

# Bootcamp Full Stack

## Ejercicio 07 - eventos y acceso al DOM - JS

Realizar un programa en Javascript que realice la siguiente tarea:

Contenga tres botones en la vista HTML, controlados por Javascript, como los mostrados a continuación:

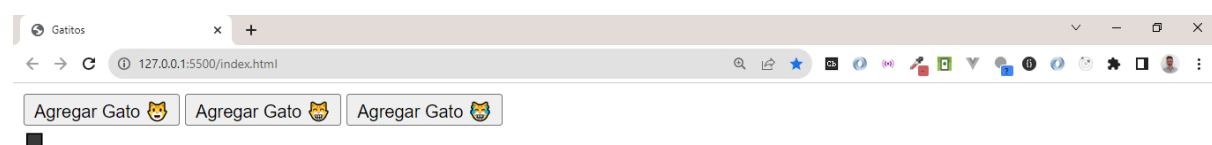


Y debajo de ellos un elemento contenedor que represente, en el mismo renglón, tres tipos de caras de gatos distintos, que se irán mostrando uno al lado del otro al ir accionando cada uno de los botones (cada botón inyecta una cara distinta en la misma línea). Tomar los emojis del archivo: **gatos.txt**



Cuando aparezcan más de cinco gatos seguidos con la misma cara, se los debe guardar a todos en una caja que estará al principio de la tira y se continuará agregando gatos.

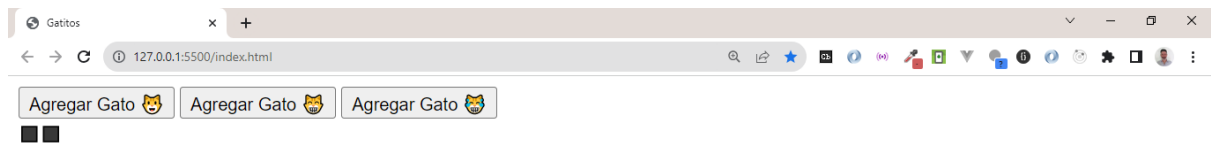
En este ejemplo al apretar el último botón, agrego un gato más del mismo tipo y todos se guardan en una caja al principio.



Si seguimos ingresando gatos, las cajas deben quedar al principio y ellas se deben acumular si es que se generan otras cajas.



Acá ingresamos un gato más igual que el último ingresado y se generó otra caja



Luego podemos seguir y así sucesivamente el programa se comportará como lo explicado anteriormente



***El plazo de entrega máximo es de 10 días.***