扇贝单词客户端质量分析

我手机上有很多软件，想来想去决定分析一直用着的记忆单词的这个软件---扇贝单词。扇贝单词是一款教你如何背诵单词的应用，扇贝单词上的学习记录，会自动通过网络同步，因此你可以在家或者办公室的PC上通过浏览器访问扇贝网学习，在路上用扇贝单词学习，一切无缝衔接。

外部质量：

1. 功能性
2. 适合性：扇贝单词是面向每一个人的，在手机上安装扇贝软件，利用网络同步单词即可进行单词记忆。包括丰富的学习资源，权威的例句和有趣的笔记。这些资料和词汇智能有机地结合，有效地促进记忆和理解。在扇贝背单词，我每天都有目标，每天都会有一点点的成就感，扇贝不仅让我背会了单词，还让我明白了持之以恒的含义。
3. 准确性：扇贝单词单词释义和音标等功能相当准确。包含美式音标和英式音标。而且读音标准。
4. 互操作性：扇贝单词拥有web版和Android APP以及IOS APP。
5. 可靠性

1.成熟性：我感觉扇贝单词的成熟性不错，手机上扇贝单词运行时切换其他软件一点都不卡。

2.容错能力：我觉得扇贝单词容错能力比较好，在软件出现故障或者违反其指定接口的情况下，扇贝单词仍然能够维持规定的性能级别。

3.可恢复性：扇贝单词拥有不错的易恢复性，在故障恢复后已经背过的单词和未背诵的单词记录并不会丢失。

1. 可用性
2. 可理解性：扇贝单词安装简单方便，容易使用，界面友好清晰，支持社区论坛等功能，使用户常容易上手使用。
3. 可学性：用户学习在很短的时间内便能够掌握扇贝单词的使用，非常容易学习。
4. 可操作性：用户操作扇贝单词也非常简单易行。加载好之后的单词点击开始即可开始记忆。但是有的时候容易点击错误，即“认识”点成“不认识”。
5. 吸引性：扇贝单词对于学习英语的人来说有较强的吸引力，它可以让我们每天记忆一些单词然后打卡，然我们有一点点的成就感。
6. 效率

1. 时间表现：扇贝单词的时间表现还是比较好的，响应时间相对正常。

2. 资源表现：扇贝单词使用时占用的资源不大，电脑或者手机没有出现卡死的现象，效率不错。

1. 可移植性
2. 可分析性：扇贝单词分析性并不强，软件问题不能及时检查出原因。
3. 可变化性：对扇贝单词设置做出的修改有的不能及时实现，比如修改单词学习量的时候需要第二天才能发生变化。
4. 稳定性：扇贝单词的稳定性相对较高，修改并不会造成软件故障。
5. 可测试性：扇贝单词可测试性比较高。
6. 可维护性
7. 适应性：扇贝单词可以在多种平台使用，适应性相对较高。
8. 易安装性：扇贝单词非常容易安装，只需要下载相应安装包即可一键安装。
9. 一致性：扇贝单词能够很好地和其他软件共存。

使用质量：

1. 有效性：扇贝单词能够很好地完成各项功能，准确地完成用户的指令。
2. 生产率：扇贝单词使用资源较少，占用内存较小。
3. 安全性：扇贝单词目前安全性比较高，不会对环境造成损害，而且能够有效地保护用户信息。
4. 满意度：用户对扇贝单词客户端比较满意。

需求评审需要关注的点：

1. 是否清晰、简洁、无二义地表达了每个需求？
2. 是否有需求与其他的需求相互冲突或者重复？
3. 是否每个需求都通过了演示、测试、评审，分析是否得到了验证？
4. 是否每个需求都在项目的范围内？
5. 是否每个需求都没有内容和语法上的错误？
6. 在现有的资源内，是否能实现所有的需求？
7. 每一条特定的错误信息，是否都是唯一的和具有含义的？
8. 是否每个需求都符合用户愿望？有没有忘记重要的需求？

对于扇贝单词来说，最重要的需求无疑是单词的识别和背诵。

设计评审需要关注地点有：

1. 该设计满足产品全部规定或服务要求吗？
2. 该设计考虑了安全吗？
3. 该设计满足功能和运行的要求，即性能、可靠性、可维修性目吗？
4. 该设计能满足全部预期的环境和负载条件吗？
5. 该设计与客户的要求相一致吗？
6. 服务要素是否标准化，提供了互换性吗？
7. 就设计实施进行计划了吗？
8. 能顺利实现公差和规定的性能等级吗？

对扇贝单词来说，设计评审主要是关注其界面是否友好易于使用，其记忆单词界面是否符合用户需求。

功能测试目标：

背单词：点击开始即可进行单词识别。会清楚显示今日单词、新词数和已完成单词。

进度：显示进步曲线、每日复习盘点、单词总数、正在学习、新词。

词库：提供想要背诵的单词书。

社区：包括论坛、短信和小组等交互功能。

更多：是否选择发音、通知、夜间模式、账户设置退出账号。

功能测试目标主要测试扇贝单词客户端的各项功能能否正常使用，需要测试的功能有：

功能测试需要从用户的角度检测以上各项功能能否正常使用，包括用户界面、各种操作、不同的数据输入输出和存储等测试。

非功能测试目标：

系统非功能测试是将软件放在整个计算机环境下，包括硬件平台、某些支持软件、数据和人员等，在实际与运行环境下进行的一系列测试。包括：

性能测试：中断响应、内存使用、实时性等测试。

兼容性测试：关注被测系统与其他软件之间的互操作和信息共享是否正常，包括三个方面：平台和应用软件版本、标准、数据共享。

用户界面测试：是用于核实用户与软件之间的交互，验收用户界面中的对象是否按照预期的方式运行，并符合国家或行业的标准的测试活动，关注界面层和界面与功能的接口层。

安装测试：评价软件是否可以被成功地安装。

安全性测试：验证集成在系统内的保护机制是否能够在实际中保护系统不受非法的侵入。

文档测试：验证软件文档和用户手册中描述的操作步骤是否正确地测试活动。