**BACKLOG**

PIO\_Chess\_Game

Sprint 1

* Repozytorium projektu
* Wymagania projektowe
* Diagram UML
* Plan sprintów

Sprint 2

* Grafiki
* Interfejs ruchu figury
* Klasy:
  + Figur
  + Zestawu figur
  + Planszy
    - JavaFX
  + Gry
* Testy

Sprint 3

* Klasy:
  + Graczy
  + Wyniku
* Implementacja klas
* Testy