# תרגיל 4:

- 1. יצרנו קובץ cpp בשם dijkstra.cpp הקוד ברובו מבוסס על הקוד מהאתר אותו התבקשנו לעדכן. הוספנו מספר בדיקות לשגיאות הסותרות את היגיון האלגוריתם , וכן בדיקות לתקינות קלט לפי הפורמט להכנסת גרף אותו הצגנו בקוד.
- 2. יצרנו קובץ Makefile , אשר יוצר את קובץ ההרצה ומריץ את התוכנית בפעולה אחת (make run). בעת ההרצה ישנם דגלי קומפילציה אשר דואגים לכך שהקוד "ימופה" בכדי שנוכל להשתמש ביכולות gcov לדעת את כיסוי הקוד.

<u>הוראות קימפול:</u>

בעת הקומפילציה, ע"י make run , הקובץ מתחיל לרוץ. מוצג הפורמט כיצד להכניס קלט של גרף.

## דוגמא לגרף תקין:

```
Enter number of vertices and edges (or Ctrl+D to exit):
5 6
Enter edges (u v w) each in separate line:
0 1 2
0 2 6
1 3 1
3 4 5
2 4 2
1 2 3
Enter source vertex:
0
Shortest distances from vertex 0:
0 2 5 3 7
Enter number of vertices and edges (or Ctrl+D to exit):
```

```
nitzan@nitzan-VirtualBox:~/Desktop/OS_EX1/q4$ gcov dijkstra.cpp
File 'dijkstra.cpp'
Lines executed:82.09% of 67
Creating 'dijkstra.cpp.gcov'
File '/usr/include/c++/11/iostream'
No executable lines
Removing 'iostream.gcov'
File '/usr/include/c++/11/bits/stl_algobase.h'
Lines executed:94.29% of 70
Creating 'stl_algobase.h.gcov'
File '/usr/include/c++/11/bits/predefined_ops.h'
Lines executed:85.71% of 14
Creating 'predefined_ops.h.gcov'
File '/usr/include/c++/11/bits/stl_iterator.h'
Lines executed:100.00% of 24
Creating 'stl_iterator.h.gcov'
File '/usr/include/c++/11/bits/stl_uninitialized.h'
Lines executed:100.00% of 36
Creating 'stl_uninitialized.h.gcov'
File '/usr/include/c++/11/ext/new_allocator.h'
Lines executed:84.21% of 19
Creating 'new_allocator.h.gcov'
File '/usr/include/c++/11/bits/move.h'
Lines executed:100.00% of 6
Creating 'move.h.gcov'
File '/usr/include/c++/11/bits/stl vector.h'
Lines executed:98.73% of 158
Creating 'stl vector.h.gcov'
File '/usr/include/c++/11/bits/stl_iterator_base_types.h'
Lines executed:100.00% of 2
Creating 'stl iterator base types.h.gcov'
File '/usr/include/c++/11/bits/alloc_traits.h'
Lines executed:100.00% of 20
Creating 'alloc_traits.h.gcov'
File '/usr/include/c++/11/bits/cpp_type_traits.h'
Lines executed:100.00% of 2
Creating 'cpp_type_traits.h.gcov'
File '/usr/include/c++/11/bits/stl_construct.h'
Lines executed:100.00% of 14
Creating 'stl construct.h.gcov'
File '/usr/include/c++/11/bits/stl_function.h'
Lines executed:100.00% of 2
Creating 'stl function.h.gcov'
```

ניתן לראות כיסוי של 94.76% כלומר יש מספר שורות שלא כוסו. נבדוק אילו שורות לא כוסו ע"י בדיקת הקובץ שנוצר בשם dijkstra.cpp.gcov. הרצנו ע"י "##### grep + שם הקובץ, בדיקה על הקובץ אשר מציגה לנו את כל השורות שלא כוסו. ניתן לראות שמכיוון שקלט הגרף היה תקין, לא נכנסנו לשגיאות בקוד. ולכן חלקים אלו לא כוסו.

```
vesktop/OS_EX1/q4$ grep "####" dijkstra.cpp.gcov
cerr << "Error: Dijkstra does not support negative weights.\n";</pre>
 19:
                    exit(1);
cerr << "Error: Invalid vertex index in edge.\n";</pre>
 20:
 25:
                    exit(1);
cerr << "Error: Invalid number of vertices or edges.\n";
 26:
 89:
 90:
                         cerr << "Error: Invalid edge input.\n";
 98:
 99:
                         return 1;
                    cerr << "Error: Invalid source vertex.\n";</pre>
108:
109:
                    return 1;
                         cout << "INF ";
```

כעת נציג מקרים בהם הכנסנו קלט גרף שגוי במכוון, בכדי לבדוק שהקוד מכוסה במקרים אלו:

## בדיקת משקל שלילי לקשת:

הכנסו קלט גרף לא תקין (משקל 2- לקשת):

```
Enter number of vertices and edges (or Ctrl+D to exit):
3 1
Enter edges (u v w) each in separate line:
3 1 -2
Enter source vertex:
3
Error: Dijkstra does not support negative weights.
make: *** [Makefile:12: run] Error 1
```

```
EX1/q4$ grep "####" dijkstra.cpp.gcov
n@nitzan-VirtualBox:~/Desktop/OS
                         cerr << "Error: Invalid vertex index in edge.\n";
                        exit(1);
cerr << "Error: Invalid number of vertices or edges.\n";</pre>
        26:
        89:
        90:
                         continue;
                             cerr << "Error: Invalid edge input.\n";</pre>
        98:
        99:
                             return 1;
       108:
                         cerr << "Error: Invalid source vertex.\n";</pre>
       109:
                         return 1;
                             cout << "INF ";
       117:
       124:
                return 0;
```

ניתן לראות שכיסינו הפעם את שורות 19-20 שעסקו בחריגה זו.

# <u>בדיקת קשת מחוץ לטווח:</u>

הגדרנו שיש 3 ק' , והכנסנו קשת מ9-0. חריגת טווח.

```
Enter number of vertices and edges (or Ctrl+D to exit):
3 1
Enter edges (u v w) each in separate line:
0 9 3
Enter source vertex:
0
Error: Invalid vertex index in edge.
make: *** [Makefile:12: run] Error 1
```

נבדוק בgcov:

```
1/q4$ grep "####" dijkstra.cpp.gcov
                 cerr << "Error: Invalid number of vertices or edges.\n";</pre>
 89:
                 continue;
 90:
 98:
                     cerr << "Error: Invalid edge input.\n";</pre>
 99:
                     return 1:
                 cerr << "Error: Invalid source vertex.\n";
108:
109:
                 return 1;
                     cout << "INF ":
117:
124:
        return 0;
```

אכן שורות 25-26 שעסקו בחריגה זו , כוסו הפעם.

## <u>בדיקת גרף לא חוקי (0 קודקודים , ו2 קשתות):</u>

```
Enter number of vertices and edges (or Ctrl+D to exit):
0 2
Error: Invalid number of vertices or edges.
```

נלחץ ctrl-d כדי לצאת מהלולאה לאחר השגיאה.

ניתן לראות שגם שורות 89-90 כוסו!

## בדיקת קלט שגוי לקשת (שני ערכים במקום 3):

```
Enter edges (u v w) each in separate line:
0 1 4
1 2 x
Error: Invalid edge input.
```

הכנסנו ערך x המדמה הכנסת 2 ערכים / קלט לא חוקי של פחות מ3 משתנים.

ניתן לראות ששורות 98-99 כוסו בהצלחה.

#### בדיקת קודקוד מקור לא תקין:

```
Enter number of vertices and edges (or Ctrl+D to exit):
3 1
Enter edges (u v w) each in separate line:
0 1 4
Enter source vertex:
5
Error: Invalid source vertex.
```

הגדרנו גרף עם 3 ק' , ובחרנו את ק' 5 בתור מקור. לא חוקי. נבדוק gcov

```
nitzan@nitzan-VirtualBox:~/Desktop/OS_EX1/q4$ grep "####" dijkstra.cpp.gcov
#####: 117: cout << "INF ";
```

גם שורות 108-109 מכוסות כעת. נותר לנו לבדוק את שורה 117.

# בדיקת צומת מנותק (INF):

```
Enter number of vertices and edges (or Ctrl+D to exit):
3 1
Enter edges (u v w) each in separate line:
0 1 3
Enter source vertex:
0
Shortest distances from vertex 0:
0 3 INF
```

הכנסנו 3 ק' , חיברנו בין 0-1 , והרצנו דייקסטרה מק' 0. ק' 2 מנותק מק' 0. כלומר האלגוריתם מציג את המרחק ביניהם כINF.

## :gcov נריץ

```
nitzan@nitzan-VirtualBox:~/Desktop/OS_EX1/q4$ grep "#####" dijkstra.cpp.gcov
nitzan@nitzan-VirtualBox:~/Desktop/OS_EX1/q4$
```

ניתן לראות שכעת בעת חיפוש "#####" בקוד , לא נותרו אזורי קוד לא מסומנים. כלומר נכנסנו לכל האזורים בקוד.