

Lab10

void TestCalculate()

```
@Test
void TestCalculate() throws Exception {
    assertEquals( expected: "1+2 = 3", Lab10.Calculate( text: "1+2"));
    assertEquals( expected: "3-3 = 0", Lab10.Calculate( text: "3-3"));
    assertEquals( expected: "3*3 = 9", Lab10.Calculate( text: "3*3"));
    assertEquals( expected: "9/3 = 3", Lab10.Calculate( text: "9/3"));
    assertEquals( expected: "5%3 = 2", Lab10.Calculate( text: "5%3"));
    assertEquals(Lab10.Calculate( text: "1+a"), actual: "Throw exception");
    assertEquals(Lab10.Calculate( text: "3-b"), actual: "Throw exception");
    assertEquals(Lab10.Calculate( text: "3*c"), actual: "Throw exception");
    assertEquals(Lab10.Calculate( text: "9/d"), actual: "Throw exception");
    assertEquals(Lab10.Calculate( text: "5%a"), actual: "Throw exception");
    assertEquals(Lab10.Calculate( text: "1+2.5"), actual: "Throw exception");
    assertEquals(Lab10.Calculate( text: "3-4.0"), actual: "Throw exception");
    assertEquals(Lab10.Calculate( text: "3*5.3"), actual: "Throw exception");
    assertEquals(Lab10.Calculate( text: "9/2.0"), actual: "Throw exception");
    assertEquals(Lab10.Calculate( text: "5%3.0"), actual: "Throw exception");
}
```

- 1.ตรวจสอบว่าการคำนวณเลขเครื่องหมาย +, -, *, /, % เป็นไปตามที่ต้องการหรือเปล่า
- 2.ตรวจสอบว่าการคำนวณเลขเครื่องหมาย +, -, *, /, % กับตัวอักษรต้องไม่ได้
- 3.ตรวจสอบว่าการคำนวณเลขเครื่องหมาย +, -, *, /, % กับค่าทศนิยมต้องไม่ได้