การบ้านครั้งที่ 2

- กำหนดส่ง 12 กุมภาพันธ์ 2560 เวลา 22.00 น.
- ส่งที่ http://posn.buu.ac.th/peerasak
- โจทย์มี 13 ข้อ สามารถเลือกทำ 10 ข้อ
- ถ้าทำเกิน 10 ข้อ มีคะแนนพิเศษ
- หากตรวจพบการคัดลอก พิจารณา 0 คะแนน ทุกข้อ ให้สอบถามวิธีคิดจากเพื่อนได้ แต่ต้องเขียนโค้ด เอง และห้ามเพื่อนบอกซอร์สโค้ด เพื่อให้ทุกคนสามารถเขียนโปรแกรมได้นะครับ

โจทย์ HW2_01 สามเหลี่ยม 0 1

โจทย์

จงเขียนโปรแกรมรับเลขจำนวนเต็ม 1 จำนวน (n) แล้วแสดงรูปสามเหลี่ยมที่มีความสูงเท่ากับ n โดยมีเส้น รอบรูปเป็นเลข 0 และพื้นที่ภายในสามเหลี่ยมเต็มไปด้วยเลข 1 ดังตัวอย่างด้านล่าง

ข้อแบะบำ

นิสิตควรเขียนเงื่อนไขสำหรับตรวจสอบตำแหน่งที่จะแสดงตัวเลขว่าอยู่ในแนวเส้นรอบรูปหรือไม่ เพื่อ แสดงเลข 0 หรือ 1 ให้ถูกต้อง

เส้นรอบรูปประกอบด้วย 3 ด้าน (นั่นคือ นิสิตต้องทำ 3 เงื่อนไข) ได้แก่ ด้านแนวตั้ง (ตัวเลขตัวแรก ของทุก ๆ บรรทัด) ด้านแนวนอน (บรรทัดสุดท้ายของสามเหลี่ยม) และด้านแนวทแยง (ตัวเลขในแนวทแยง คือ ตัวเลขที่ตำแหน่งแถวและตำแหน่งหลักเท่ากัน)

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

เลขจำนวนเต็ม 1 จำนวน

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

สามเหลี่ยม 0 1 ดังตัวอย่าง

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
1	0
3	0
	0 0
	0 0 0
7	0
	0 0
	0 1 0
	0 1 1 0
	0 1 1 1 0
	0 1 1 1 1 0
	0 0 0 0 0 0

โจทย์ HW2_02 ผีเสื้อ

<u>โจทย์</u>

เขียนโปรแกรมรับค่าจำนวนเต็มบวก 1 จำนวน แล้วแสดงรูปผีเสื้อดังรูปด้านล่าง

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

เลขจำนวนเต็มบวก

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

รูปผีเสื้อดังตัวอย่าง

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
4	AA
	AAAA
	AAAAAA
	AAAAAAA
	AAAAAA
	AAAA
	AA
5	AA
	AAAA
	AAAAAA
	AAAAAAAA
	AAAAAAAA
	AAAAAAAA
	AAAAAA
	AAAA
	AA

โจทย์ HW2_03 ทอนเหรียญ

<u>โจทย์</u>

การทอนเหรียญให้กับลูกค้า โดยที่มีเหรียญที่สามารถทอนได้คือ เหรียญ 10 บาท 5 บาท 2 บาท และ 1 บาท โดยมีเงื่อนไขว่าจะต้องทอนเหรียญที่มีมูลค่ามากที่สุดออกไปก่อน โดยจะต้องรับจำนวนเงินที่ต้องการทอน ให้แก่ลูกค้ามา จงหาว่าจะต้องทอนเหรียญแต่ละชนิดทั้งหมดกี่เหรียญ (เช่น จำนวนเงินที่ต้องการทอนคือ 28 บาท จะต้องทอนเหรียญ 10 สองเหรียญ , เหรียญ 5 หนึ่งเหรียญ , เหรียญ 2 หนึ่งเหรียญ ,เหรียญ 1 หนึ่ง เหรียญ)

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

จำนวนเงินที่ต้องทอนให้แก่ลูกค้า เป็นจำนวนเต็ม a โดยที่ 1 <= a <= 2,000

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

บรรทัดแรก จำนวนเหรียญ 10 บรรทัดที่สอง จำนวนเหรียญ 5 บรรทัดที่สาม จำนวนเหรียญ 2 บรรทัดที่สี่ จำนวนเหรียญ 1

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
28	2
	1
	1
	1
31	3
	0
	0
	1
45	4
	1
	0
	0

โจทย์ HW2_04 สามเหลี่ยมเรียงเลข

<u>โจทย์</u>

เขียนโปรแกรมสำหรับพิมพ์รูปสามเหลี่ยม โดยเรียงเลขตั้งแต่เลข 1, 2, 3, ดังรูป ข้อมูลนำเข้า

เลขจำนวนเต็มสำหรับกำหนดความสูงของสามเหลี่ยม

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

รูปสามเหลี่ยมดังตัวอย่าง

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
3	1 2 3 4 5 6
4	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

โจทย์ HW2_05 สามเหลี่ยมเลขคี่

<u>โจทย์</u>

เขียนโปรแกรมสำหรับพิมพ์รูปสามเหลี่ยมเลขคี่ โดยเรียงเลขตั้งแต่เลข 1, 3, 5, ดังรูป

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

เลขจำนวนเต็มสำหรับกำหนดความสูงของสามเหลี่ยม

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

รูปสามเหลี่ยมเลขคี่ดังตัวอย่าง

ข้อแนะนำและข้อสังเกต

- หากเลข 1-9 ให้พิมพ์เลข 0 ด้วย
- ระหว่างตัวเลขจะใช้เครื่องหมาย tab เว้นระยะห่างระหว่างตัวเลข ตัวอย่างคำสั่ง cout << "\t";

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่า	เงข้อมูล	ส่งออก		
2		01			
	03	05			
5					01
				03	05
			07	09	11
		13	15	17	19
	21	23	25	27	29

โจทย์ HW2_06 หน้าต่างของเกศ

<u>โจทย์</u>

เด็กสาวแสนสวยคนหนึ่งชื่อว่า "เกศ" เป็นคนชอบคณิตศาสตร์เป็นอย่างมาก ในวันหนึ่ง เกศต้องการตกแต่ง หน้าต่างห้องนอนใหม่ โดยต้องการทำโมบายเป็นตัวเลขสำหรับติดหน้าต่าง ให้นิสิตช่วยเขียนโปรแกรมสำหรับ สร้างโมบายติดหน้าต่างของเกศ

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก ความยาวของโมบาย เป็นตัวเลขจำนวนเต็ม

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

รูปโมบายดังตัวอย่าง

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
2	1 2 1 1 1
3	1 2 3 2 1 1 2 2 1 1 1
4	1 2 3 4 3 2 1 1 2 3 3 2 1 1 2 2 1 1 1

โจทย์ HW2_07 เกรดเฉลี่ย

โจทย์

จงเขียนโปรแกรมสำหรับคำนวณเกรดเฉลี่ยสำหรับนักเรียน โดยที่จะต้องเขียนโปรแกรมสำหรับรับข้อมูลนำเข้า เป็นจำนวนวิชา (N) หลังจากนั้นวนรับค่าชื่อรายวิชา จำนวนหน่วยกิตและเกรด ซึ่งมีชนิดข้อมูล รายวิชาเป็น string จำนวนหน่วยกิตเป็นเลขจำนวนเต็ม และเกรดเป็นตัวเลขทศนิยม

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก จำนวนวิชา (N)

บรรทัดที่ 2 ถึงบรรทัดที่ N + 1 ชื่อรายวิชาและเกรด

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

เกรดเฉลี่ย เป็นเลขทศนิยมโดยที่แสดงเลขหลังทศนิยมจำนวน 2 หลัก

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
3	3.08
English 3 3.5	
Calculus 2 2	
Tennis 1 4	
4	1.89
OOP 3 2.5	
Calculus 3 1	
Tennis 1 3.5	
ICT 2 1.5	

โจทย์ HW2_08 หาบวกค่าของอาร์เรย์เฉพาะตำแหน่งเลขคี่

โจทย์

จงเขียนโปรแกรมสำหรับรับค่าจำนวนขนาดของอาร์เรย์ หลังจากนั้นวนรับค่าตัวเลขจำนวนเต็มเพื่อเก็บข้อมูล ในสมาชิกในอาร์เรย์ หลังจากนั้นทำการหาผลรวมของค่าที่อยู่ในตำแหน่งของเลขคี่ คือ ตำแหน่งที่ 1,3,5,... และทำการแสดงค่าผลรวมออกมาทางหน้าจอ

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก จำนวนสมาชิกของอาร์เรย์ (N) บรรทัดที่ 2 - บรรทัดที่ N + 1 ค่าสมาชิกในอาร์เรย์ โดยที่ค่าของสมาชิกในอาร์เรย์ -2,000,000 < a <

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

2,000,000

ผลรวมของค่าของอาร์เรย์ที่อยู่ในตำแหน่งของเลขคี่

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
3	2
1	
2	
3	
5	-3
1	
-1	
-3 -2	
-2	
4	

โจทย์ HW2_09 รหัสผ่าน

โจทย์

จงเขียนโปรแกรมรับรหัสนิสิต ชื่อ และนามสกุล แล้วนำรหัสนิสิต ชื่อ และนามสกุลมาสร้างเป็นรหัสผ่าน โดยที่ นำ 2 ตัวหน้าของรหัสนิสิต 2 ตัวหลังของชื่อ และ 3 ตัวหลังของนามสกุล มาต่อกัน

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก รับรหัสนิสิต บรรทัดที่สอง รับชื่อ บรรทัดที่สาม รับนามสกุล

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

บรรทัดเดียว แสดงรหัสผ่าน

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
5716123	57tyrry
Katy	
Perry	
5416124	54exoot
Alex	
Goot	

คำใบ้

หาขนาดของ string ด้วยฟังก์ชัน length เช่น str.length()

โจทย์ HW2_10 คูณเมทริกซ์

โจทย์

เขียนโปรแกรมสำหรับคูณเมทริกซ์ 2 เมทริกซ์ โดยที่เมทริกซ์แรกมีมิติ m x n และเมทริกซ์ที่สองมีมิติ p x q หากทั้งสองเมทริกซ์ไม่สามารถคูณกันได้ให้แสดงข้อความ NaN แต่หากเมทริกซ์คูณกันได้ให้แสดงค่าของ สมาชิกของเมทริกซ์ผลลัพธ์

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก จำนวนแถว (m) และ จำนวนหลัก (n) โดยที่ (1 <= m , n <= 100) แสดงมิติของเมทริกซ์แรก บรรทัดที่ 2 ถึงบรรทัดที่ m + 1 จำนวนเต็ม n จำนวนในแต่ละบรรทัด แสดงถึงสมาชิกของเมทริกซ์ที่หนึ่ง บรรทัดที่ m + 2 จำนวนแถว (p) และ จำนวนหลัก (q) โดยที่ (1 <= p , q <= 100) แสดงมิติของเมทริกซ์ที่ สอง

บรรทัดที่ m+3 ถึงบรรทัดที่ m+p+2 จำนวนเต็ม q จำนวนในแต่ละบรรทัด แสดงถึงสมาชิกของเมทริกซ์ที่ สอง

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
2 3	20 7
1 2 3	44 19
4 5 6	
3 2	
1 1	
2 3	
5 0	
2 3	20
1 2 3	47
4 5 6	
3 1	
2 3 4	

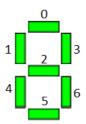
โจทย์ HW2_11 SevenSegment (เลขเจ็ดส่วน)

SevenSegment หรือภาษาไทยที่เรียกว่า เลขเจ็ดส่วน เป็นอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ที่ใช้ในการแสดงผลตัวเลข ดังรูป



โจทย์

จงเขียนโปรแกรมสำหรับใช้เป็นหน่วยแสดงผลซึ่งประกอบด้วยขีดสั้น ๆ 7 ขีด โดยที่สามารถสั่งให้แต่ละขีด สว่างหรือดับได้ หน้าตาของ SevenSegment แสดงดังรูปด้านล่าง



สังเกตว่าตัวเลข 8 เกิดจากการสั่งให้ขีดทั้งหมด 7 ขีดสว่าง (ตั้งแต่ขีดหมายเลข 0 ถึงขีดหมายเลข 6) แต่ ถ้า อยากให้หน่วยแสดงผลนี้แสดงเป็นตัวอักษร A เราก็สั่งให้ขีดทุกขีดสว่าง ยกเว้นขีดหมายเลข 5 เป็นต้น คำแนะนำ อาจเก็บข้อมูล ขีด ของ SevenSegment โดยใช้ array 2 มิติ ขนาด 3x3 (โดยให้ถือว่าอาร์เรย์ ตำแหน่ง 0,0 และ 0,2 เป็นช่องว่างเสมอ) อาร์เรย์ตำแหน่ง 0,1 1,1 และ 2,1 ซึ่งแทนขีดหมายเลข 0, 2 และ 5 เป็นเครื่องหมายขีดล่าง '_' (underscore) และที่เหลือที่เป็นขีดแนวตั้งให้ใช้ vertical bar '|'

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

ประกอบด้วยคำสั่ง on หรือ off ทั้งหมด 7 คำสั่ง คั่นด้วยเว้นวรรค แต่ละคำสั่งเป็นการสั่งให้ ขีด ในหน่วย แสดงผล สว่าง (on) หรือ มืด (off)

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

แสดงผลลัพธ์ของ SevenSegment ที่เป็นตัวอักษรภาพ ดังตัวอย่าง

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
on on on on on on	_
on on on on off on	_
off off on off off on	

โจทย์ HW2_12 เด็กมือบอนและชอบแมว

โจทย์

เด็กมือบอนคนหนึ่งเป็นคนรักแมวเป็นอย่างมาก ทำให้เค้าชอบแก้ไขข้อความ dog เป็น cat เสมอ ดังนั้นจึง อยากให้นิสิตช่วยเหลือเด็กมือบอน ว่าหากแก้ไขข้อความ dog เป็น cat แล้วข้อความทั้งประโยคจะเปลี่ยนไป โดยทำการเขียนโปรแกรมสำหรับรับข้อความทั้งบรรทัดเข้ามาให้โปรแกรม แล้วแก้ไขข้อความนั้น หากพบคำว่า dog ให้เปลี่ยนเป็นคำว่า cat และแสดงข้อความนั้นออกมาทางหน้าจอ ซึ่งจะช่วยให้นิสิตสามารถอธิบายว่า หากเปลี่ยนคำเดียว ประโยคก็จะเปลี่ยนไปด้วย

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดเดียว ข้อความที่มีความยาว 1 บรรทัด

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

บรรทัดเดียว ข้อความที่มีความยาว 1 บรรทัด โดยที่แก้ไข dog เป็น cat ดังตัวอย่าง

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
I like a cat. A cat is not a	I like a cat. A cat is not a
dog.	cat.
A dog is animals. I like	A cat is animals. I like
dogs. I have a dog as a pet.	cats. I have a cat as a pet.

คำใข้

การอ่านข้อมูลทั้งบรรทัด getline(cin, str);

หาข้อความของ string ด้วยฟังก์ชัน find เช่น str.find("cat") หรือ str.find("cat", ตำแหน่งเริ่มต้น) การแทนที่ข้อความ string ด้วยคำที่ต้องการ สามารถใช้ฟังก์ชัน strVar.replace(pos, n, str) ตัวอย่างการอ่านข้อมูลเข้า string ทั้งบรรทัดและฟังก์ชันเกี่ยวกับ string ศึกษาได้จากปฏิบัติการที่ 3 นิสิตมั่นใจได้ว่า ข้อมูลนำเข้า คำว่า cat เป็นตัวพิมพ์เล็กทั้งหมด และต้องการคำว่า dog เป็นตัวพิมพ์

เล็กทั้งหมดเช่นกัน

โจทย์ HW2_13 ข้อความลับ

โจทย์

คู่รักหญิงชายคู่หนึ่ง ต้องการที่จะเขียนจดหมายส่งหากัน โดยฝากจดหมายนั้นผ่านเพื่อน แต่ก็กังวลว่าข้อความ นั้นจะถูกเพื่อนแอบอ่าน จึงทำการแปลงข้อความเป็นข้อความลับ โดยวิธีการแปลงข้อความเป็นข้อความลับ มี ดังนี้

ทำการสลับ ตัวอักษรตำแหน่งแรกกับตัวอักษรตำแหน่งสุดท้าย ทำการสลับตัวอักษรตำแหน่งที่ 2 กับ ตัวอักษรตำแหน่งรองสุดท้าย และทำการสลับกันเช่นนี้ไปเรื่อย ๆ จนหมดข้อความ เช่น

l like cat แปลงเป็นข้อความลับคือ tac ekil l

Burapha university แปลงเป็นข้อความลับคือ ytisrevinu ahaaruB

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก ข้อความ

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

บรรทัดเดียว แสดงข้อความลับ

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
l like cat	tac ekil l
Burapha university	ytisrevinu ahparuB
I like pop music.	.cisum pop ekil I