

TP – 1

Gestion d'un agenda

Une **entrée** contient un nom et son numéro de téléphone. Une entrée peut être affichée.

Un **tableau** contient un tableau dynamique d'entrées. On peut ajouter/supprimer une entrée en donnant un nom et son numéro de téléphone. On peut également supprimer les entrées correspondant à un nom. Un tableau peut être affiché.

Un **agenda** utilise un tableau. On peut ajouter/supprimer une entrée du tableau en donnant un nom et son numéro de téléphone. On peut également supprimer dans le tableau les entrées correspondant à un nom. Un agenda peut être affiché. La concaténation de deux agendas génère un nouvel agenda.

1. Donner la spécification et le code de la classe **Entrée** (Entree.h et Entree.cpp).

```
- Variables :  
    - Nom (string)  
    - Numéro de téléphone (string)  
  
- Méthodes :  
    - Son constructeur  
    - une méthode d'affichage
```

2. Donner la spécification et le code de la classe **Tableau** (Tableau.h et Tableau.cpp).

```
- Variables :  
    - taille totale du tableau  
    - Pointeur vers la classe Entree  
    - Nombre d'éléments  
  
- Méthodes :  
    - Constructeur  
    - Destructeur  
    - Constructeur par copie  
    - une méthode d'affichage  
    - ajouter : Ajoute un Nom et un numéro de téléphone  
    - supprimer : Prend un nom et un numéro en paramètre  
    - supprimer : Prend un nom en paramètre  
    - méthodes d'accès en lecture sur nbelem et taille
```

3. Donner la spécification et le code de la classe **Agenda** (Agenda.h et Agenda.cpp).

```
- Variables :  
    - Un tableau  
  
- Méthodes :  
    - Constructeur  
    - Constructeur par copie  
    - concat : concatène deux agendas  
    - ajouter : Ajoute un Nom et un numéro de téléphone  
    - supprimer : Prend un nom et un numéro en paramètre  
    - supprimer : Prend un nom en paramètre  
    - une méthode d'affichage
```

4. Tester ces classes dans un programme principal.
5. Quelles modifications doit-on apporter si Agenda contient maintenant un pointeur vers Tableau ?