

# Soutenance : De Révolution à Evolution

Niels Lachat,  
Mentor : Patrick Rickli

Lycée Denis-de-Rougemont

17 mai 2018



- 1 Choix du sujet
- 2 Objectifs
- 3 Difficultés rencontrées
- 4 Element intéressant pas expliqué dans le TM
- 5 Conclusion
  - Elements appris durant le TM
  - Continuation
- 6 Questions



Choix du sujet

Objectifs

Difficultés rencontrées

Element intéressant pas expliqué dans le TM

Conclusion

Questions

# Choix du sujet



## Choix du sujet

- Intérêt pour l'informatique et les jeux vidéos



## Choix du sujet

- Intérêt pour l'informatique et les jeux vidéos
- Ecosia ⇒ on peut changer le monde réel grâce au monde virtuel



Lancez une recherche pour planter des arbres...



27 864 651

arbres déjà plantés par les utilisateurs d'Ecosia

[EN SAVOIR PLUS](#)



Choix du sujet

Objectifs

Difficultés rencontrées

Element intéressant pas expliqué dans le TM

Conclusion

Questions

# Objectifs du TM



# Objectifs du TM

- Jeu de gestion



# Objectifs du TM

- Jeu de gestion
- Un aspect de l'écologie : la transition énergétique





# Objectifs du TM

- Jeu de gestion
- Un aspect de l'écologie : la transition énergétique
- Objectifs du jeu calqués sur l'Accord de Paris sur le climat



# Objectifs du TM

- Jeu de gestion
- Un aspect de l'écologie : la transition énergétique
- Objectifs du jeu calqués sur l'Accord de Paris sur le climat



# Objectifs du TM

- Jeu de gestion
- Un aspect de l'écologie : la transition énergétique
- Objectifs du jeu calqués sur l'Accord de Paris sur le climat

⇒ Engendre une réflexion



Choix du sujet

Objectifs

**Difficultés rencontrées**

Element intéressant pas expliqué dans le TM

Conclusion

Questions

# Difficultés rencontrées



# Difficultés rencontrées

- Mise à jour du *Newspaper* (onglets)



# Difficultés rencontrées

- Mise à jour du *Newspaper* (onglets)
- Ajustements des valeurs

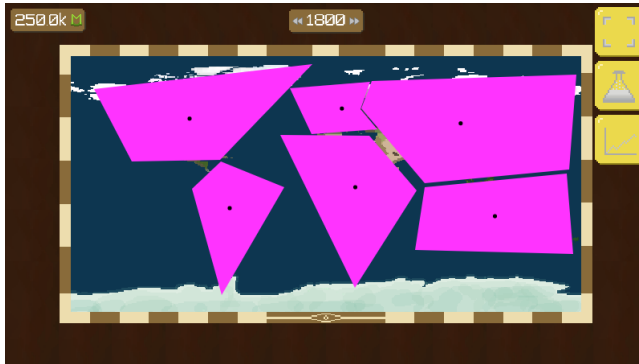


# Les régions



# Les régions

Les polygones définissent des régions :





# globReg.js

```
1 globReg.goto.region = function(region){
2   gameEls.stopTmpEls();
3   globals.currentRegion = region.name;
4   game.input.enabled = false; //désactive pendant le zoom
5   this.zoom = game.add.tween(gameEls.earthMap);
6   let scale = region.scale;
7   let zoomVector = region.zoomVector;
8   this.zoom.to({
9     x: game.world.centerX + zoomVector.x,
10    y: game.world.centerY + zoomVector.y,
11    width: gameEls.earthMap.width*scale,
12    height: gameEls.earthMap.height*scale
13  }, region.zoomDuration, "Quad.easeIn");
```



# ES6



```
const objet = {a: 5, b: 10};  
let {a,b} = objet;  
  
let mult = (x,y) => x*y;  
mult(a,b); // => 50  
  
class Foo {/*...*/}  
  
const primes = [2,3,5,7,11,13];  
for(let prime of primes){  
    console.log(`Le nombre premier est ${prime}`);  
}
```



Choix du sujet

Objectifs

Difficultés rencontrées

Element intéressant pas expliqué dans le TM

**Conclusion**

Questions

Elements appris durant le TM

Continuation

# Phaser.js



# Phaser.js

- States, Tweens, Animations, etc. . .



# Phaser.js

- States, Tweens, Animations, etc. . .
- Apprentissage par la documentation



# Phaser.js

- States, Tweens, Animations, etc. . .
- Apprentissage par la documentation
- Fonctionnement des librairies open source



Choix du sujet

Objectifs

Difficultés rencontrées

Element intéressant pas expliqué dans le TM

**Conclusion**

Questions

Elements appris durant le TM

Continuation

# Latex



# Latex

- Travail de maturité, instructions (documentclass : article)





# Latex

- Travail de maturité, instructions (documentclass : article)
- Présentation (documentclass : beamer)



Choix du sujet

Objectifs

Difficultés rencontrées

Element intéressant pas expliqué dans le TM

**Conclusion**

Questions

Elements appris durant le TM

Continuation

# Autres



Choix du sujet

Objectifs

Difficultés rencontrées

Element intéressant pas expliqué dans le TM

**Conclusion**

Questions

Elements appris durant le TM

Continuation

# Autres

- Dessin en 'Pixel Art'



Choix du sujet

Objectifs

Difficultés rencontrées

Element intéressant pas expliqué dans le TM

**Conclusion**

Questions

Elements appris durant le TM

Continuation

# Autres

- Dessin en 'Pixel Art'
- Git & Github



# Autres

- Dessin en 'Pixel Art'
- Git & Github
- Organisation de code de taille importante



# Autres

- Dessin en 'Pixel Art'
- Git & Github
- Organisation de code de taille importante



## Autres

- Dessin en 'Pixel Art'
- Git & Github
- Organisation de code de taille importante

“Think twice,  
code once.”

-WOMOUS



Choix du sujet  
Objectifs  
Difficultés rencontrées  
Element intéressant pas expliqué dans le TM  
**Conclusion**  
Questions

Elements appris durant le TM  
**Continuation**





- Continuer le jeu (difficulté, musique/sons, histoire/événements historiques, actions écologiques)



# Questions

## Questions

