

man mlx_new_window

MiniLibX 3 " 19 septembre 2002 ".

NAME

MiniLibX - Gestion des fenêtres

SYNOPSIS

```
void *mlx_new_window(void *mlx_ptr, int size_x, int size_y, char *title) ;
```

```
int mlx_clear_window(void *mlx_ptr, void *win_ptr) ;
```

```
int mlx_destroy_window(void *mlx_ptr, void *win_ptr) ;
```

DESCRIPTION

La fonction `mlx_new_window()` crée une nouvelle fenêtre à l'écran, en utilisant les paramètres `size_x` et `size_y` pour déterminer sa taille, et le titre comme texte à afficher dans la barre de titre de la fenêtre.

Le paramètre `mlx_ptr` est l'identifiant de connexion renvoyé par `mlx_init()` (voir la page de manuel `mlx`).

`mlx_new_window()` renvoie un identifiant `void *window` qui peut être utilisé par d'autres appels MiniLibX.

Notez que le MiniLibX peut gérer un nombre arbitraire de fenêtres séparées.

`mlx_clear_window()` et `mlx_destroy_window()` effacent (en noir) et détruisent respectivement la fenêtre donnée. Elles ont toutes deux les mêmes paramètres : `mlx_ptr` est l'identifiant de la connexion à l'écran, et `win_ptr` est un identifiant de fenêtre.

VALEURS RETOURNÉES

Si `mlx_new_window()` ne parvient pas à créer une nouvelle fenêtre (pour quelque raison que ce soit), elle renvoie `NULL`, sinon un pointeur non nul est renvoyé comme identifiant de la fenêtre.

`mlx_clear_window` et `mlx_destroy_window` ne renvoient rien pour le moment.

VOIR AUSSI

`mlx(3)`, `mlx_pixel_put(3)`, `mlx_new_image(3)`, `mlx_loop(3)`

Traduit avec www.DeepL.com/Translator (version gratuite)