

Unitat Formativa 2. Disseny Modular

Activitat 1. Ús de llibreries de funcions creades pel usuari

Continuem el projecte web, **ProjectWeb**, on haurem de treballar amb **pàgines web** i **formularis**, fent servir **cookies** en ocasions i sempre distribuir el codi en fitxers segons la seva funcionalitat, de formar similar a una **Arquitectura MVC**.

Recordem:

- ✓ Al **Model** ubiquem el codi que resol un determinat problema o té les dades necessaries per desenvolupar una activitat. Agruparem les funcions en fitxers segons la temàtica que resolen i els guardarem al model.
- ✓ A la carpeta de **Views** ubicarem tots els fitxers que tenen com a objectiu presentar una activitat a l'usuari, recollir i transmetre les dades i accions rebudes al controlador i, finalment, presentar una resposta a l'usuari.
- ✓ A la carpeta **Controllers** ubicarem els fitxers que han de coordinar una activitat, rebent i validant les dades de la vista, fent servir les funcions del model per obtenir un resultat i finalment cridar a una vista per presentar-lo a l'usuari.

Apartats a desenvolupar i provar al portal web

1. Crear funcions per comprovar si un número rebut per paràmetre és primer (**isPrime**), si és perfecte (**isPerfect**), que a partir de 2 números retornin el seu MCD (**mcd**), que a partir de 2 números retorni el seu MCM (**mcm**) i que retorni un array amb la quantitat de valors de la sèrie *Fibonacci* demanats (**fiboArray**). Establir el tipus del paràmetres rebuts i de retorn.

Aquestes funcions es guardaran al fitxer **MathFunctions.php** de la carpeta model.

2. Afegir un apartat (<article>) a la vista **NumberView.php** per provar cadascuna de les funcions anteriors. Els valors introduïts a la vista es pasaran a un controlador específic per gestionar cada comprovació (**PrimeController.php**, **PerfectController.php**, **McdController.php**, **McmController.php** i **FiboController.php**).