Практическая работа №26

Тема: Модификаторы

Цель: Сформировать навыки работы с модификаторами в blender

Ход работы

1. Ознакомился с теоретической частью
2. Выполнил задания практической части
3. Оформил отчет по контрольным вопросам

Практическая часть

Задание 1: Сделать модель головы слоника

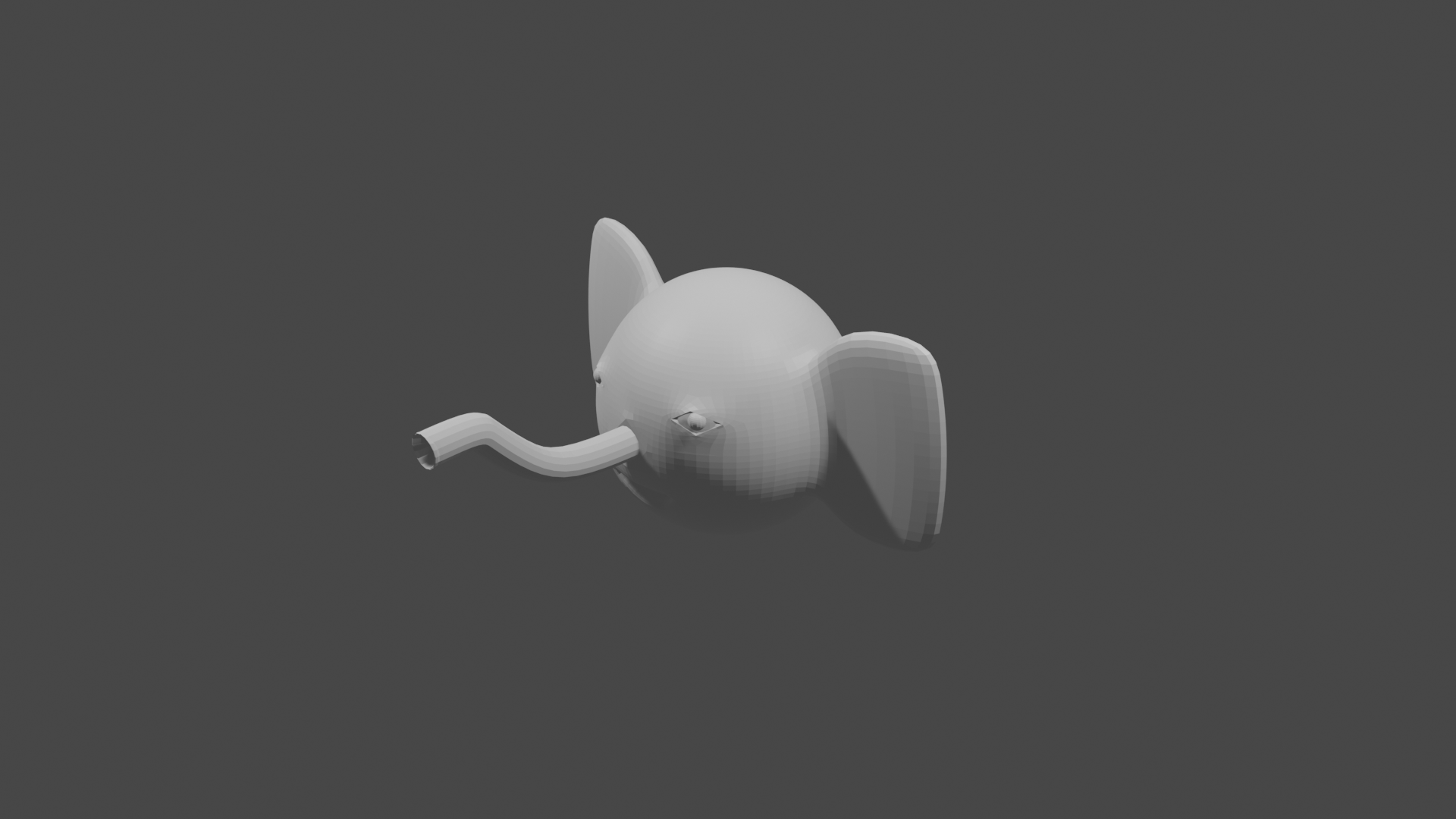


Рисунок 26.1 – Слоник

Задание 2: Сделать модель яблочка

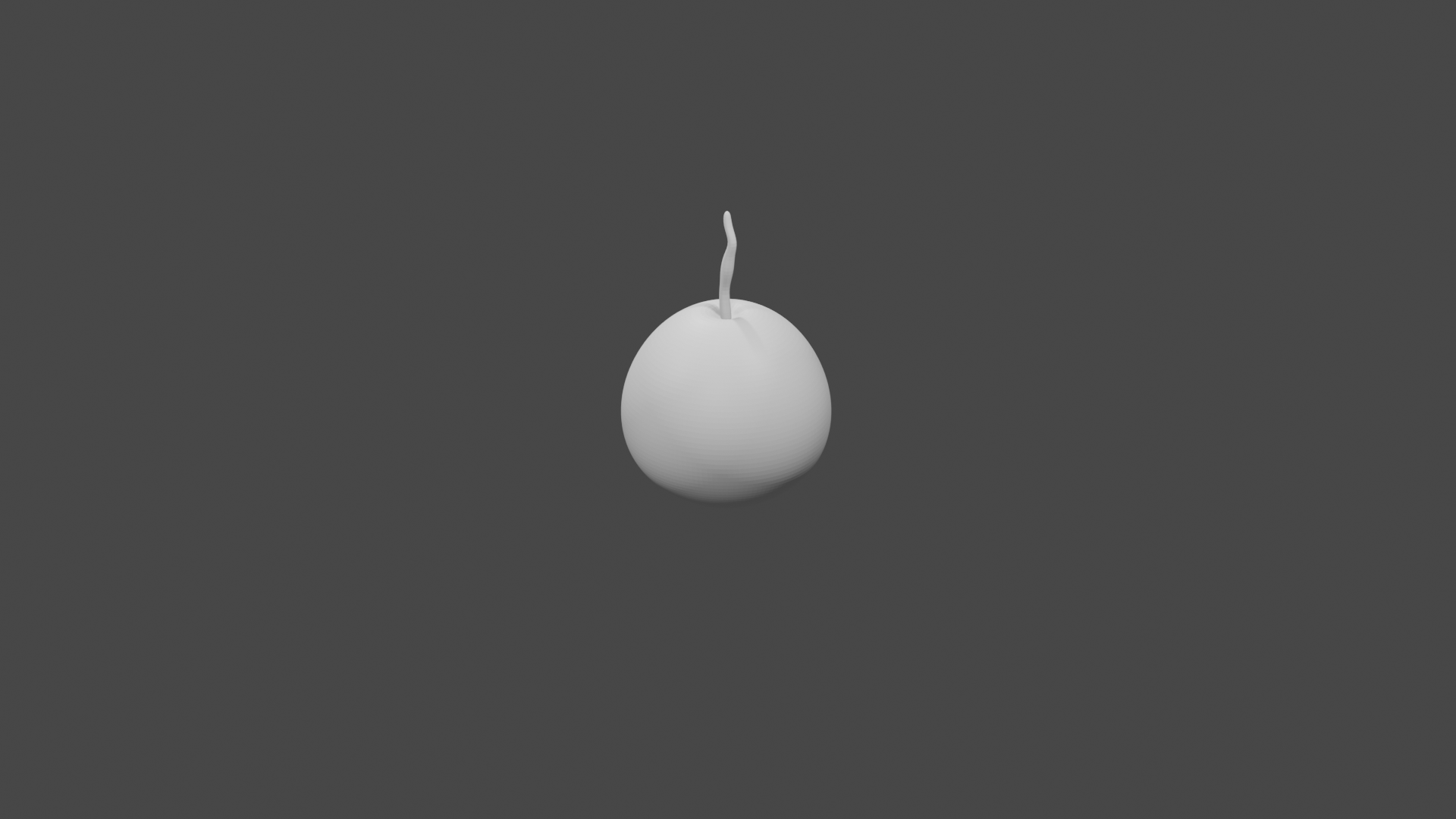


Рисунок 26.2- Яблочко

Вывод: Формировал навыки работы с модификаторами в blender.