字で指定し て光らせます。

0(暗い)~255(明るい)を指定できます。

赤を フェードイン・ する

指定した色をフェードイン・ フェードアウします。

フェードイン : だんだん明るくなります フェードアウト:だんだん暗くなります

指定した色で、LED を点灯させ続けます。 タイマ命令や信号待ち命令と組み合わせ て使います。

バックライトを 100 %で 1 秒間点灯する

時計のバックライトを指定の明るさと秒数で点 灯させます。

連続点灯と消灯命令もあります。

変数コマンド

変数 x に代入する

温度を測定し、変数xに保存します。 この値は、プログラム中に何度も使えま す。例えば、xで計測した10秒後の温 度と比較する場合に使用します。

サウンドコマンド

確認音1

確認音 1~3 の 3 種類の音を鳴らせます。

音プログラムを再生する

確認音 1~3 の3種類の音を鳴らせます。 「音プログラムを再生する」は、自作の音楽をプログラム中に鳴ら すことができます。

プログラムが止まります。

みます。

タイマコマンド

動作停止 1 秒

動作停止 1 秒 or 音センサ

動作停止 1 秒 or SW センサ

動作停止 1 秒 or 暗くなるまで 50

動作停止 1 秒 or 温度 25 度

動作停止 <mark>1</mark> 秒 or SW センサ

左の例では、100 秒を計測中に、SW ス イッチを押すと、タイマの計測を止め て次の命令に進みます。

タイマコマンドは、指定した時間 (1~255秒)

「or~」となっているのは、タイマ動作 中にそのセンサに入力が有れば、タイ

マがキャンセルされて、次の命令に進

信号待ちコマンド

音センサ信号があるまで待つ

温度が <mark>25</mark> 度になるまで待つ

明るくなるまで待つ 50 暗くなるまで待つ 50

信号入力があるまで待つ

アラーム信号があるまで待つ

信号待ちコマンドは、それぞれのセンサに入力 があるまで、プログラムが停止します。

「信号入力があるまで待つ」

別売の接続ケーブルを使って、2台のオー ロラクロックを接続し、「信号出力」命令 と合わせて使います。

「アラーム信号があるまで待つ」

アラーム時刻を設定して、その時刻にな るまでプログラムが停止します。

出力コマンド

信号出力

DC モータを 1 秒動かす

豆球を 1 秒動かす

信号出力端子に別売の SK-01 ケーブルを接続し て使います

「信号出力」は、2台のオーロラクロックを接続 したときに使います。

「豆球」や「DC モーター」は、別売の UCK-10 の豆球、DCモータを動作させることが出来ます。