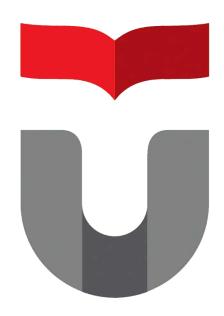
TUGAS PENDAHULUAN PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

MODUL IV ANTARMUKA PENGGUNA



Disusun Oleh : Nita Fitrotul Mar'ah / 2211104005 S1SE0601

Asisten Praktikum : Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu : Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

Buatlah tampilan aplikasi sederhana dalam flutter yang menampilkan deskripsi rekomendasi tempat wisata dengan mengimplementasikan widget dasar Detail Tugas:

- AppBar: Buatlah sebuah AppBar dengan judul "Rekomendasi Wisata".
- Text: Di tengah layar, tambahkan widget Text dengan pesan "Nama Tempat Wisata".
- Image: Tambahkan gambar dari internet di bawah teks tersebut menggunakan widget Image.network.
- Text: Dibawah gambar, tambahkan deskripsi dari tempat wisata
- Button: Tambahkan tombol di bawah gambar dengan label "Kunjungi Tempat".

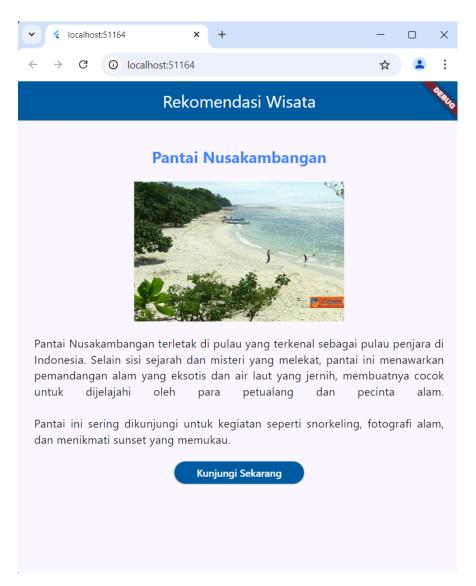
Contoh Output



```
import 'package:flutter/material.dart';
void main() {
 runApp (MyApp ());
class MyApp extends StatelessWidget {
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
   return MaterialApp(
      home: PantaiNusakambanganPage(),
    );
class PantaiNusakambanganPage extends StatelessWidget {
  @override
 Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Center(
          child: Text(
            'Rekomendasi Wisata',
            style: TextStyle(
              fontSize: 24,
              color: Colors.white,
            ),
          ),
        ),
        backgroundColor: const Color(0xFF005DA3), // Warna biru
laut
      ),
      body: Padding(
        padding: const EdgeInsets.all(16.0),
        child: Column (
          crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.center,
          children: <Widget>[
            SizedBox(height: 20),
            Text(
              'Pantai Nusakambangan',
              style: TextStyle(
                fontSize: 22,
                fontWeight: FontWeight.bold,
                color: Colors.blueAccent,
```

```
),
            ),
            SizedBox(height: 20),
            Image.network(
'https://cdn0-production-images-kly.akamaized.net/HL3hE9zaAQP1S00
bRZwgoAJDM1A=/800x450/smart/filters:quality(75):strip_icc():forma
t(webp)/kly-media-production/medias/644703/original/nusakambangan
%20pic.jpg',
              height: 200,
              width: 300,
              fit: BoxFit.cover, // untuk menyesuaikan gambar di
dalam kotak
            SizedBox(height: 20),
            Padding(
              padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal:
8.0),
              child: Text(
                'Pantai Nusakambangan terletak di pulau yang
terkenal sebagai pulau penjara di Indonesia. Selain sisi sejarah
dan misteri yang melekat, pantai ini menawarkan pemandangan alam
yang eksotis dan air laut yang jernih, membuatnya cocok untuk
dijelajahi oleh para petualang dan pecinta alam.\n\nPantai ini
sering dikunjungi untuk kegiatan seperti snorkeling, fotografi
alam, dan menikmati sunset yang memukau.',
                textAlign: TextAlign.justify,
                style: TextStyle(fontSize: 16),
              ),
            ),
            SizedBox(height: 20),
            ElevatedButton(
              onPressed: () {
                // Fungsi masih kosong, bisa ditambahkan aksi
seperti navigasi ke halaman lain atau membuka URL
              },
              child: Text(
                'Kunjungi Sekarang',
                style: TextStyle(color: Colors.white),
              style: ElevatedButton.styleFrom(
                backgroundColor: const Color(0xFF005DA3), //
Warna biru laut
                shape: RoundedRectangleBorder(
                  borderRadius: BorderRadius.circular(30.0),
```

Screenshoot Output



Deskripsi Program

Program ini adalah sebuah aplikasi Flutter yang terdiri dari beberapa elemen dasar

seperti AppBar, Text, Image, dan ElevatedButton untuk menampilkan informasi mengenai objek wisata, dalam hal ini Pantai Nusakambangan. Program ini dibuat menggunakan stateless widget, sehingga tampilan aplikasi bersifat statis dan tidak berubah secara dinamis (kecuali jika di-trigger oleh interaksi pengguna).

Struktur Program dan Fungsionalitas

1. MyApp Class:

- Ini adalah widget utama aplikasi yang diimplementasikan sebagai StatelessWidget.
- Widget ini memanggil PantaiNusakambanganPage() sebagai halaman utama ketika aplikasi dijalankan.

2. PantaiNusakambanganPage Class:

- Kelas ini adalah stateless widget yang berfungsi untuk membuat dan menampilkan konten halaman aplikasi, termasuk gambar, deskripsi, dan tombol aksi.
- Elemen-elemen UI (User Interface) pada halaman ini dibangun menggunakan widget Flutter seperti Scaffold, Column, Text, Image.network, dan ElevatedButton.

3. AppBar:

- Bagian ini digunakan sebagai header atau judul halaman. Judul Rekomendasi Wisata ditampilkan di tengah dengan warna latar biru laut.

4. Body:

- Bagian utama dari halaman yang terdiri dari elemen-elemen berikut:
- Judul Wisata: Menampilkan teks "Pantai Nusakambangan" dengan gaya teks berukuran besar dan tebal serta berwarna biru.
- Gambar Pantai Nusakambangan: Menampilkan gambar pantai yang diambil dari URL eksternal (Image.network). Gambar ini disesuaikan ukurannya dan dipotong sesuai ukuran kotak (BoxFit.cover).
- Deskripsi Pantai: Menampilkan deskripsi mengenai Pantai Nusakambangan, termasuk aktivitas yang dapat dilakukan di sana seperti snorkeling, fotografi alam, dan menikmati sunset.
- Tombol Aksi (ElevatedButton): Tombol bertuliskan "Kunjungi Sekarang" yang memiliki fungsi kosong (belum diimplementasikan). Warna latar tombol disesuaikan dengan tema warna biru laut dan memiliki sudut melengkung.

5. ElevatedButton:

- Tombol ini digunakan untuk memberikan aksi kepada pengguna. Saat ini, aksi yang dilakukan ketika tombol diklik masih kosong, namun dapat ditambahkan fungsi seperti navigasi ke halaman lain atau membuka URL.