

Unitat Formativa 3. Gestió de Fitxers

Activitat 2. Gestió d'un aplicatiu utilitzant fitxers

Aprofitarem el projecte web per implementar un parell de funcionalitats a través de fitxers.

Supervisió del ArrayChallenge (QuestChallenge) a través de fitxers de log

Es habitual portar un registre de les accions realitzades pels usuaris al nostre aplicatiu. Implementarem un control de la funcionalitat i les incidències enregistrant qualsevol acció, tant correcta com errònia als clàssics fitxers de log. Per cada acció reflectirem: la data i hora, usuari, acció realitzada i resultat, o bé tipus d'errada obtinguda.

Començarem a registrar des del moment en que l'usuari inicia el challenge, generant des del controlador un fitxer de text amb extensió **.log** amb el nom de l'usuari i el challenge, i la data-hora de començament. Afegirem línies o registres per cada acció demanada al controlador de l'aplicació des de la pàgina web, indicant la data i hora, la petició, i la resposta obtinguda. Exemple de línia de log d'un possible fitxer **josep_ArrayChallenge_25_03_2022_12_55_00.log**:

25/03/2022_12:55:30;pregunta7:xxx;resposta_a:yyy;...;resposta_d:zzz;solució:c;resposta:d;punts:40

Recuperar l'estat d'un challenge a través de fitxers de configuració inicial

Oferirem la possibilitat de guardar l'estat del **ArrayChallenge** (QuestChallenge) per continuar-la més endavant. Afegirem a la vista del challenge un botó de **PAUSE**, on l'usuari podrà guardar a un fitxer amb extensió **.ini** l'estat actual per poder-lo recuperar al seu proper inici de sessió.

Seguirem aquest ordre:

- Primer s'autenticarà amb èxit. Al accedir al **ArrayChallengeController.php**, si existeix un fitxer **.ini** amb el seu nom d'usuari, li enviarem a una nova vista **LoadSessionView.php** on li preguntarem si vol carregar l'estat guardat. En cas afirmatiu carregarem els valors del fitxer, en cas negatiu comença normalment. En qualsevol cas el fitxer s'esborrarà del disc.
- Quan l'usuari decideixi fer una pausa prement el botó **PAUSE**, crearem el fitxer **.ini** amb un conjunt de parelles clau-valor. Per exemple a un fitxer **josep.ini** podríem trobar aquest contingut:

Fails:1

CorrectAnswers:2

Points:10