

## **PROYEK PERANGKAT LUNAK**

Untuk memenuhi pembuatan aplikasi media pembelajaran interaktif



Dosen Pengampu :

Dr. Harja Santanapurba, M.Kom

Mitra Pramita, M.Pd

Novan A. B. Saputra, S.Kom., M.T

Disusun oleh :

Annisa Apriliyanti 1810131120002

**PENDIDIKAN KOMPUTER**

**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN**

**UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT**

**2022**

## SKEMA USULAN PROJEK PERANGKAT LUNAK

### A. Topik Aplikasi

Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Biologi Kelas 11 Topik Sistem Gerak Pada Manusia (Sub Bab Hubungan Antar Tulang)

### B. Analisis Kebutuhan Pengguna

Topik sistem gerak pada manusia ini kurang di pahami oleh siswa karena ilustrasi di buku/modul nya yang kurang jelas dan juga banyak sekolah yang belum mempunyai alat peraga. Dengan adanya media pembelajaran interaktif berbasis web ini untuk memudahkan siswa karena akan ada ilustrasi/gambar yang lebih baik, sehingga dapat membantu siswa dalam pembelajaran, dan juga guru bisa terbantu pengajarannya karena ada nya media seperti ini.

### C. Analisis Kebutuhan Aplikasi

#### 1. Analisis Konten/Fitur

Konten/Fitur	Penjelasan Konten/Fitur
Login	Digunakan untuk guru
Bank Soal	Berisikan soal soal yang hanya bisa digunakan untuk guru
Materi	Materi pembelajaran bisa digunakan siswa
Latihan Soal	Latihan soal bisa digunakan siswa
Submit Jawaban	Submit jawaban bisa digunakan siswa

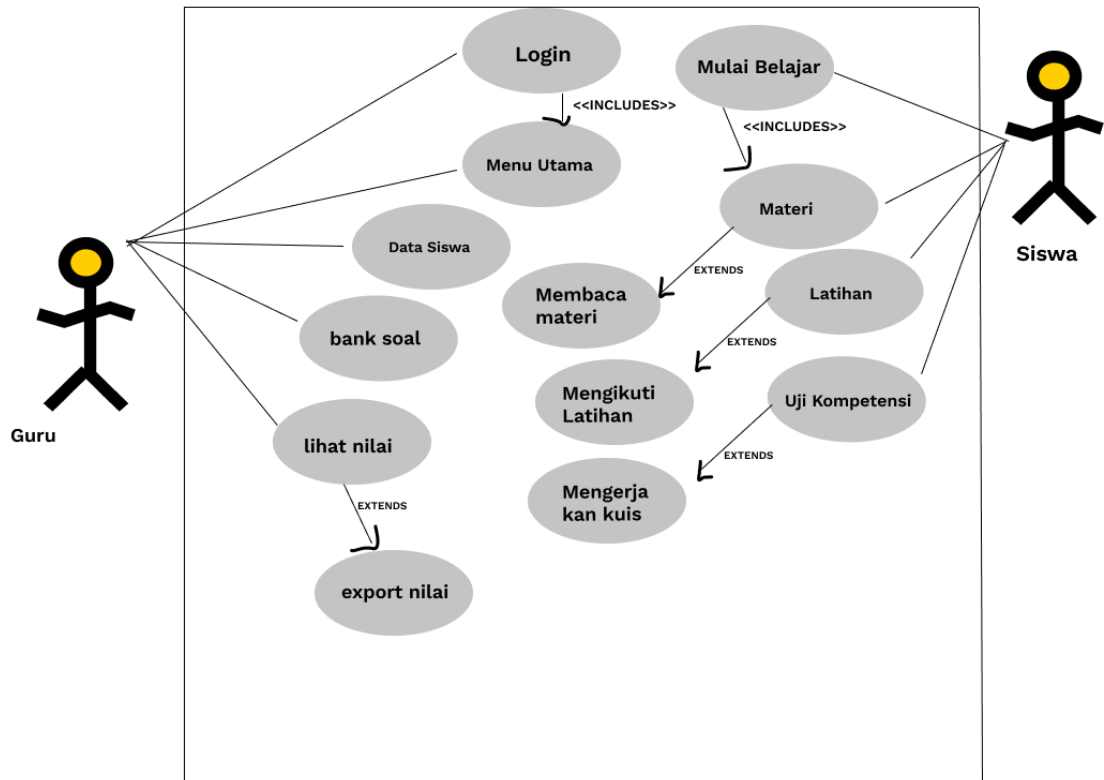
#### 2. Analisis Teknologi

Teknologi	Penjelasan Teknologi
Html	Untuk mengelola serangkaian data dan informasi sehingga suatu dokumen dapat diakses dan ditampilkan di Internet melalui layanan web.
Css	Untuk mengatur tampilan web sehingga terlihat lebih menarik dan indah
Javascript	Untuk membuat fitur beragam seperti drag, drop untuk meningkatkan tampilan (interface)
Mysql	Untuk mengelola dan membuat database bank soal

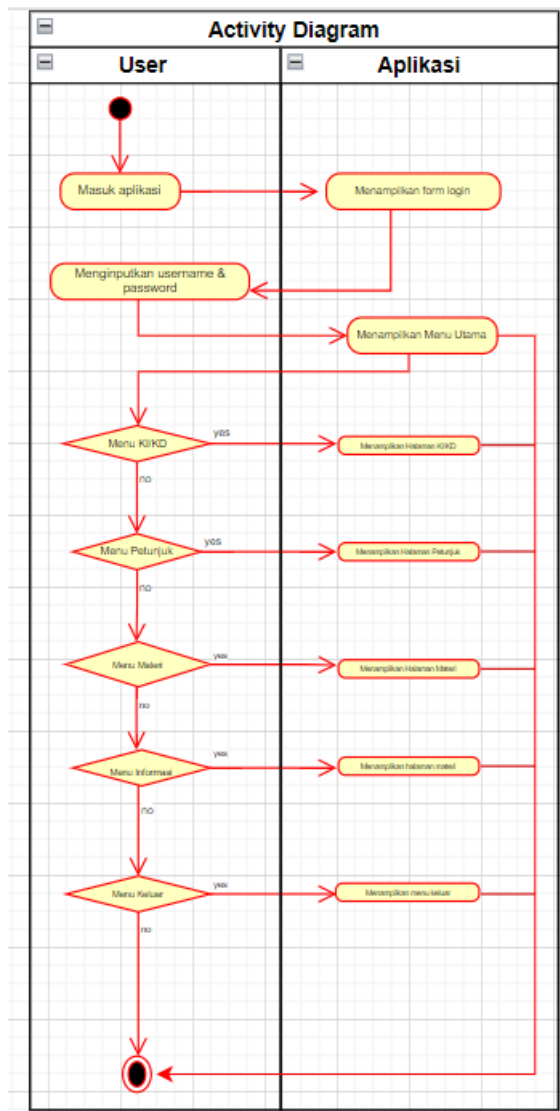
#### 3. Analisis Keterkaitan Konten dan Teknologi

Konten/Fitur	Teknologi
Login	Html, CSS, Javascript
Bank Soal	Mysql
Materi	Html, CSS, Javascript
Latihan Soal	Html, CSS, Javascript

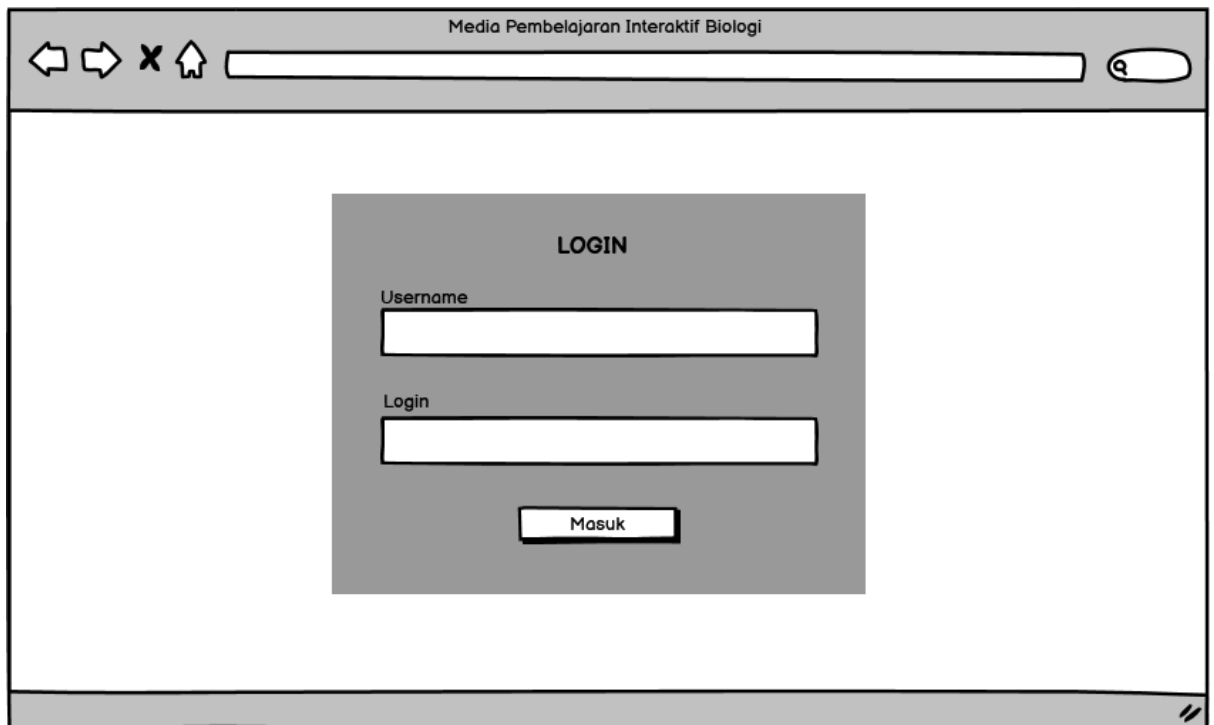
## D. Use Case Diagram



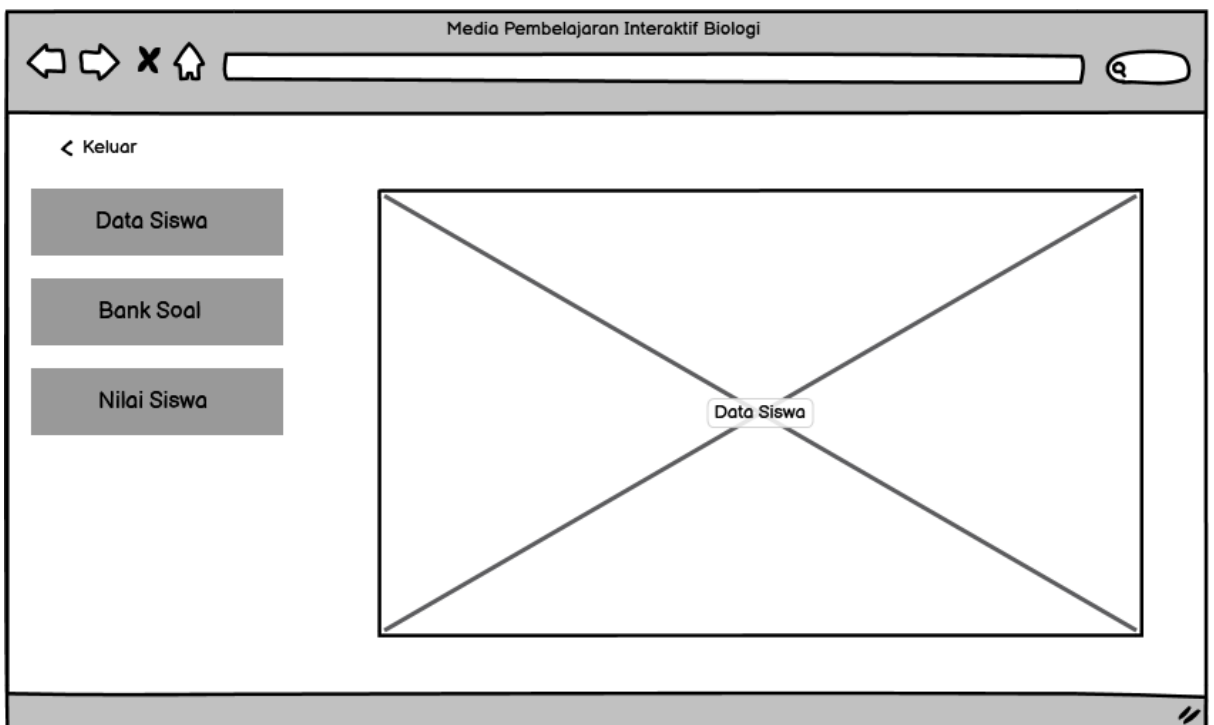
## E. Activity Diagram



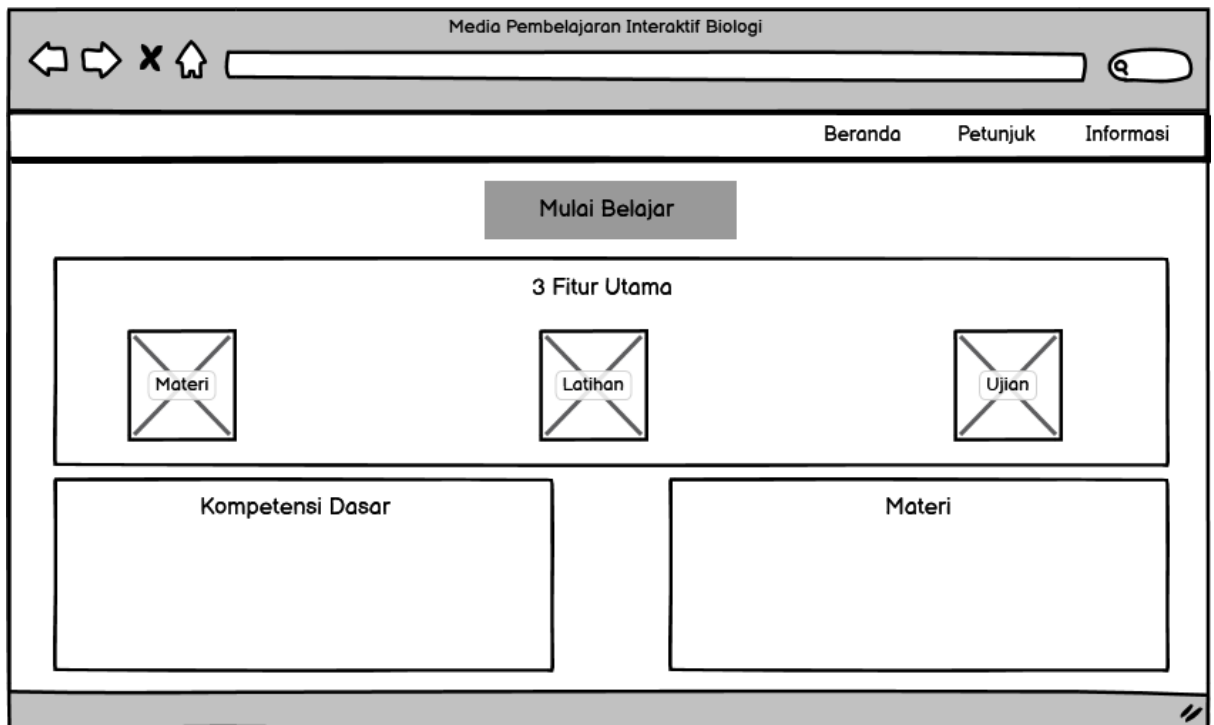
F. Rancangan Antar Muka



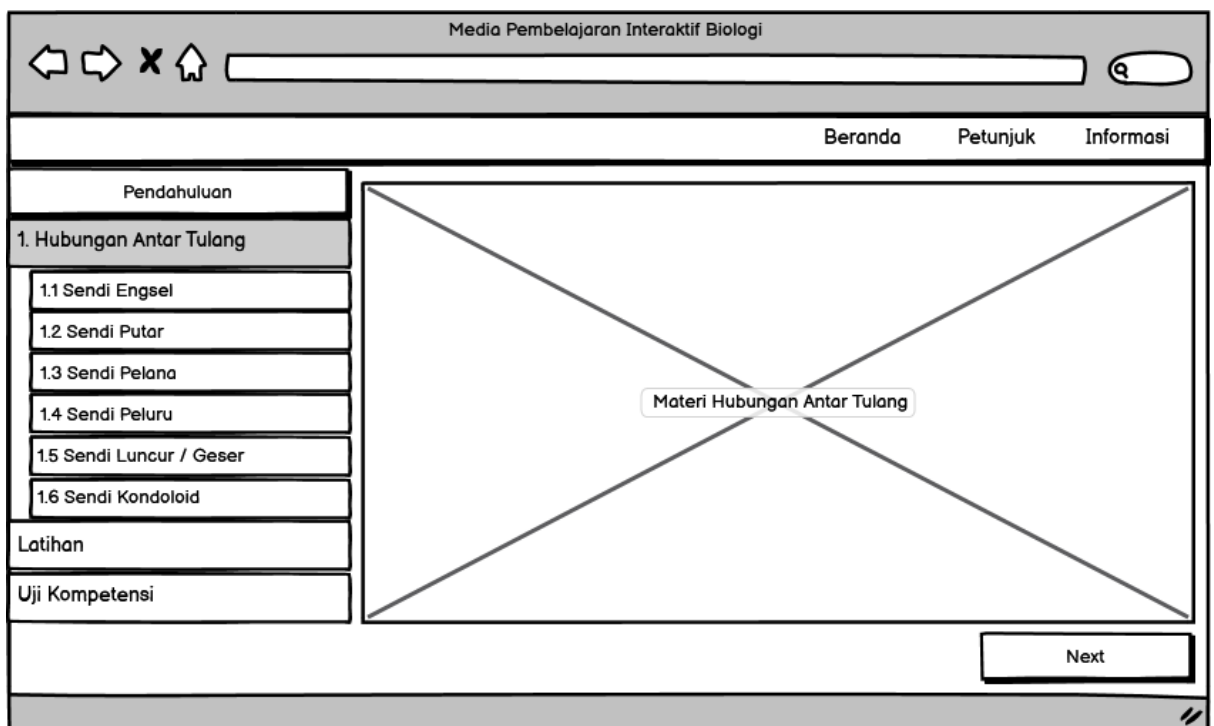
Gambar 1 Login Guru



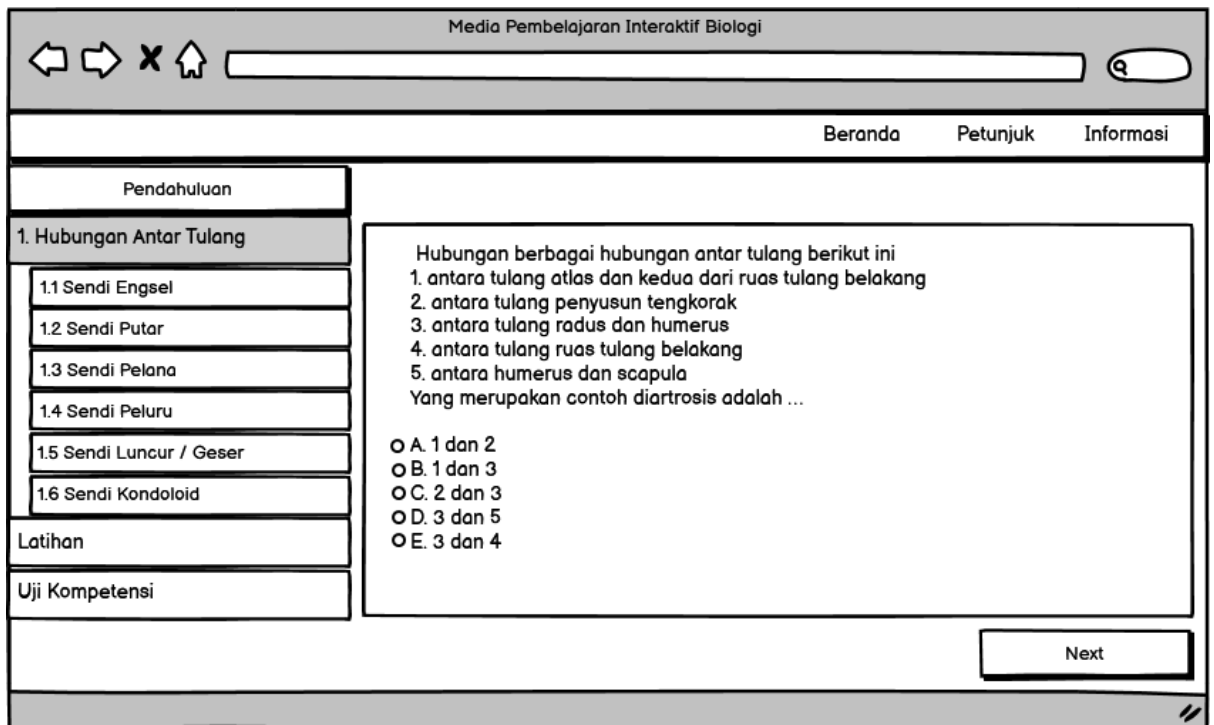
Gambar 2 Halaman Utama Guru



Gambar 3 Halaman Utama Siswa



Gambar 4 Halaman Materi Siswa



Gambar 5 Halaman Soal Siswa