

De Révolution à Evolution
Création d'un jeu vidéo sur les thèmes de
l'écologie et de la transition énergétique

Niels Lachat
Mentor : Patrick Rickli

16-02-2018

Table des matières

1	Introduction	2
2	Concept du jeu	2
2.1	Développement du concept	2
2.2	Concept final	2
3	Le jeu	2
3.1	Interaction du joueur	2
3.2	Fonctionnement du jeu	2

1 Introduction

Le but de ce travail de maturité était de créer un jeu vidéo abordant les thématiques de l'environnement et de la transition énergétique. Le genre du jeu de gestion a été choisi pour démontrer les principes économiques de la transition énergétique.

2 Concept du jeu

2.1 Développement du concept

This is some example text ¹.
I'm referring to footnote 1.

2.2 Concept final

3 Le jeu

3.1 Interaction du joueur

3.2 Fonctionnement du jeu

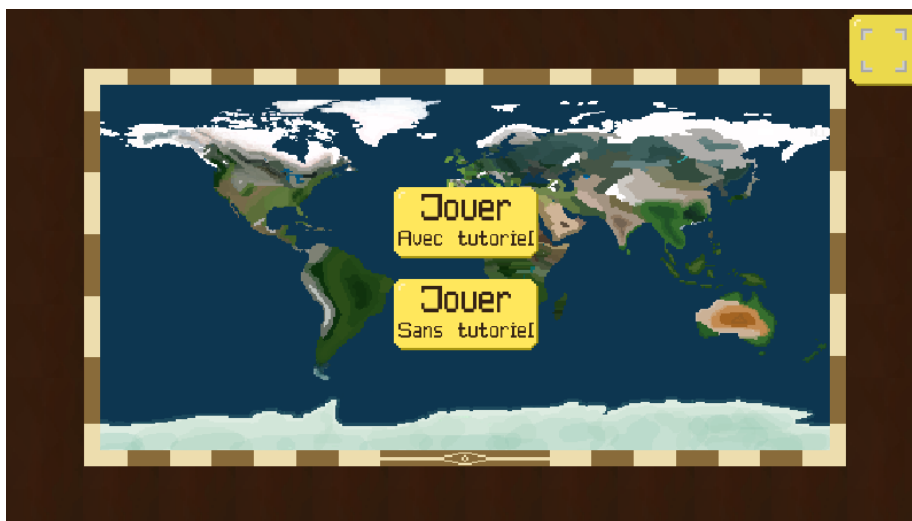


FIGURE 1 – Menu principal du jeu

Figure 1
Lien vers le tuto

1. Hello footnote