

# 学科アンケート

今から生命

Q.あなたの学科ではどのようなことをしていますか

A.無機物質を中心とした物質の物性と作製法などの勉強をしています

A.高分子の合成と物性についてのみ一極集中で学んでいます  
(ソフトマテリアル分野)

A.理系の基礎と広い範囲の化学を学びました

Q.あなたの学科ではどのような実験や演習がありますか

A.物理学実験、化学実験

A.高校の頃にした化学実験の発展版。白衣を着て危険薬物を使ったり、溶液の調整を行うところから始まったり、高性能の機械を使って目視ではわからないことまで発見したりします

A.セラミック科学実験

**Q.あなたの学科ではどのような課題がありますか**

**A.授業の応用問題や授業内容について自分だったら  
どうすれば良いと思うかなどのレポート課題**

**A.調べてレポート、テストのようなレポート、実験レポート**

**A.講義に関連したレポート課題や計算演習の課題など**

Q.あなたの学科の楽しいところを教えてください

A.生活に適応している内容を学ぶこと。実験が楽しい！

A.学んだことが身の回りの様々なところで活用されているところ

A.研究の幅が広いので、自分に合った研究室を見つけやすい

Q.あなたの学科の大変なところを教えてください

A. 3年生になると分野によっては実験が多かったりする

A.理解しないといけない内容がたくさんところ

A.化学だけど物理っぽい

Q.あなたの学科に向いている人はどんな人ですか

A.物理得意で化学が好きな人

A.化学に興味がある人

A.生活を良くしたい人



今から物理工学

Q.あなたの学科ではどのようなことをしていますか

A.材料について学んでいます

A.材料に内部と環境において原子や分子が関わるミクロからマクロまでの諸現象を解析し、材料の高性能化とその応用技術に貢献できるようになるための物理の原理を幅広く学んでいます

A.身の回りの様々な現象を、数学や物理を用いて説明できるような内容を学習している

Q.あなたの学科ではどのような実験や演習がありますか

A.金属の組成式の分析、観察

A.光スペクトルの測定や金属に関する実験

A.教科書等の力学、電磁気学、光学などで  
学んだことを実験を通して体験できます

Q.あなたの学科ではどのような課題がありますか

A.課題はレポートがほとんどで、問題を出されて解いてくるものが多い

A.毎週実験をしてそこで得られたデータを用いて  
グラフや表を作り、レポートを提出します

A.演習問題を解くことが多い

Q.あなたの学科の楽しいところを教えてください

A.物理現象が数式で説明できるところ

A.講義の数が多すぎないところ

A.物理的な原理まで理解することが出来るところ

Q.あなたの学科の大変なところを教えてください

A.微分積分を用いた式がたくさん出てくる

A.原理が複雑で理解が難しい

A.微分積分が講義でよく出てくる点

Q.あなたの学科に向いている人はどんな人ですか

A.常に身の回りの現象の原理が気になってしまう人

A.高校物理や数学のように与えられた公式を  
鵜呑みにするのが嫌いな人

A.物理が好きな人

今から電気機械工学



**Q.あなたの学科ではどのようなことをしていますか**

**A.電気や機械関係の勉強**

**A.機械（エンジンや部品）の設計・製図や加工の方法を  
学んで実際に演習をしています**

**A.電気や機械について学ぶ上で必要となる基礎知識の学習**

**Q.あなたの学科ではどのような実験や演習がありますか**

**A.レーザー加工や旋盤実習・燃烧実験がありました**

**A.エンジン分解をしました**

**A.機械の分解方法や三面図の書き方**

**Q.あなたの学科ではどのような課題がありますか**

**A.製図の課題や実験レポートがありました**

**A.計算をする課題が多かったです**

**A.身近な機会を探してレポートに書く課題**

Q.あなたの学科の楽しいところを教えてください

A.女子推薦があるからちゃんと女の子がいる！  
旋盤とかの実習実験は楽しい！

A.機械設計を学べるところ

A.ロボットなど近未来的なことを学べる

Q.あなたの学科の大変なところを教えてください

A.物理が出来なきゃマジで死ぬ。必修が割と多い気がする。

A.授業をちゃんと受けてテスト勉強をしないと難しい

A.電気の勉強が難しい

Q.あなたの学科に向いている人はどんな人ですか

A.物理が好きな人。男の子の友達をたくさん作りたい人

A.将来電気系につきたい人や電子部品いじるのが好きな人

A.車とかに興味がある人

今から情報工学

Q.あなたの学科ではどのようなことをしていますか

A.プログラムやそれを利用するためのアルゴリズム  
について学んでいます

A. CPUの動く仕組みを理解したり、プログラミングや  
アルゴリズムの学習などコンピューターに関わるものを幅広く学ぶ

A.プログラミング、レート、情報数学



**Q.あなたの学科ではどのような実験や演習がありますか**

**A.実験はありません**

**A.javaとかc言語とかPythonとか**

**A.1年後期からプログラミング演習があります**

Q.あなたの学科ではどのような課題がありますか

A.毎週プログラミングの課題が出されるので、プログラミングしてレポート書いて提出する。任意提出のチャレンジ問題は手ごたえあるものも多くて完成したときの達成感がある。

A.プログラミング・アルゴリズムやレポートの証明

A. Pythonによるニューラルネットワークの実装

Q.あなたの学科の楽しいところを教えてください

A.プログラムが正しくコンパイルされたとき

A.コンピューターの仕組みを深く学べるところ

A.情報工学の分野において！世界レベルで見ても最先端の領域を  
研究している教授の授業が受けられる

Q.あなたの学科の大変なところを教えてください

A.プログラミングの課題が毎週出るところ

A.課題が多く、応用力も必要である点

A.プログラミングを趣味で学んできた人たちと差が出るところ

Q.あなたの学科に向いている人はどんな人ですか

A.トライ・エラーが出来る人

A.理論的に物事を考えることが出来る人と  
自分で何か作るのが好きな人

A.コンピューターに興味のある人  
本気でプログラミングを勉強したい人

今から建築デザイン分野

Q.あなたの学科ではどのようなことをしていますか

A.一級建築士を取れるような授業内容

A.建築物の設計、デザインとは何かを学ぶ

A.建築とデザインについてそれぞれ学びます

**Q.あなたの学科ではどのような実験や演習がありますか**

**A.構造建築、材料実験がある**

**A.設計課題、プロダクト制作課題（演習）**

**A.1年生前期では、基本図面（平面、配置、立体、断面、透視）の  
トレースを行いました。**



Q.あなたの学科ではどのような課題がありますか

A.デッサンや模型作り

A.製図、CADを用いた設計課題

A.1つ1つの建築作品を定め、それについての  
基本図面や模型制作の課題がありました。  
図面は2週間、模型は約1か月の期間が設けられます。

Q.あなたの学科の楽しいところを教えてください

A.普段から建築物やプロダクトを見るようになる  
プロから講評してもらえる

A.建築について学べるところです。  
美術的な指導も多いのでそういうのが好きな人にはとてもいいかも

A.縦横のつながりが他学科と比べてかなり多く関わりがとても深い

Q.あなたの学科の大変なところを教えてください

A.課題が他学科に比べて非常に多い

A.日常生活を圧迫される

A.繰り返し同じことが出来る人

Q.あなたの学科に向いている人はどんな人ですか

A.建築やデザインが好きでやりたい人

A.職人気質な人

A.計画性のある人  
自発的に学ぼうという意欲がある人

今から環境都市

Q.あなたの学科ではどのようなことをしていますか

A.土木工学について学んでいます

A.橋の構造などについて詳しく学んでいます

A.コンクリートの配合や種類など幅広い分野で活躍できることを行います

**Q.あなたの学科ではどのような実験や演習がありますか**

**A.水の流れについての実験があります**

**A.パスタを使ってミニチュアの橋を作ります**

**A.測量という高さや長さを測る演習を行います**

**Q.あなたの学科ではどのような課題がありますか**

**A.製図の課題があります**

**A.土木工学で扱う地盤や水、統計の演習問題**

**A.大型施設（橋、ダムなど）について調べてくる課題があります**



**Q.あなたの学科の楽しいところを教えてください**

**A.ダムの見学やダムカレーが食べられます**

**A.大きな橋を見に行ったりします**

**A.パスタで橋を作るのはめっちゃくちゃ楽しいです**

**Q.あなたの学科の大変なところを教えてください**

**A.高校ではほとんど扱わなかった統計が難しい**

**A.微分積分を多用するので計算はなかなか苦戦します**

**A.コンクリートの配合の表を作るのは骨が折れます**

Q.あなたの学科に向いている人はどんな人ですか

A.他の学科に比べると特別忙しくも大変な訳でもないので  
どんな人でも楽しく学べます

A.建築ほど難しくはないので、それ系の勉強がしたいけど  
建築は無理っていう人におすすめです

A.確率とか好きな人は統計楽しいと思います

今から経営システム

Q.あなたの学科ではどのようなことをしていますか

A.理系的なことから文系的なことまで幅広く学んでいます

A.マーケティングや心理学のような文系的なことも行っています

A.基本的なプログラミングを行っています

**Q.あなたの学科ではどのような実験や演習がありますか**

**A.レゴを用いたプログラミング演習がありました**

**A.経営ゲームと国家戦略ゲームというものを行いました**

**A.上手くライン生産を行うことが出来るように自分たちで考える演習**

**Q.あなたの学科ではどのような課題がありますか**

**A.レポート課題が多いです**

**A.グループで発表をするような課題が多いです**

**A.実用的な知識を得られる課題があります**

Q.あなたの学科の楽しいところを教えてください

A.いろいろな分野に手を出せるところ

A.学科の人数が少ないので学科の人と仲良くなれる

A.研究室の専門分野が様々なので選択肢が多い



Q.あなたの学科の大変なところを教えてください

A.レポート課題が多い！

A.良くも悪くも範囲が広いから自分の苦手な分野もしなければいけない

A.グループ課題が多いので最初は進めにくかった

Q.あなたの学科に向いている人はどんな人ですか

A.理系に進んでしまったけど文系に名残惜しさある人

A.人としっかりコミュニケーションが取れる人

A.まだ将来の選択肢を狭められていない人

今から創造工

Q.あなたの学科ではどのようなことをしていますか

A.さまざまな分野の内容について  
精通した研究者となることで分野ごとの  
橋渡しとなるような人材となる

A.自分の主軸の分野以外にさまざまな分野の工学について学ぶ。  
学びたいこととか履修計画を個人によって大きく変えることが出来る

A.主軸分野の科目を各々学ぶ

**Q.あなたの学科ではどのような実験や演習がありますか**

**A.プログラミング  
研究室の内容をかじった演習  
グループワークからのプレゼン発表**

**A.さまざまな分野の教授の研究室で課題や演習をこなす授業があり、  
そこでさまざまな分野の研究内容であったり研究室の雰囲気を知れる。**

**A.創造工の学生同士でグループワークを行う授業が多数用意されています。**

Q.あなたの学科ではどのような課題がありますか

A.自分の研究したいことや実現したいことを考え、  
1・2年生のうちにそれを発表したり論文を書く課題がある。

A.Cプランという自分の研究テーマを1年から決めて、  
その計画やそれに基づく学習計画を4年間かけて考えていく。

A.グループ課題や論理思考

Q.あなたの学科の楽しいところを教えてください

A.グループワークを通して、学科の人と仲良くなりやすい。  
いろいろな分野の授業内容が分かる

A.さまざまな研究室を回れる

A.目標を明確に持っている人が多いから話していて楽しい

Q.あなたの学科の大変なところを教えてください

A.自分の目標がしっかりしていないとやっていけない

A.ディスカッション必要な授業とか、プレゼンとか多い

A.卒業までの単位が多い  
Cプラン論文関係が大変



Q.あなたの学科に向いている人はどんな人ですか

A.いろいろな人と喋るのが好きな人、発想力のある人

A.いろんなことに興味がある人

A.自分の学びたいことがはっきりしている人  
プレゼンとか多くやっていきたい人、院まで確実にいきたい人

**Q.創造工学教育課程と高度教育課程との違いはありますか？**

**A.科目数が違うし、履修計画を自分で建てるから、  
人によって全然違う履修プランになる。  
自分と同じ履修計画になっている人を見たことはありません。**

**A.創造工特有のディスカッションが必要な授業がある**

**A.文系科目みたいな授業が多い。必修少ない代わりにいろいろ学べる。**