

Soutenance : De Révolution à Evolution

Niels Lachat,
Mentor : Patrick Rickli

Lycée Denis-de-Rougemont

17 mai 2018



- 1 Choix du sujet
- 2 Objectifs
- 3 Difficultés rencontrées
- 4 Conclusion
 - Elements appris durant le TM
 - Continuation
- 5 Questions



Choix du sujet



Choix du sujet

- Intérêt pour l'informatique et les jeux vidéos



Choix du sujet

- Intérêt pour l'informatique et les jeux vidéos
- Ecosia ⇒ on peut changer le monde réel grâce au monde virtuel



Lancez une recherche pour planter des arbres...



27 864 651

arbres déjà plantés par les utilisateurs d'Ecosia

[EN SAVOIR PLUS](#)

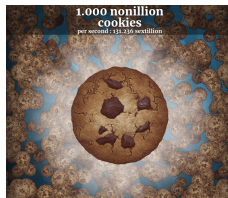


Objectifs du TM



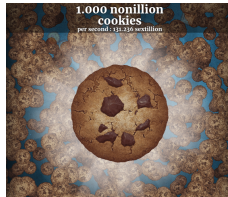
Objectifs du TM

- Jeu de gestion



Objectifs du TM

- Jeu de gestion

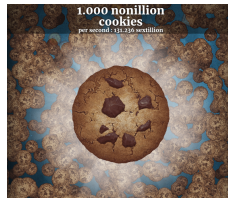


- Un aspect de l'écologie : la transition énergétique



Objectifs du TM

- Jeu de gestion

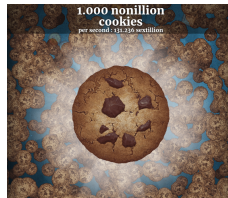


- Un aspect de l'écologie : la transition énergétique
- Objectifs du jeu calqués sur l'Accord de Paris sur le climat



Objectifs du TM

- Jeu de gestion

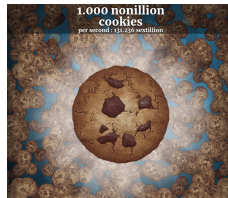


- Un aspect de l'écologie : la transition énergétique
- Objectifs du jeu calqués sur l'Accord de Paris sur le climat



Objectifs du TM

- Jeu de gestion



- Un aspect de l'écologie : la transition énergétique
- Objectifs du jeu calqués sur l'Accord de Paris sur le climat

⇒ Engendre une réflexion



Difficultés rencontrées



Difficultés rencontrées

- Mise à jour du *Newspaper* (onglets)



Difficultés rencontrées

- Mise à jour du *Newspaper* (onglets)
- Ajustements des valeurs



ES6

```
const objet = {a: 5, b: 10};  
let {a,b} = objet;  
  
let mult = (x,y) => x*y;  
mult(a,b); // => 50  
  
class Foo {/*...*/}  
  
const primes = [2,3,5,7,11,13];  
for(let prime of primes){  
    console.log(`Le nombre premier est ${prime}`);  
}
```



Phaser.js



Phaser.js

- States, Tweens, Animations, etc. . .



Phaser.js

- States, Tweens, Animations, etc. . .
- Apprentissage par la documentation



Phaser.js

- States, Tweens, Animations, etc. . .
- Apprentissage par la documentation
- Fonctionnement des librairies open source



Autres



Autres

- Dessin en 'Pixel Art'



Autres

- Dessin en 'Pixel Art'
- Git & Github



Autres

- Dessin en 'Pixel Art'
- Git & Github
- Organisation de code de taille importante



Autres

- Dessin en 'Pixel Art'
- Git & Github
- Organisation de code de taille importante



Autres

- Dessin en 'Pixel Art'
- Git & Github
- Organisation de code de taille importante

“Think twice,
code once.”

—WIMVIBUS



Choix du sujet
Objectifs
Difficultés rencontrées
Conclusion
Questions

Elements appris durant le TM
Continuation



- Continuer le jeu (difficulté, musique/sons, histoire/événements historiques, actions écologiques)



Questions

Questions

