

Locadora de Veículos

- Na locadora de veículos podem ser locados dois tipos de veículos:
 - Carros e motos

Cadastro de Veículos

- No cadastro de veículos devemos informar:
 - O tipo de veículo (Carro ou Moto)
 - O valor de locação (valor referente a um dia - diária)
 - Descrição do veículo
 - Placa do veículo
 - Se for um carro deve ainda ser informado o número de passageiros.
 - Se for uma moto deve ainda ser informado se tem partida elétrica.

Cadastro de Clientes

- Para locar um veículo o cliente precisa estar cadastrado.
- No cadastro do cliente precisa ser informado os seus dados pessoais.

Locação de Veículos

- Na locação de um veículo deve ser informado:
 - O cliente que está locando o veículo
 - O número de dias da locação
 - A data da locação
 - Se a locação é com seguro ou não.
 - Valor do desconto.

Locação de Veículos

- O valor da locação deve ser calculado e exibido após a confirmação da locação. O cálculo é feito com base no valor da diária do veículo, no número de dias da locação e no valor do seguro.

Locação de Veículos

- O valor do seguro referente a um dia é calculado da seguinte forma:
 - Carro: $0.05 * \text{valor da diária} * (1 + \text{número de passageiro}/20)$
 - Moto: $0.09 * \text{valor da diária}$
- Sobre o valor da locação é possível dar um desconto de no máximo 12%.
- Dentre os veículos cadastrados deve ser possível saber quais estão locados.

Locação de Veículos

- Funções do sistema para a segunda unidade:
 - Cadastro de veículos (carros e motos)
 - Cadastro de clientes
 - Locação de veículos
 - Listagem de veículos cadastrados
 - Listagem de clientes
 - Listagem das locações
 - Listagem de veículos disponíveis

```

int op;
String firstOp;
while (true) {
    firstOp = JOptionPane.showInputDialog(
        "Selecione uma opção: \n\n" +
        "1  --  Cadastrar Cliente\n" +
        "2  --  ..... \n" +
        "3  --  Sair\n");
    op = Integer.parseInt(firstOp);
    switch (op) {
        case 1:
            //chamar método para cadastrar cliente
            break;
        case 2:
            //chamar método....
            break;
        case 3:
            System.exit(0);
        default:
            JOptionPane.showMessageDialog(null,
                op + " é uma opção Invalida!", "ERRO",
                JOptionPane.ERROR_MESSAGE );
    }
}

```