

Unitat Formativa 1. Programació estructurada

Activitat 2. Vectors Numèrics

Especificacions de desenvolupament:

- ✓ Utilitzarem la funció rand() per evitar la entrada manual de valors de prova.
- ✓ Cada programa presentarà els resultats del seu processament a través d'un bucle, que repetirà l'execució del codi un nombre suficient de vegades per validar el seu funcionament.

Resoldre:

1. Programa que gestiona un vector de valors sencers. Generarà aleatòriament un valor sencer entre el 1 i el 200 que marcarà el nombre de valors que introduïrem al vector. Els valors que s'introduïran al vector també seran aleatoris, però entre el 1 y el 100.

Una vegada introduïts, presentarem per pantalla els valors carregats, indicant a continuació el valor màxim, mínim i la mitjana dels valors continguts al vector.

2. Programa que genera un valor positiu aleatori que marcarà el nombre de valors **primers** que haurem de introduir a un vector de valors sencers. A continuació generarà un altre valor positiu aleatori que marcarà a partir de quin valor mínim hem trobar els valors primers a guardar al vector de valors sencers.

Una vegada introduïts, presentarem per pantalla els valors carregats

3. Programa que genera un valor positiu aleatori que marcarà el valor màxim fins que hem de localitzar els nombres **perfectes** existents. Tots els valors perfectes trobats es guardaran a un vector de sencers.

Una vegada introduïts, presentarem per pantalla els valors carregats