

Unitat Formativa 1. Programació estructurada (RA 2)

Activitat 4. Variables compostes (estructures de dades)

Crear un array associatiu que podria contenir dades dels usuaris d'un portal web, amb els camps: **Alias**, **Password**, **Email**, **Level** i **Points**.

Comprovarem que sabem manegar un array associatiu amb un conjunt de proves com:

- Omplir el array amb almenys 5 usuaris diferents i presentar-lo per pantalla.
- Presentar les dades d'un determinat usuari a partir del seu Alias. El programa escollirà aleatòriament quin a partir d'un altre array de strings on s'incloguin també noms d'usuaris que no es trobin al array associatiu).
- Presentar les dades dels d'usuaris d'un determinat nivell. Que el programa escollirà aleatòriament a partir d'un altre array de sencers on s'incloguin també nivells que no es trobin al array associatiu).
- Presentar el llistat d'usuaris que tinguin una puntuació que estigui entre 2 valors que el programa escollirà aleatòriament. Per exemple, entre 1.000 i 5.000 punts.
- Provar amb l'array associatiu la funció **unset()** per eliminar alguns usuaris aleatòriament i comprovar com queda l'array presentant-lo per pantalla.
- Provar la funció **array_values()** per reindexar l'array i comprovar com queda presentant-lo per pantalla.
- Provar la diferència entre ordenar l'array associatiu d'usuaris amb **sort()** i **ksort()**, i si podrien aconseguir ordenar el vector per qualsevol dels seus camps. Investigar com es podria realitzar i mostrar els resultats per pantalla.
- Generar aleatòriament un caràcter entre la a i la z, i presentar el llistat d'usuaris on al seu alies aparegui el caràcter generat aleatòriament.