

# AGUSTÍN ROMERO

## FULL STACK DEVELOPER

[agusromero0815@gmail.com](mailto:agusromero0815@gmail.com) | Buenos Aires, Argentina(GMT-3) | (+54) 9 11 58274697

[PORTFOLIO](#) [LINKEDIN](#) [GITHUB](#)

Full Stack Developer con formación como Diseñador Web. Experiencia trabajando con tecnologías como JavaScript, Typescript y NodeJS en la creación de una aplicación web llamada 'Campy', liderando principalmente el sector backend realizando un sistema de usuarios y una API REST completa para una mejor distribución de datos entre el cliente y la database (con MySQL).

Conocimiento en el desarrollo de lógica y creación de interfaces tanto con el framework React para aplicaciones web y con el lenguaje Java para aplicaciones de escritorio.

### TECNOLOGÍAS

- HTML, CSS, JavaScript, Typescript, NodeJS, Java.
- React-Redux, Angular, Bootstrap, MaterialUI, Express, NestJS, SocketIO, Sequelize, MySQL, PostgreSQL.
- Auth0, Firebase, JWT, Nodemailer, Cloudinary, Mercado Pago, Stripe.
- Scrum, Git, GitHub, Trello, Postman, Insomnia.

### PROYECTOS

#### **Campy - FullStack: 2022**

*Temática:* turismo argentino.

Con una variedad de implementaciones en el cliente como un sistema de login, home, servicio de campings, pasarela de pago, mapa, blog para los usuarios, dashboards para distintos tipos de usuarios: viajero, propietario y administrador.

**TechStack:** Typescript, React-Redux, NodeJS, MaterialUI, Express, Sequelize, MySQL.

[VER PROYECTO](#)

#### **PokeAPI - FullStack: 2022**

*Temática:* serie animada pokemon.

Home con los diversos pokemones que existen en la serie animada, con un apartado detallado de sus propiedades. Pueden ser visibles tanto pokemones de la serie como los creados por usuarios autenticados.

Creación de una API REST, la cual contiene una autenticación para poder crear un 'pokemon' en la página y darles propiedades al mismo.

**TechStack:** JavaScript, React-Redux, NodeJS, Express, Sequelize, PostgreSQL.

[VER PROYECTO](#)

#### **Ajedrez - Interfaz gráfica/Lógica: 2023**

*Temática:* videojuego.

Ajedrez creado 100% en Java con el paquete nativo Swing para la creación de la interfaz gráfica. Utilizando la programación orientada a objetos (POO) y sus conceptos para el desarrollo de la lógica y validaciones del juego.

**TechStack:** Java/Swing.

[VER PROYECTO](#)

## EXPERIENCIA

**Full-Stack Developer - Henry Bootcamp 2022 - 2023.**

- Desarrollar interfaces de usuario interactivas en aplicaciones web.
- Desarrollar un sistema de login eficiente cliente/servidor.
- Desarrollar un sistema backend eficiente con autenticación para acceder a los datos.

## EDUCACIÓN

**SoyHenry**

- [Full Stack Web Developer](#) - más de 700 horas de contenido teórico-práctico (2022-2023)

## EDUCACIÓN COMPLEMENTARIA

**FreeCodeCamp**

- [Responsive Web](#) (25-05-2022)
- [JavaScript Algorithms and Data Structures](#) (19-04-2022)
- [Front End Development Libraries](#) (17-06-2022)

## IDIOMA

- Inglés: B1

## COMPETENCIAS

- Comunicación
- Creatividad
- Trabajo en equipo
- Resolución de problemas
- Pensamiento analítico
- Aprendizaje continuo