DAW - Mòdul 3: Programació

Unitat Formativa 5. POO. Llibreries de classes fonamentals
Unitat Formativa 6. POO. Introducció a la persistència en BD

Activitat Final. Interfícies d'usuari

Objectiu: Utilitzar tots els coneixements adquirits al mòdul per facilitar la interacció de

l'usuari amb la nostra aplicació, creant i modificant les dades dels objectes de

Autor: José Meseguer

negoci.

Prenent com a base el projecte exemple explicat a classe, adaptarem les funcionalitats de gestió de les interfícies web i els controladors del casos d'us al nostre projecte.

Comprovar amb una aplicació web la interacció amb els usuaris:

- > Crear una pàgina web amb un formulari per permetre afegir un nou **client**, recopilant els valors necessaris per donar d'alta un client al nostre negoci.
 - La pàgina web enviarà les dades del formulari a un controlador específic que validarà i guardarà les dades rebudes a base de dades, indicant el resultat de l'acció demanada.
- Afegir a la pàgina anterior un formulari amb una caixa de text que permeti demanar les dades d'un Client a partir del seu codi de client i un desplegable (o un parell de radioButtons) per indicar el format de dades en que es vol rebre la resposta: JSON o XML.
 - La pàgina web enviarà la petició a un controlador específic que recuperarà de la base de dades el Client indicat amb el format de document sol·licitat.
- Repetir els 2 casos anteriors però adaptats als llibres o **books**
- > Pujarà nota si es realitzen les actualitzacions i eliminacions de clients i/o books