



Constantin Cosmin Niță

📍 **Home** : Suceava, Romania

✉ **Email**: nitacosmin87@gmail.com 🏠 **Phone**: (+40) 732467530

Date of birth: 10 May 2001 **Nationality**: Romanian

WORK EXPERIENCE

[Oct 2020 – Jul 2024]

Proiecte in timpul facultății

Universitatea „Ștefan cel Mare” din Suceava

City: Suceava | **Country**: Romania

- Dezvoltarea unui joc în Unity. Am dezvoltat un joc folosind Unity, concentrându-se pe mecanica jocului, interacțiunea cu utilizatorul și optimizarea performanței pentru a asigura o experiență de joc fluidă.

Tehnologii utilizate: C#, Unity

- Gestionarea unei baze de date Oracle și crearea unei interfețe grafice cu JavaFX. Am gestionat o bază de date Oracle și am creat o interfață grafică ușor de utilizat folosind JavaFX.

Tehnologii utilizate: Java, Oracle database

- Dezvoltare backend pentru site-ul web al echipei de handbal al Universității. Am implementat backend-ul site-ului web al echipei de handbal, deploy aplicație completă (frontend +backend) si integrare frontend cu backend.

Tehnologii utilizate: Java Spring Boot, PostgreSQL, Jira, React, GitHub, Diagrame UML, Docker.

- Proiect de licență: Interfon Inteligent - Conectare și Control. Am dezvoltat software ul pentru un sistem de interfon inteligent folosind mai multe module ESP32 pentru funcționalități și interfețe, un ESP32-CAM pentru streaming video și un Raspberry Pi 5 pentru a simula un server. Serverul a redirecționat fluxurile video și datele către o pagină web, completată de o aplicație de întreținere pentru managementul sistemului.

Tehnologii utilizate: C++, Java, Python, Android Studio, Nginx, Flask, Servar Linux

Link:[NitaCosmin/Licenta](https://nitaCosmin.com/Licenta)

[Oct 2022 – Current]

Voluntariat

FIRESC

City: Suceava | **Country**: Romania

- Am contribuit activ la organizarea evenimentelor din cadrul facultății, având ca scop principal promovarea implicării studenților în activități academice și extracurriculare.
- Activități principale: planificarea logisticii, promovarea evenimentelor, interacțiunea cu participanții și colectarea feedback-ului.
- Rezultate: Creșterea implicării studenților și succesul unor evenimente educative bine organizate.

Această experiență mi-a dezvoltat abilități de organizare, comunicare și lucru în echipă.

[Feb 2023 – Mar 2023]

Participare in ASSIST Tech Challenge 2023 Contest

ASSIST Software

City: Suceava | **Country**: Romania

- Rol: Dezvoltator Backend

Am contribuit la dezvoltarea aplicației "Intelligent Forms", utilizând Java Spring Boot pentru a crea un API REST care gestionează formulare inteligente.

Contribuții cheie:

- Backend: Am proiectat și implementat funcționalități precum crearea, validarea și gestionarea formularelor, folosind Spring Data JPA.
- Bază de date: Am creat schema și am optimizat interacțiunea cu PostgreSQL pentru operații eficiente asupra datelor.
- DevOps și containerizare: Am configurat Docker pentru rularea aplicației și am utilizat Azure DevOps pentru pipeline-uri CI/CD.
- Colaborare: Am gestionat codul cu Git și am utilizat Azure Boards pentru organizarea task-urilor.

Tehnologii utilizate: Java Spring Boot, PostgreSQL, Git, Azure DevOps, Docker.

Link:[Autobotzi/Backend](#)

[Feb 2024 – Mar 2024]

Participare in the ASSIST Tech Challenge 2024 Contest

ASSIST Software

City: Suceava | **Country:** Romania

Roluri: Team Leader, Back-End Developer

- Am coordonat echipa și dezvoltat backend-ul aplicației „Team Finder”, gestionând API REST în Java Spring Boot pentru profiluri de utilizator, algoritmi de matching și mesagerie.
- Frontend: Am contribuit și la dezvoltarea interfeței aplicației în React, implementând componente interactive și integrându-le cu backend-ul.
- Bază de date: Proiectare și optimizare schema în PostgreSQL.
- DevOps: Containerizare cu Docker și pipeline-uri CI/CD în Azure DevOps.
- Documentare: Diagrame UML pentru arhitectura sistemului.
- Tehnologii utilizate: Java Spring Boot, PostgreSQL, Docker, Git, Azure DevOps, React, UML, Node.js

Am livrat o aplicație completă, contribuind atât la backend, cât și la frontend, și mi-am dezvoltat abilitățile de leadership și colaborare.

Link:[NitaCosmin/TechChallenge: TechChallenge_BackEnd](#)

[May 2023 – Oct 2023]

Participare in the iDEAS Competition 2023

Continental

City: Iași | **Country:** Romania

Am lucrat la dezvoltarea unei mașini autonome capabile să recunoască semnele de circulație, benzile și obstacolele, permițând funcționalitatea de conducere autonomă.

Responsabilitățile mele au inclus:

- Dezvoltare mecanică: Proiectarea sistemului de direcție, propulsie, șasiu și caroserie.
- Dezvoltare electrică/hardware: gestionarea sistemului de alimentare, sistemul de încărcare, controlul motorului și al direcției, lumini, încărcare fără fir și alte sisteme de siguranță.
- Dezvoltare software: Implementarea sistemelor de control pentru mașină, monitorizarea consumului de energie și a temperaturii, precum și a funcțiilor pentru recunoașterea semnelor de circulație și conducerea autonomă.

EDUCATION AND TRAINING

[Oct 2020 – Jul 2024]

Inginer în Calculatoare și Tehnologia Informației

Universitatea „Ștefan cel Mare” din Suceava | <https://usv.ro/>

City: Suceava | **Country:** Romania | **Field(s) of study:** Calculatoare și Tehnologia Informației | **Level in EQF:** EQF level 6 | **Thesis:** Interfon inteligent: Controlare și conectare

[2016 – 2020]

Absolvent Liceu

LICEUL TEORETIC "MIHAIL SADOVEANU" BORCA <https://scoalaborca.ro/>

City: Borca | **Country:** Romania | **Field(s) of study:** Matematică Informatică | **Level in EQF:** EQF level 4

[2024 – Current]

Master Securitate Cibernetică

Universitatea „Ștefan cel Mare” din Suceava <https://usv.ro/>

City: Suceava | **Country:** Romania | **Field(s) of study:** Securitate Cibernetică | **Level in EQF:** EQF level 7

LANGUAGE SKILLS

Mother tongue(s): Romanian

Other language(s):

English

LISTENING C1 **READING** C1 **WRITING** B1

SPOKEN PRODUCTION B2 **SPOKEN INTERACTION** C1

Levels: A1 and A2: Basic user; B1 and B2: Independent user; C1 and C2: Proficient user

DIGITAL SKILLS

My Digital Skills

Programare Python-nivel intermediar | Programming microcontrollers and microprocessors with Arduino | Google Drive | Microsoft Office | Programare Java-nivel intermediar | Programare C++ - nivel intermediar