# **FLOW CONTROL**

Laporan Tugas Kecil Mata Kuliah IF3130 Jaringan Komputer



Oleh : Nitho Alif Ibadurrahman 13513072 Ahmad Darmawan 13513096

Program Studi Teknik Informatika Sekolah Teknik Elektro dan Informatika Institut Teknologi Bandung

# I. Pertanyaan-Pertanyaan

- Dalam pengerjaan tugas kecil ini digunakan UDP, bukan TCP. Hal ini dikarenakan UDP tidak memerlukan 3-way handshake layaknya TCP. Transmitter bebas mengirimkan paket tanpa perlu mengontak receiver-nya terlebih dahulu. Alasan lain ialah karena TCP sudah memiliki kapabilitas flow control; sehingga tidak dapat disimulasikan.
- 2. Perbedaan paling mendasar antara TCP dan UDP, ialah TCP membutuhkan 3-way handshake, sedangkan UDP tidak. Dengan kata lain, TCP harus membuat koneksi, antara sender/server, dengan transmitter/client (connection-oriented). Pada UDP, antara pengirim dan penerima tidak perlu melakukan kesepakatan koneksi terlebih dahulu. Pengirim bebas mengirimkan paket, tanpa melakukan koneksi ke penerima terlebih dahulu.
- 3. Minimum upperlimit / batas atas minimum harus lebih kecil dari jumlah karakter yang bisa ditampung dalam buffer; karena jika sama dengan buffer, dapat terjadi kemungkinan buffer overflow. Hal ini dikarenakan adanya kemungkinan paket/data yang telah dikirim oleh transmitter, namun belum diterima receiver (masih dalam perjalanan). Jika batas atas minimum sama dengan batas maksimum buffer, paket yang baru datang tersebut dapat menyebabkan overflow.

# II. Petunjuk Kompilasi Program

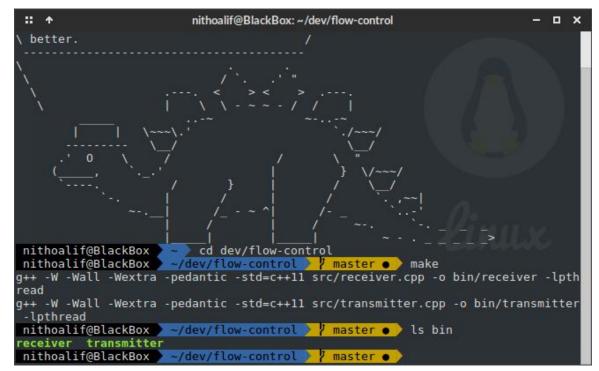
1. Pindah ke direktori flow-control dengan perintah cd.



2. Kompilasi program berdasarkan Makefile dengan perintah make.

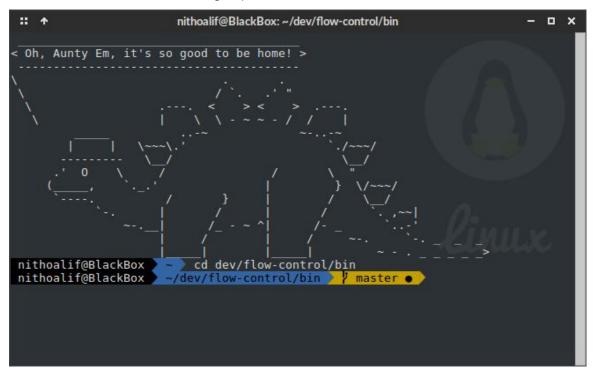


3. Program yang telah berhasil dikompilasi terdapat di direktori bin.



# III. Petunjuk Penggunaan Program

- A. Transmitter
  - 1. Pindah ke direktori bin dengan perintah cd.



Jalankan program receiver dengan perintah ./transmitter <ip\_address>
<port\_number> <text\_file>;

ip address adalah alamat IP dari receiver,

port number adalah nomor port yang dibuka oleh receiver,

Text file adalah file yang akan dikirimkan ke receiver.

Contoh: ./transmitter 127.0.0.1 8080 hmif-drama.txt



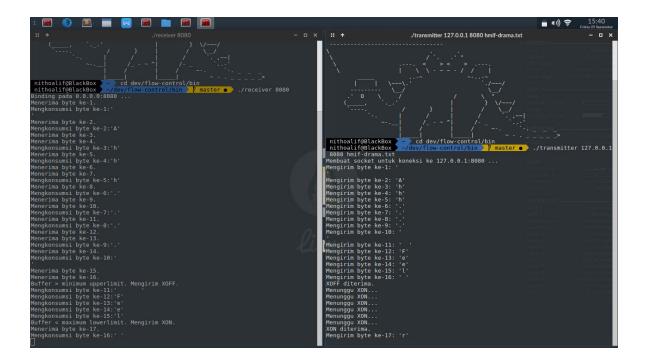
#### B. Receiver

1. Pindah ke direktori bin dengan perintah cd.



Jalankan program receiver dengan perintah ./receiver <port\_number>;
 port\_number adalah nomor port yang dibuka oleh receiver.
 Contoh: ./receiver 8080





### IV. Referensi

 Krzyzanowski, Paul (2015). Programming with UDP sockets. Rutgers CS 417 Documents. Diakses di <a href="https://www.cs.rutgers.edu/~pxk/417/notes/sockets/udp.html">https://www.cs.rutgers.edu/~pxk/417/notes/sockets/udp.html</a> pada tanggal 23 September 2015.

"Bagian kode program yang digunakan dengan sedikit modifikasi adalah bagian transmitter dan receiver"

 Kohlhoff, Christopher M. (2015). Boost.Asio Tutorial. Boost C++ Libraries. Diakses di http://www.boost.org/doc/libs/1\_59\_0/doc/html/boost\_asio/tutorial.html
 pada tanggal 18

September 2015.

"Bagian kode program receiver yang sedikit mencontoh skema pemrograman soket UDP pada library Boost."

## V. Pembagian Kerja

- 1. Nitho Alif Ibadurrahman
  - Membuat kode program receiver.
- 2. Ahmad Darmawan
  - Membuat kode program transmitter.