



Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

Tarea 7

Alumno: Hernandez Chavez Samuel
Profesor: DR. ABRAHAM PEREZ ALONZO
Grupo: 4

Ciudad de México, México

Índice

1. Introducción	2
-----------------	---

1. Introduccion

Para el proyecto de Estructura y Programacion de Computadoras se implementara un juego de Tetris en Assembly x86 con el fin de mostrar el dominio de

1. Bucles
2. Entrada por teclado
3. Manejo del teclado
4. Entrada por mouse
5. Salida por pantalla
6. Menús en modo texto
7. Operaciones aritméticas binarias y conversión ASCII <- ->binario

La razon de la elección de implementar el juego de tetris es por que abarca todos los puntos y se desarrollara el por que en este reporte