Seat No.:	Envolment No
Seat No	Enrolment No.

GUJARAT TECHNOLOGICAL UNIVERSITY

DIPLOMA ENGINEERING – SEMESTER-6(NEW) EXAMINATION –Summer- 2020

Su	bject l	Code:3360704 Date: 27-10-2020 Name: Mobile Computing And Application Development :30 AM to 01:00 PM Total Marks: 70	ment	
Ins	truction	ns:		
	2. 3. 4. 5.	 Attempt all questions. Make Suitable assumptions wherever necessary. Figures to the right indicate full marks. Use of programmable & Communication aids are strictly prohibited. Use of only simple calculator is permitted in Mathematics. English version is authentic. 		
Q.1		Answer any seven out of ten. દશમાંથી કોઇપણ સાતના જવાબ આપો.	14	
	1.	Give Full Name: CDMA, LBS		
	٩.	પુરું નામ આપો: CDMA, LBS		
	2. ૨.	What is importance of HLR? HLR નું મહત્વ શું છે?		
	3.	Explain SMS in short.		
	3.	SMS ટુંકમાં સમજાવો.		
	4.	List drawbacks of first generation wireless technology.		
	٧.	First generation wireless technology ની ખામીઓની યાદી બનાવો.		
	5. ų.	What is satellite phone? How it differs from cellular phone? સેટેલાઇટ ફોન એટલે શું? તે સેલ્યુલર ફોનથી કેવી રીતે અલગ છે?		
	6. §.	List any four characteristics of CDMA. CDMAની કોઈપણ ચાર લાક્ષણિકતાઓની સૂચિ બનાવો.		
	7. 9.	Give Full Name: (1) AVD (2) SDK પુરું નામ આપો: (1) AVD (2) SDK		
	8. ८.	Draw an activity life cycle diagram. Activity life cycle ની આક્રુતિ દોરો.		
	9.	Identify names of android versions from following list: Honeycomb, JellyBean, Cake, IceCream, GingerBread, Nougat, Froyo, Sandwich		
	૯.	નીચેની સૂચિમાંથી Android સંસ્કરણોનાં નામો ઓળખો: Honeycomb, JellyBean, Cake, IceCream, GingerBread, Nougat, Froyo, Sandwich		
	10.	List different Android application priorities.		
	૧૦.	વિવિધ Android એપ્લિકેશન પ્રાથમિકતાઓની સૂચિ બનાવો.		
Q.2	(a)	Write a note on frequency reuse.	03	
પ્રશ્ન. ર	(અ)	Frequency reuses ઉપર નોંધ લખો.	03	
		OR		
	(a)	Explain Teleservices provided by GSM GSM દ્રારા આપવામાં આવતી Teleservices સમજાવો.	03	
	(원)		03	
	(b)	Explain security concern related to Mobile Computing 1/3	03	

	(બ)	Mobile computingની securityને લગતા મુદ્દાઓ સમજાવો.	03
	(b)	OR Cive full name: (1) SIM (2) IMSI (2) IMEI	02
	(b) (બ)	Give full name: (1) SIM (2) IMSI (3) IMEI પુરું નામ આપો: (1) SIM (2) IMSI (3) IMEI	03 03
		-	
	(c)	Explain 3-tier architecture of mobile computing.	04
	(5)	Mobile computingના 3-tier architecture ને સમજાવો.	०४
		OR	0.4
	(c)	Explain different application of mobile computing	04
	(5)	મોબાઇલ કોમ્પ્યુટીંગના ઉપયોગો સમજાવો.	०४
	(d)	Create an application which will accept a string through EditText and display it via Toast.	04
	(3)	એક એપ્લિકેશન બનાવો જે EditText દ્વારા String સ્વીકારશે અને તેને ટોસ્ટ દ્વારા પ્રદર્શિત કરશે. OR	०४
	(d)	Create an application which will print "ANDROID" in center of screen of android device. Text should be bold and having color blue.	04
	(3)	એક એપ્લિકેશન બનાવો જે એન્ડ્રોઇડ ડિવાઇસની સ્ક્રીનના મધ્યમાં "ANDROID" પ્રિન્ટ કરશે. Text ઘાટા અને ભુરા રંગનો હોવો જોઈએ.	०४
Q.3	(a)	State benefits of android for application development.	03
પ્રશ્ન. 3	(અ)	Android Application Developmentના ફાયદાઓ જણાવો.	03
	` '	OR	
	(a)	Explain Linear Layout with example.	03
	(અ)	Linear Layout ઉદાહરણ સાથે સમજાવો.	03
	(b)	Explain Toggle Button with example.	03
	(બ)	Toggle Button ઉદહરણ સહિત સમજાવો.	03
	()	OR	
	(b)	Explain Radio Button with example.	03
	(બ)	Radio Button ઉદાહરણ સહિત સમજાવો.	03
	(c)	Explain Option Menu.	04
	(5)	Option Menu સમજાવો.	०४
	(c)	OR Explain Context Menu.	04
	(t) (t)	Context Menu સમજાવો.	०४
	_		
	(d)	List out set of few libraries included in android architecture. Explain use of libraries in Android.	04
	(১)	Android Architecture માં સમાવેશ પામતી Librariesની સુચી બનાવો.Librariesનો Androidમાં શુ ઉપયોગ છે તે સમજાવો. OR	०४
	(d)	List out set of few drivers included in Linux Kernel of android architecture. Explain job of Linux Kernel in Android.	04
	(3)	Android Architectureના Linux Kernel માં સમાવેશ પામતા Driversની સુચી બનાવો. Linux Kernelનું Android માં શું કાર્ય છે તે સમજાવો.	०४
Q.4 પ્રશ્ન. ૪	(a) (અ)	Give an example to change value of TextView inside your Java Code. TextViewની value java code દ્રારા કેવી રીતે બદલી શકાય છે તે ઉદાહરણ સહિત સમજાવો.	03 03
		OR	
	(a)	Explain in short: (1) SQLite Database (2) OHA	03

(અ)	ટુકમાં સમજાવા: (1) SQLite Database (2) OHA	03
(b)	Explain Padding and Margin with example.	04
(બ)	Padding અને Margin ઉદાહરણ સહિત સમજાવો.	०४
	OR	
(b)	Create an application which will accept two different numbers from two different EditText. Subtract first number from second number. Give message via Toast if result is "Negative" or "Positive".	04
(બ)	એક અપ્લિકેશન બનાવો જે બે જુદા જુદા EditText દ્રારા બે જુદા જુદા નંબર સ્વીકારે. બીજા નંબરથી પ્રથમ નંબરને બાદ કરો. જો પરિણામ "નકારાત્મક" અથવા "સકારાત્મક" હોય તો ટોસ્ટ દ્વારા સંદેશ આપો.	०४
(c)	Create an application with following criteria (1) Screen 1(First Screen) accept unit price and quantity purchased by customer for 2 different products using EditText. (2) Screen 1 has button "PAY". When this button is pressed Screen 2(Second Screen) will appear. (3) Screen 2 displays the final amount to be paid by a customer.	07
(\$)	નીચે જણાવેલ માપદંડ સાથે સાથે એપ્લિકેશન બનાવો. (1) Screen 1 (જે પ્રથમ સ્ક્રીન છે તે) ગ્રાહકે ખરીદેલ બે અલગ અલગ ઉત્પાદનો માટે EditText દ્રારા તેની unit price અને quantity સ્વીકારે છે. (2) Screen 1 માં એક "PAY" બટન છે. છે. જ્યારે આ બટન દબાવવામાં આવે ત્યારે Screen 2 (જે બીજી સ્ક્રીન છે) દેખાશે. Screen 2 ગ્રાહક દ્રારા ચુકવવાની થતી કુલ સ્ક્રમ દર્શાવશે.	09
(a)	Explain alert dialog with example.	04
(અ)	Alert Dialog ઉદાહરણ સહિત સમજાવો.	०४
(b)	Explain ArrayAdapter.	04
(બ)	ArrayAdapter સમજાવો.	०४
(c)	Explain Relative Layout with example.	03
(٤)	Relative Layout ઉદાહરણ સહિત સમજાવો.	03
(d)	Explain VAS in GSM.	03
(3)	GSMમા VAS સમજાવો.	03
	(b) (d) (b) (e) (e) (f) (f) (f) (f) (f) (f) (f) (f)	(b) Explain Padding and Margin with example. (c) Padding અને Margin ઉદાહરણ સહિત સમજાવો. OR (b) Create an application which will accept two different numbers from two different EditText. Subtract first number from second number. Give message via Toast if result is "Negative" or "Positive". (c) એક અપ્લિકેશન બનાવો જે બે જુદા જુદા EditText દ્વારા બે જુદા જુદા નંબર સ્વીકારે. બીજા નંબરથી પ્રથમ નંબરને બાદ કરો. જો પરિણામ "નકારાત્મક" અથવા "સકારાત્મક" હોય તો ટોસ્ટ દ્વારા સંદેશ આપો. (c) Create an application with following criteria (1) Screen 1(First Screen) accept unit price and quantity purchased by customer for 2 different products using EditText. (2) Screen 1 has button "PAY". When this button is pressed Screen 2(Second Screen) will appear. (3) Screen 2 displays the final amount to be paid by a customer. (4) જે જણાવેલ માપદંડ સાથે સાથે એપ્લિકેશન બનાવો. (1) Screen 1 (જે પ્રથમ સ્ક્રીન છે તે) ગ્રાહકે ખરીદેલ બે અલગ અલગ ઉત્પાદનો માટે EditText દ્વારા તેની unit price અને quantity સ્વીકારે છે. (2) Screen 1 માં એક "PAY" બટન છે. છે. જ્યારે આ બટન દબાવવામાં આવે ત્યારે Screen 2 (જે બીજી સ્ક્રીન છે) દેખાશે. Screen 2 ગ્રાહક દ્વારા ચુકવવાની થતી કુલ રકમ દર્શાવશે. (a) Explain alert dialog with example. (b) Explain ArrayAdapter. (c) Explain Relative Layout with example. (d) ArrayAdapter સમજાવો. (e) Explain Relative Layout with example. (f) Relative Layout ઉદાહરણ સહિત સમજાવો.
