

## Lab11

void TestCalculate()

```
class Lab11Test {  
    @Test  
    void calculate() throws SyntaxError {  
        assertEquals( expected: "1+2 = 3", Lab11.Calculate( input: "1+2" ));  
        assertEquals( expected: "3-3 = 0", Lab11.Calculate( input: "3-3" ));  
        assertEquals( expected: "3*3 = 9", Lab11.Calculate( input: "3*3" ));  
        assertEquals( expected: "9/3 = 3", Lab11.Calculate( input: "9/3" ));  
        assertEquals( expected: "5%3 = 2", Lab11.Calculate( input: "5%3" ));  
        assertEquals( Lab11.Calculate( input: "4 - ( 1 - 5 )" ), actual: "4 - ( 1 - 5 ) = 8" );  
        assertEquals( Lab11.Calculate( input: "0 * ( 8 * 0 )" ), actual: "0 * ( 8 * 0 ) = 0" );  
        assertEquals( Lab11.Calculate( input: "1+a" ), actual: "SyntaxError" );  
        assertEquals( Lab11.Calculate( input: "9/2.0" ), actual: "SyntaxError" );  
        assertEquals( Lab11.Calculate( input: "5%3.0" ), actual: "SyntaxError" );  
    }  
}
```

1. ตรวจสอบว่าการคำนวณเลขเครื่องหมาย + , - , \* , / , % เป็นไปตามที่ต้องการหรือเปล่า
2. ตรวจสอบว่าการคำนวณเลขเครื่องหมาย + , - , \* , / , % ทำในวงก่อนหรือเปล่า
2. ตรวจสอบว่าการคำนวณเลขเครื่องหมาย + , - , \* , / , % กับตัวอักษรต้องไม่ได้
3. ตรวจสอบว่าการคำนวณเลขเครื่องหมาย + , - , \* , / , % กับค่าทศนิยมต้องไม่ได้