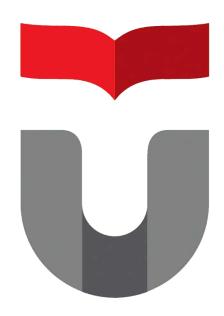
PRAKTIKUM PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK TUGAS GUIDED & UNGUIDED

MODUL V ANTARMUKA PENGGUNA LANJUTAN



Disusun Oleh : Nita Fitrotul Mar'ah / 2211104005 S1SE0601

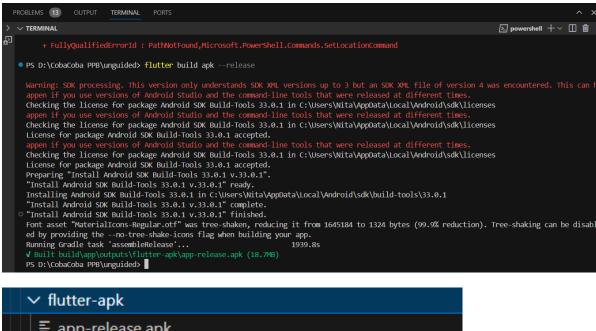
Asisten Praktikum : Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu : Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

SOAL

- 1. Pada tugas pendahuluan ini, dari aplikasi Rekomendasi Wisata yang telah kalian buat pada Unguided Modul 4 (Antarmuka Pengguna), ubahlah menjadi file APK dengan cara build APK. Kemudian, upload file APK tersebut ke dalam folder
 - 5 Antarmuka Pengguna Lanjutan pada Submodul TP.
- 2. Langkah-Langkah
 - a. Buka terminal pada proyek Flutter yang telah kalian buat.
 - b. Jalankan perintah berikut untuk membangun file APK: flutter build apk -release



 ■ app-release.apk ≡ app-release.apk.sha1

Source Code

```
// Sliver List
SliverList(
  delegate: SliverChildBuilderDelegate(
    (BuildContext context, int index) {
                             return Card(
  color: Wisata[index]['warna'], // Warna biru untuk setiap item
                                       clor. In Jack | State 
                                      ),
margin: const EdgeInsets.all(10),
child: Column(
   children: [
        ClipRRect(
        borderRadius: const BorderRadius.only(
                                                                           topLeft: Radius.circular(15),
topRight: Radius.circular(15),
                                                              topoly,
child: Image.network(
Wisata[index]['gambar']!,
height: 200,
width: double.infinity,
fit: BoxFit.cover,
                                                          ),
Padding(
                                                                auding(
padding: const EdgeInsets.all(15.0),
child: Column(
children: [
Text(
                                                                                         Text(
  Wisata[index]['nama']!,
  style: const TextStyle(
  fontSize: 20,
  fontWeight: FontWeight.bold,
  color: Colors.white, // Teks warna putih
                                                                                     ),
const SizedBox(height: 10),
Text(
                                                                                            ext(
Wisata[index]['deskripsi']!,
textAlign: TextAlign.center,
style: const TextStyle(
color: Colors.black87, // Teks deskripsi berwarna hitam
                                                          ),
),
const SizedBox(height: 10),
ElevatedButton(
                                                                   onPressed: () {
    // Aksi ketika tombol diklik
                                                                           'Kunjungi Sekarang', style: TextStyle(color: Colors.white), // Teks tombol putih
                                                                   ),
style: ElevatedButton.styleFrom(
backgroundColor: const Color.fromARGB(255, 30, 144, 255), // Warna tombol biru
shape: RoundedRectangleBorder(
borderRadius: BorderRadius.circular(30), // Membuat tombol rounded
                                                                            padding: const EdgeInsets.symmetric(
                                                                                     vertical: 12,
horizontal: 20,
```



Rekomendasi Wisata

