

CENTRO UNIVERSITÁRIO DE JOÃO PESSOA
COORDENAÇÃO DE CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO

Projeto Final

Jefferson Ferreira Barbosa
jeffersonjpa@gmail.com

2017.1



Objetivos

- Apresentar a proposta do projeto final da disciplina Metodologia e Linguagem de Programação III

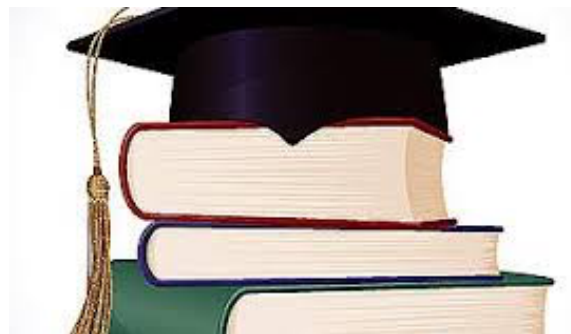
Projeto Final I (Objetivo)

Desenvolver uma aplicação em Swing/JavaFX que crie, altere, leia e apague informações de contas e titulares das contas de uma base de dados do sistema do Banco Central usando JDBC. O sistema também deve escrever as informações da conta e titulares em formato de relatório num arquivo de texto.



Projeto Final II (Objetivo)

Desenvolver uma aplicação em Swing/JavaFX que crie, altere, leia e apague informações de alunos e disciplinas de uma base de dados do sistema acadêmico no UNIPÊ usando JDBC. O sistema também deve escrever as informações dos alunos e disciplinas em formato de relatório num arquivo de texto.



Projeto Final III (Objetivo)

Desenvolver uma aplicação em Swing/JavaFX que crie, altere, leia e apague informações de veículos e seguros de veículos de uma base de dados do sistema de locadora usando JDBC. O sistema também deve escrever as informações de veículos e seguros em formato de relatório num arquivo de texto.



Requisitos

- REQ 1 - O sistema deve ter uma tela que liste os itens já cadastrados na base de dados (0,5 ponto).
- REQ 2 – O Sistema deve ter um menu para acesso as funcionalidades de CRUD (create, read, update and delete) (0,5 ponto).
- REQ 3 – Fazer uso extensivo de (0,5 ponto):
 - Orientação a objetos (Herança e Interfaces)
 - Arquitetura em camadas (UI, Façade, Modelo, Util e Persistence)
 - Realização de testes unitários utilizando *JUnit*
 - Uso de JDBC para acesso a base de dados

Requisitos

- REQ 4 – O grupo deve apresentar um requisito especial e único, desenvolvido com o intuito de representar um diferencial da sua equipe e seu sistema em relação as outras equipes (vale 1,0 ponto).
- REQ 5 – O usuário deve poder clicar em um botão e gerar um **relatório** a partir da escolha de um ou mais dos itens listados (0,5 ponto).
- REQ 6 – O grupo deve ter no máximo 3 alunos (0,5 ponto).

Requisitos

- REQ 7 – O desenvolvedor deve criar e utilizar pelos menos duas classes de exceções, sendo elas: *EntidadeNaoEncontradaException* e *EntidadeJaCadastradaException* (0,25 ponto).
- REQ 8 – O sistema deve ser apresentado ao vivo, rodando e em perfeito funcionamento (0,25 ponto).
- REQ 9 – A equipe deve dar um nome criativo e uma logomarca (identidade visual) ao seu sistema (0,5 ponto).

Projeto Final (Requisitos)

- REQ 10 – Os alunos enviarão para o professor um arquivo em ppt ou pptx representando a apresentação de 5 minutos mais o link do github do sistema apresentado com acesso de visualização aos códigos fontes do sistema (0,5 ponto).

Qualquer dúvida deve ser enviada ao professor via fórum da disciplina.

Datas Entregáveis

- Interface gráfica sem funcionamento – 22/05 (1,0)
- Slides da apresentação – 29/05 (1,0)
- Defesa do Projeto – 12/06
- Prova 3º estágio – 19/06
- Prova Final – 26/06

Dúvidas ?