

**PRAKTIKUM KONSTRUKSI PERANGKAT LUNAK  
TUGAS JURNAL 03**

**GUI Builder dan GitHub**



**Telkom  
University**

disusun Oleh:  
Nita Fitrotul Mar'ah  
2211104005

SE0601

**S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK  
FAKULTAS INFORMATIKA  
TELKOM UNIVERSITY  
2025**

## 1. Pendahuluan

Pada praktikum ini, dilakukan implementasi program berbasis Console Application menggunakan C# dengan konsep Generic Method dalam sebuah kelas. Selain itu, dilakukan juga penggunaan Git untuk manajemen versi kode program serta pembuatan dan pengelolaan branch.

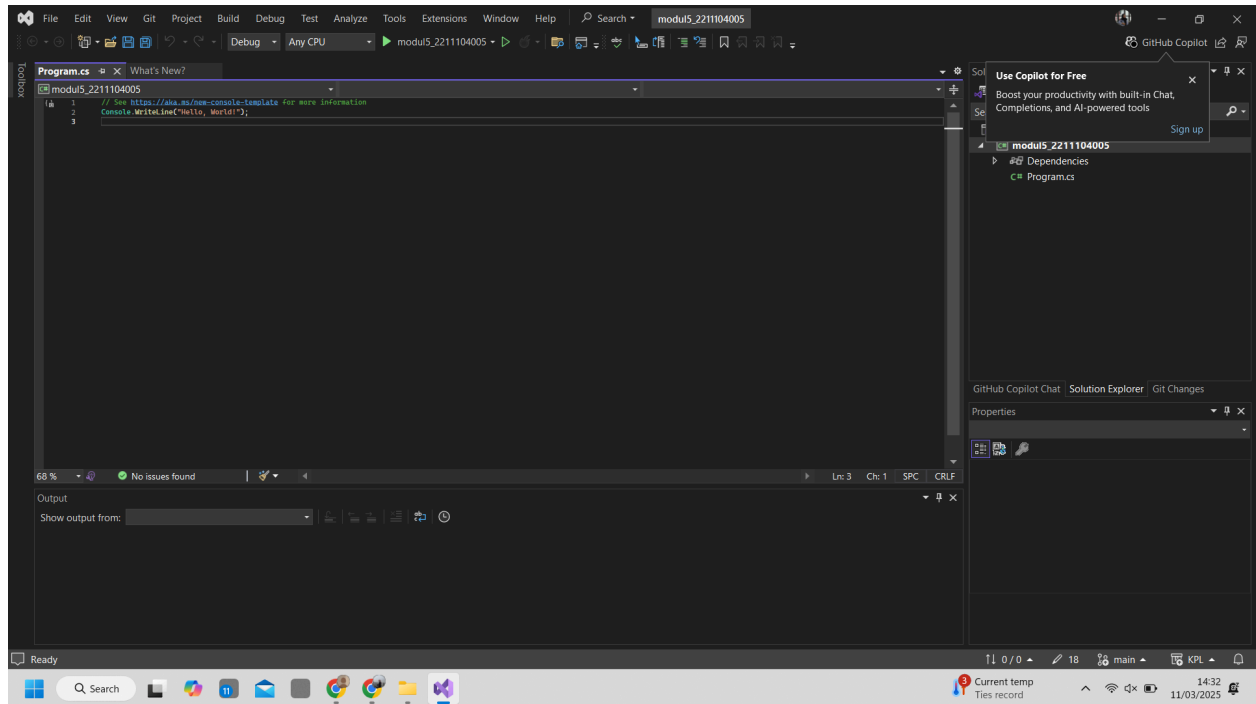
Tujuan:

- Membuat proyek Console Application di Visual Studio.
- Mengelola kode menggunakan Git dan GitHub.
- Membuat branch baru dan mengimplementasikan Generic Method untuk melakukan operasi penjumlahan tiga angka.
- Melakukan commit dan push perubahan ke repository GitHub.

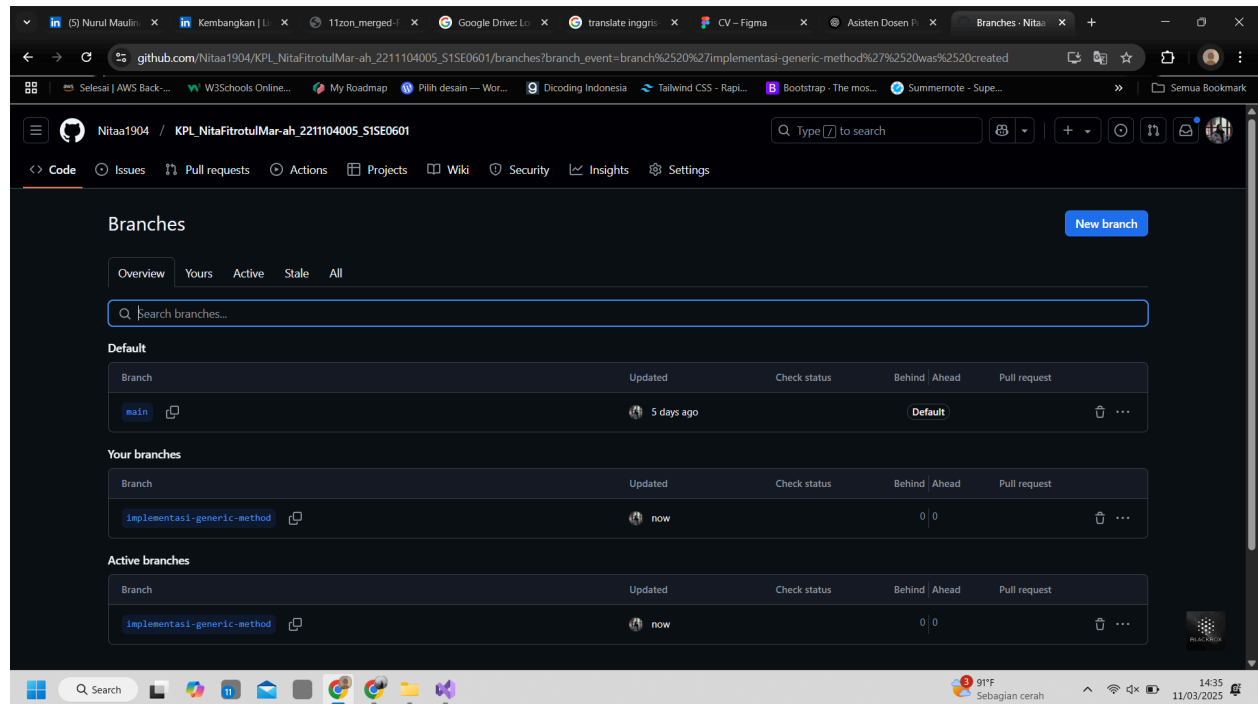
## 2. Hasil dan Pembahasan

Setelah mengikuti seluruh langkah di atas, hasil yang diperoleh adalah:

- Proyek Console Application berhasil dibuat dan dikelola dengan Git.



b. Branch baru implementasi-generic-method berhasil dibuat.



c. Generic Method JumlahTigaAngka<T> berhasil diimplementasikan dan diuji dengan tiga angka dari NIM (22, 11, 10), menghasilkan output:  
Hasil Penjumlahan: 43

