Практическая работа №16

Тема: Знакомство с графическими редактором.

Цель: Научиться создавать и преобразовывать объекты на примере создания «Бантика»

Ход работы

1. Ознакомился с теоретической частью
2. Выполнил задания практической части
3. Оформил отчёт

Практическая часть

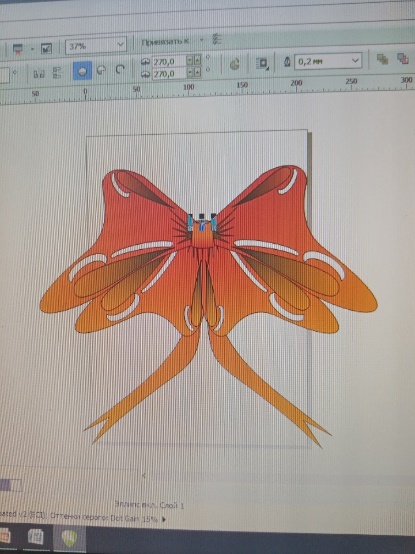


Рисунок 16.1 – готовое изображение

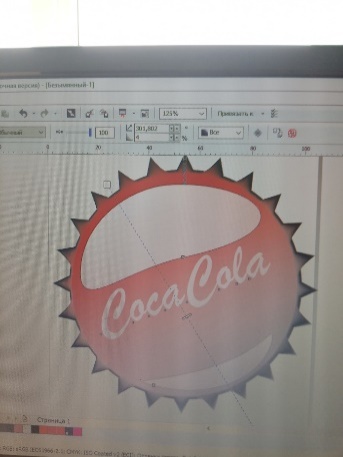


Рисунок 16.2 – готовое изображение

Вывод:Научился создавать и преобразовывать объекты на примере создания «Бантика»