**เอกสารรายละเอียดเกม**

**ชื่อเกม : The Mad Witch**

**ชื่อ-นามสกุลผู้พัฒนา :** นาย นิติภูมิ คล้ายเนียม

**รหัสนักศึกษา :** 62010496

**รายละเอียดของเกม :**

* เกมจะเป็นแนวมุมมองด้านบน โดยผู้เล่นจะต้องจัดการศัตรูเพื่อเก็บคะแนน

**องค์ประกอบของเกม :**

* ตัวละครผู้เล่น
* ตัวละครศัตรู

**การควบคุมภายในเกม :**

|  |  |
| --- | --- |
| **กด ปุ่ม/Mouse** | **ผลลัพธ์ที่ได้** |
| a | เดินไปทางซ้าย |
| d | เดินไปทางขวา |
| w | เดินไปด้านบน |
| Shift + d | เดินไปด้านล่าง |
| Space bar | ยิง |

**การคิดคะแนนในเกม :**

* เมื่อฆ่ามอนสเตอร์ได้คะแนน

**เหตุการณ์ที่จะเกิดขึ้นในเกมโดยอัตโนมัติ :**

* สุ่มเกิดมอนสเตอร์

**แผนการพัฒนาเกม :**

|  |  |
| --- | --- |
| สัปดาห์ที่ | เป้าหมายการทำงานเกมส์ที่จะทำได้ |
| 1 | ออกแบบ รูปแบบบเกม |
| 2 | ออกแบบตัวละครหลัก โครงสร้างด่านและ UI บางส่วน |
| 3 | ออกแบบด่านต่างๆ |
| 4 | ออกแบบด่านต่างๆ |
| 5 | เก็บรายเอียดทางด้านการดำเนินเกมและทำจุดจบของเกม |
| 6 | เก็บรายละเอียดทางด้านกราฟฟิก UI ทั้งหมด |
| 7 | ทดสอบ Debug ต่างๆ |
| 8 | ส่งงาน |

**แผนการส่งความคืบหน้าของเกม :**

ความคืบหน้าครั้งที่ 1 :

1. นำเสนอรูปแบบของเกม

ความคืบหน้าครั้งที่ 2 :

1. นำเสนอตัวละคร แบะการทำงานเบื้องต้น
2. ทำหน้าต่างเข้าเกมบางส่วน

ความคืบหน้าครั้งที่ 3 :

1. นำเสนอรูปแบบด่านต่างๆ ที่ผู้เล่นจะต้องผ่าน

ความคืบหน้าครั้งที่ 4 :

1. นำเสนอรูปแบบด่านต่างๆ ที่ผู้เล่นจะต้องผ่าน

ความคืบหน้าครั้งที่ 5 :

1. นำเสนอบอสต่างๆ และจุดจบของเกม

ความคืบหน้าครั้งที่ 6 :

1. นำเสนอการทำงานของ UI ต่างๆ

ความคืบหน้าครั้งที่ 7 :

1. นำเสนอ bug ที่ต้องเจอในการทำงาน