

天津大学

计算机系统基础上机实验报告

实验题目 3：拆弹专家 bomb

学院名称_____智能与计算学部_____

专 业_____计算机科学与技术（拔尖班）_____

学生姓名_____牛天溟_____

学 号_____3024244288_____

年 级_____2024 级_____

班 级_____拔尖 1 班_____

时 间_____2024 年 5 月 18 日_____

实验 3：拆弹专家

Bomb

1. 实验目的

进一步掌握程序的机器级表示一章的知识。理解程序控制、过程调用的汇编级实现，熟练掌握 汇编语言程序的阅读。

2. 实验内容

程序 **bomb** 是一个电子炸弹，当该程序运行时，需要按照一定的顺序输入口令，才能阻止炸弹的引爆。当输入错误的密码时，炸弹将会引爆。此时控制台将会产生如下输出，并结束 程序

```
1 BOOM!!!  
2 The bomb has blown up.
```

在炸弹程序中，你需要输入多组口令，且每一组口令都正确才能够防止引爆。

目前已知的内容只有炸弹程序的二进制可执行文件 **bomb**（目标平台为：x86-64）和 **bomb** 的 **main** 函数框架代码，见 **main.c**。其他的细节均不会以 **c** 语言的方式呈现。 你的任务是：利用现有的资源以及相关的工具，猜出炸弹的全部口令，并输入至炸弹程序中，以完成最终的拆弹工作。

3. 实验要求

1) 在 **Unbuntu18.04LTS** 操作系统下，按照实验指导说明书，使用 **gdb** 和 **objdump** 等工具，以反向工程方式完成 **Bomb** 拆弹。

2) 需提交：拆弹口令文本文件、电子版实验报告全文。

4. 实验结果

进入实验过程中，我先通过反汇编工具 **objdump** 并利用命令 **objdump -d**

bomb > bomb.s 获得了 bomb 的汇编代码。

在汇编代码中找到 phase_1 的部分：

```
0000000000400ee0 <phase_1>:
  400ee0: 48 83 ec 08      sub    $0x8,%rsp
  400ee4: be 00 24 40 00    mov    $0x402400,%esi
  400ee9: e8 4a 04 00 00    call   401338 <strings_not_equal>
  400eee: 85 c0            test   %eax,%eax
  400ef0: 74 05            je     400ef7 <phase_1+0x17>
  400ef2: e8 43 05 00 00    call   40143a <explode_bomb>
  400ef7: 48 83 c4 08      add    $0x8,%rsp
  400efb: c3              ret
```

阅读这一段汇编代码，我们可以知道这是一个比较字符串的函数，具体是要和地址为 0x402400 的字符串进行比较，我们用 gdb 工具获取地址为 0x402400 的字符串是什么：

```
(gdb) x/s 0x402400
0x402400: "Border relations with Canada have never been better."
```

得到所要的字符串为 “Border relations with Canada have never been better.”。测试一下：

```
root@ToddyN:~/lab3# ./bomb
Welcome to my fiendish little bomb. You have 6 phases with
which to blow yourself up. Have a nice day!
Border relations with Canada have never been better.
Phase 1 defused. How about the next one?
```

通过！

接下来进行 phase_2。

phase_2 的汇编代码如图所示：

```

0000000000400efc <phase_2>:
400efc: 55                push    %rbp
400efd: 53                push    %rbx
400efe: 48 83 ec 28       sub     $0x28,%rsp
400f02: 48 89 e6          mov     %rsp,%rsi
400f05: e8 52 05 00 00    call   40145c <read_six_numbers>
400f0a: 83 3c 24 01       cmpl    $0x1,(%rsp)
400f0e: 74 20            je      400f30 <phase_2+0x34>
400f10: e8 25 05 00 00    call   40143a <explode_bomb>
400f15: eb 19            jmp     400f30 <phase_2+0x34>
400f17: 8b 43 fc          mov     -0x4(%rbx),%eax
400f1a: 01 c0            add     %eax,%eax
400f1c: 39 03            cmp     %eax,(%rbx)
400f1e: 74 05            je      400f25 <phase_2+0x29>
400f20: e8 15 05 00 00    call   40143a <explode_bomb>
400f25: 48 83 c3 04       add     $0x4,%rbx
400f29: 48 39 eb          cmp     %rbp,%rbx
400f2c: 75 e9            jne     400f17 <phase_2+0x1b>
400f2e: eb 0c            jmp     400f3c <phase_2+0x40>
400f30: 48 8d 5c 24 04    lea     0x4(%rsp),%rbx
400f35: 48 8d 6c 24 18    lea     0x18(%rsp),%rbp
400f3a: eb db            jmp     400f17 <phase_2+0x1b>
400f3c: 48 83 c4 28       add     $0x28,%rsp
400f40: 5b              pop     %rbx
400f41: 5d              pop     %rbp
400f42: c3              ret

```

尽力去理解代码，看到了代码中有调用 `read_six_numbers` 函数的步骤，即要输入 6 个数字。

我们看到代码中有这样的片段：

```

400f0a: 83 3c 24 01       cmpl    $0x1,(%rsp)
400f0e: 74 20            je      400f30 <phase_2+0x34>
400f10: e8 25 05 00 00    call   40143a <explode_bomb>

```

大致意思是，将 `rsp` 寄存器中导入的数与 1 进行比较，如果相等，则跳过，反之则引爆炸弹。

我们又注意到代码

```

400f17: 8b 43 fc          mov     -0x4(%rbx),%eax
400f1a: 01 c0            add     %eax,%eax
400f1c: 39 03            cmp     %eax,(%rbx)
400f1e: 74 05            je      400f25 <phase_2+0x29>
400f20: e8 15 05 00 00    call   40143a <explode_bomb>

```

大致意思是取前一个数，将其乘 2，比较当前数和前一个数的两倍，如果相等，就跳过炸弹，否则就引爆炸弹。

我们由此可知，这 6 个数是一个以 1 为首项，公比为 2 的等比数列，即“1, 2, 4, 8, 16, 32”

在 `bomb` 程序中输入“1, 2, 4, 8, 16, 32”，结果如下：

```
1 2 4 8 16 32
That's number 2. Keep going!
```

通过！

接下来进行 phase_3，汇编代码如图所示：

```
000000000400f43 <phase_3>:
400f43: 48 83 ec 18      sub    $0x18,%rsp
400f47: 48 8d 4c 24 0c    lea    0xc(%rsp),%rcx
400f4c: 48 8d 54 24 08    lea    0x8(%rsp),%rdx
400f51: be cf 25 40 00    mov    $0x4025cf,%esi
400f56: b8 00 00 00 00    mov    $0x0,%eax
400f5b: e8 90 fc ff ff    call   400bf0 <__isoc99_sscanf@plt>
400f60: 83 f8 01          cmp    $0x1,%eax
400f63: 7f 05            jg     400f6a <phase_3+0x27>
400f65: e8 d0 04 00 00    call   40143a <explode_bomb>
400f6a: 83 7c 24 08 07    cmpl   $0x7,0x8(%rsp)
400f6f: 77 3c            ja     400fad <phase_3+0x6a>
400f71: 8b 44 24 08       mov    0x8(%rsp),%eax
400f75: ff 24 c5 70 24 40 00 jmp    *0x402470(,%rax,8)
400f7c: b8 cf 00 00 00    mov    $0xcf,%eax
400f81: eb 3b            jmp    400fbe <phase_3+0x7b>
400f83: b8 c3 02 00 00    mov    $0x2c3,%eax
400f88: eb 34            jmp    400fbe <phase_3+0x7b>
400f8a: b8 00 01 00 00    mov    $0x100,%eax
400f8f: eb 2d            jmp    400fbe <phase_3+0x7b>
400f91: b8 85 01 00 00    mov    $0x185,%eax
400f96: eb 26            jmp    400fbe <phase_3+0x7b>
400f98: b8 ce 00 00 00    mov    $0xce,%eax
400f9d: eb 1f            jmp    400fbe <phase_3+0x7b>
400f9f: b8 aa 02 00 00    mov    $0x2aa,%eax
400fa4: eb 18            jmp    400fbe <phase_3+0x7b>
400fa6: b8 47 01 00 00    mov    $0x147,%eax
400fab: eb 11            jmp    400fbe <phase_3+0x7b>
400fad: e8 88 04 00 00    call   40143a <explode_bomb>
400fb2: b8 00 00 00 00    mov    $0x0,%eax
400fb7: eb 05            jmp    400fbe <phase_3+0x7b>
400fb9: b8 37 01 00 00    mov    $0x137,%eax
400fbe: 3b 44 24 0c       cmp    0xc(%rsp),%eax
400fc2: 74 05            je     400fc9 <phase_3+0x86>
400fc4: e8 71 04 00 00    call   40143a <explode_bomb>
400fc9: 48 83 c4 18       add    $0x18,%rsp
400fcd: c3              ret
```

相当长的一段代码。

首先进行了输入操作。注意到出现了\$0x4025cf，用 gbd 查看一下地址为 0x4025cf 的部分是什么。

```
(gdb) x/s 0x4025cf
0x4025cf: "%d %d"
```


所以要输入两个数。

传入的两个参数分别在 0x8(%rsp) 和 0xc(%rsp)。

```
400f6a: 83 7c 24 08 07      cmpl    $0x7,0x8(%rsp)
400f6f: 77 3c                ja      400fad <phase_3+0x6a>
```

将第一个参数与 7 比较，如果比 7 大，直接跳转到 0x400fad，即引爆炸弹。所以传入的第一个数不可比 7 大。

接下来是一个 switch 操作。首先跳转到*(0x402470 + eax*8)的地方。0x402470 显然是一个数组的地址，我们来用 gdb 工具看一下这个数组里有什么。

```
(gdb) p /x *0x402470@16
$1 = {0x400f7c, 0x0, 0x400fb9, 0x0, 0x400f83, 0x0, 0x400f8a, 0x0, 0x400f91, 0x0, 0x400f98, 0x0, 0x400f9f, 0x0, 0x400fa6, 0x0}
```

这是一个 switch 跳转表。我令第一个参数为 0，则跳转到 0x400f7c。而在原汇编代码中，0x400f7c 处，eax 是 0xcf，转化为十进制是 207。所以传入的两个参数可以是 0 和 207。

试一下：

```
0 207
Halfway there!
```

通过！

接下来是 phase_4，原汇编代码如下：

```
00000000040100c <phase_4>:
 40100c: 48 83 ec 18          sub     $0x18,%rsp
 401010: 48 8d 4c 24 0c        lea     0xc(%rsp),%rcx
 401015: 48 8d 54 24 08        lea     0x8(%rsp),%rdx
 40101a: be cf 25 40 00        mov     $0x4025cf,%esi
 40101f: b8 00 00 00 00        mov     $0x0,%eax
 401024: e8 c7 fb ff ff        call   400bf0 <__isoc99_sscanf@plt>
 401029: 83 f8 02              cmp     $0x2,%eax
 40102c: 75 07                jne     401035 <phase_4+0x29>
 40102e: 83 7c 24 08 0e        cmpl    $0xe,0x8(%rsp)
 401033: 76 05                jbe     40103a <phase_4+0x2e>
 401035: e8 00 04 00 00        call   40143a <explode_bomb>
 40103a: ba 0e 00 00 00        mov     $0xe,%edx
 40103f: be 00 00 00 00        mov     $0x0,%esi
 401044: 8b 7c 24 08          mov     0x8(%rsp),%edi
 401048: e8 81 ff ff ff        call   400fce <func4>
 40104d: 85 c0                test    %eax,%eax
 40104f: 75 07                jne     401058 <phase_4+0x4c>
 401051: 83 7c 24 0c 00        cmpl    $0x0,0xc(%rsp)
 401056: 74 05                je      40105d <phase_4+0x51>
 401058: e8 dd 03 00 00        call   40143a <explode_bomb>
 40105d: 48 83 c4 18          add     $0x18,%rsp
 401061: c3                  ret
```

前面的部分和 phase_3 的基本一样。传入两个参数，第一个参数放入 0x8(%rsp)，第二个参数放入 0xc(%rsp)。

将第一个参数与 0xe (14) 比较，如果小于等于就跳转，不然就引爆炸弹。

接着，将 edx 赋值为 14，esi 赋值为 0。然后再将第一个输入的参数存入寄存器，调用 func4(edi, 0, 14) 函数。接着检查 func4(edi, 0, 14) 是否为 0。如果

不为 0，直接引爆炸弹。再检查第二个参数是否为 0。如果不为 0，也会引爆炸弹。

接下来，我们来看一下 func4 函数的代码：

```
000000000400fce <func4>:
400fce: 48 83 ec 08      sub    $0x8,%rsp
400fd2: 89 d0            mov    %edx,%eax
400fd4: 29 f0            sub    %esi,%eax
400fd6: 89 c1            mov    %eax,%ecx
400fd8: c1 e9 1f         shr    $0x1f,%ecx
400fdb: 01 c8            add    %ecx,%eax
400fdd: d1 f8            sar    %eax
400fdf: 8d 0c 30         lea    (%rax,%rsi,1),%ecx
400fe2: 39 f9            cmp    %edi,%ecx
400fe4: 7e 0c            jle    400ff2 <func4+0x24>
400fe6: 8d 51 ff         lea    -0x1(%rcx),%edx
400fe9: e8 e0 ff ff ff   call   400fce <func4>
400fee: 01 c0            add    %eax,%eax
400ff0: eb 15            jmp    401007 <func4+0x39>
400ff2: b8 00 00 00 00   mov    $0x0,%eax
400ff7: 39 f9            cmp    %edi,%ecx
400ff9: 7d 0c            jge    401007 <func4+0x39>
400ffb: 8d 71 01         lea    0x1(%rcx),%esi
400ffe: e8 cb ff ff ff   call   400fce <func4>
401003: 8d 44 00 01         lea    0x1(%rax,%rax,1),%eax
401007: 48 83 c4 08      add    $0x8,%rsp
40100b: c3              ret
```

首先第一行的作用是调用函数栈空间。接着

```
400fce: 48 83 ec 08      sub    $0x8,%rsp
400fd2: 89 d0            mov    %edx,%eax
400fd4: 29 f0            sub    %esi,%eax
400fd6: 89 c1            mov    %eax,%ecx
400fd8: c1 e9 1f         shr    $0x1f,%ecx
400fdb: 01 c8            add    %ecx,%eax
400fdd: d1 f8            sar    %eax
```

将 edx 的值调入到 eax 中，再将 eax 的值减去 esi 的值，即起到了 $\text{eax} = \text{edx} - \text{esi}$ 的作用。再将 eax 的值调入 ecx 中，并右移 0x1f (31) 位，取出符号位。接下来，将符号位与 eax 相加存入 eax。最后 eax 除以 2，即 $\text{eax} = (\text{edx} - \text{esi}) / 2$ 。这一系列操作，是为了实现中位数下取整，避免负数除法的问题。

```
400fdf: 8d 0c 30         lea    (%rax,%rsi,1),%ecx
400fe2: 39 f9            cmp    %edi,%ecx
400fe4: 7e 0c            jle    400ff2 <func4+0x24>
```

接着，令 $\text{ecx} = \text{rax} + \text{rsi} = (\text{edx} - \text{esi}) / 2$ ， $\text{ecx} = (\text{edx} + \text{esi}) / 2$ ，比较其和 edi。如果 $\text{edi} < \text{ecx}$ ，则会跳转到 0x400ff2。否则：

```
400fe6: 8d 51 ff         lea    -0x1(%rcx),%edx
400fe9: e8 e0 ff ff ff   call   400fce <func4>
400fee: 01 c0            add    %eax,%eax
```

即递归调用函数 func4 (edi, esi, (edx+esi)/2 -1) , 并返回 2*func4。

如果 edi>ecx:

400ff2: b8 00 00 00 00	mov	\$0x0,%eax
400ff7: 39 f9	cmp	%edi,%ecx
400ff9: 7d 0c	jge	401007 <func4+0x39>

先将 0 放入 eax, 默认返回 0, 接着判断 edi 和 (edx+esi)/2 是否相等。如果相等, 直接返回 0。

如果 edi>(edx+esi)/2:

400ffb: 8d 71 01	lea	0x1(%rcx),%esi
400ffe: e8 cb ff ff ff	call	400fce <func4>
401003: 8d 44 00 01	lea	0x1(%rax,%rax,1),%eax

和小于的情况一样, 递归调用函数 func4(edi, (edx+esi)/2+1, edx), 并返回 2*func4+1。

这个函数实际上就实现了二叉搜索树中的路径编码, 它的结果就是从根到目标节点的路径, 左走 = 0, 右走 = 1, 组成的二进制路径值。

所以我们只需要找出使得 func4 返回 0 的值, 即 (0+14)/2=7, 也就是第一个参数应该为 7。

当然, 经过检验, 第一个参数为 3, 1, 0 均可以满足。

因此, 最终的答案为 “7 0”, “3 0”, “1 0”, “0 0”。

挑一个测试一下:

```
7 0
So you got that one. Try this one.
```

通过!

其他三组数据我也测试过了, 均能通过, 就不一一展示了。

接下来是 phase_5, 原汇编代码如下:

0000000000401062 <phase_5>:

```

401062: 53                push    %rbx
401063: 48 83 ec 20       sub     $0x20,%rsp
401067: 48 89 fb         mov     %rdi,%rbx
40106a: 64 48 8b 04 25 28 00 mov     %fs:0x28,%rax
401071: 00 00
401073: 48 89 44 24 18    mov     %rax,0x18(%rsp)
401078: 31 c0            xor     %eax,%eax
40107a: e8 9c 02 00 00    call    40131b <string_length>
40107f: 83 f8 06         cmp     $0x6,%eax
401082: 74 4e            je      4010d2 <phase_5+0x70>
401084: e8 b1 03 00 00    call    40143a <explode_bomb>
401089: eb 47            jmp     4010d2 <phase_5+0x70>
40108b: 0f b6 0c 03      movzbl  (%rbx,%rax,1),%ecx
40108f: 88 0c 24         mov     %cl, (%rsp)
401092: 48 8b 14 24      mov     (%rsp),%rdx
401096: 83 e2 0f         and     $0xf,%edx
401099: 0f b6 92 b0 24 40 00 movzbl  0x4024b0(%rdx),%edx
4010a0: 88 54 04 10      mov     %dl,0x10(%rsp,%rax,1)
4010a4: 48 83 c0 01      add     $0x1,%rax
4010a8: 48 83 f8 06      cmp     $0x6,%rax
4010ac: 75 dd            jne     40108b <phase_5+0x29>
4010ae: c6 44 24 16 00    movb    $0x0,0x16(%rsp)
4010b3: be 5e 24 40 00    mov     $0x40245e,%esi
4010b8: 48 8d 7c 24 10    lea     0x10(%rsp),%rdi
4010bd: e8 76 02 00 00    call    401338 <strings_not_equal>
4010c2: 85 c0            test    %eax,%eax
4010c4: 74 13            je      4010d9 <phase_5+0x77>
4010c6: e8 6f 03 00 00    call    40143a <explode_bomb>
4010cb: 0f 1f 44 00 00    nopl    0x0(%rax,%rax,1)
4010d0: eb 07            jmp     4010d9 <phase_5+0x77>
4010d2: b8 00 00 00 00    mov     $0x0,%eax
4010d7: eb b2            jmp     40108b <phase_5+0x29>
4010d9: 48 8b 44 24 18    mov     0x18(%rsp),%rax
4010de: 64 48 33 04 25 28 00 xor     %fs:0x28,%rax
4010e5: 00 00
4010e7: 74 05            je      4010ee <phase_5+0x8c>
4010e9: e8 42 fa ff ff    call    400b30 <__stack_chk_fail@plt>
4010ee: 48 83 c4 20      add     $0x20,%rsp
4010f2: 5b              pop     %rbx
4010f3: c3              ret

```

又超级长……

一开始还是最基础的栈指针的调用。

```

40107a: e8 9c 02 00 00    call    40131b <string_length>
40107f: 83 f8 06         cmp     $0x6,%eax
401082: 74 4e            je      4010d2 <phase_5+0x70>

```

这一段代码可以看出，要求传入一段字符串，如果长度不为6，则会引爆炸弹。所以输入的字符串的长度一定要为6。

```

40108f: 88 0c 24          mov     %cl, (%rsp)
401092: 48 8b 14 24       mov     (%rsp), %rdx
401096: 83 e2 0f          and     $0xf, %edx
401099: 0f b6 92 b0 24 40 00 movzbl 0x4024b0(%rdx), %edx
4010a0: 88 54 04 10       mov     %dl, 0x10(%rsp, %rax, 1)
4010a4: 48 83 c0 01       add     $0x1, %rax

```

接下来，将取到的第一个字节与 0xf 进行与运算。因为在 c 语言中，字符类型通常占据 1 字节，所以就是将字符串的第一个字符的 ASCII 值与 0xf 进行与运算存储到 edx 寄存器中。然后将 0x4024b0+rdx=edx，接着 10+rsp+rax*1=dl，然后再进行下一个字节的操作。最后判断与 0x40245e 地址的字符串是否相等，相等即是正解。

我们用 gdb 工具看一下 0x40245e 地址的字符串是什么。

```

(gdb) x/s 0x40245e
0x40245e: "flyers"

```

字符串是 “flyers”。

我们接着来看一下 0x4024b0 地址的数组（即映射表）是什么。

```

(gdb) x/16cb 0x4024b0
0x4024b0 <array.3449>: 109 'm' 97 'a' 100 'd' 117 'u' 105 'i' 101 'e' 114 'r' 115 's'
0x4024b8 <array.3449+8>: 110 'n' 102 'f' 111 'o' 116 't' 118 'v' 98 'b' 121 'y' 108 'l'

```

通过映射表来找字符串 “flyers” 各字符在数组中的索引，分别是 “9, 15, 14, 5, 6, 7”。

我们接下来可以选满足 &0xf 条件的字符。

那我们只需取 ASCII 值分别为 “0x29, 0x2f, 0x2e, 0x25, 0x26, 0x27” 的字符即可。（因为第二位是 1 的数所对应的符号均为控制符，无法显示）

通过查 ASCII 表，所得的字符串为 “)/. %&'”。

测试一下：

```

)/. %&'
Good work! On to the next...

```

通过！

最后是 phase_6，原汇编代码过长，就不完整展示了。

```

4010f4: 41 56          push    %r14
4010f6: 41 55          push    %r13
4010f8: 41 54          push    %r12
4010fa: 55            push    %rbp
4010fb: 53            push    %rbx
4010fc: 48 83 ec 50    sub     $0x50,%rsp
401100: 49 89 e5       mov     %rsp,%r13
401103: 48 89 e6       mov     %rsp,%rsi
401106: e8 51 03 00 00 call    40145c <read_six_numbers>
40110b: 49 89 e6       mov     %rsp,%r14
40110e: 41 bc 00 00 00 00 mov     $0x0,%r12d
401114: 4c 89 ed       mov     %r13,%rbp
401117: 41 8b 45 00    mov     0x0(%r13),%eax
40111b: 83 e8 01       sub     $0x1,%eax
40111e: 83 f8 05       cmp     $0x5,%eax
401121: 76 05         jbe     401128 <phase_6+0x34>
401123: e8 12 03 00 00 call    40143a <explode_bomb>
401128: 41 83 c4 01    add     $0x1,%r12d
40112c: 41 83 fc 06    cmp     $0x6,%r12d
401130: 74 21         je      401153 <phase_6+0x5f>
401132: 44 89 e3       mov     %r12d,%ebx
401135: 48 63 c3       movslq  %ebx,%rax
401138: 8b 04 84       mov     (%rsp,%rax,4),%eax
40113b: 39 45 00       cmp     %eax,0x0(%rbp)
40113e: 75 05         jne     401145 <phase_6+0x51>
401140: e8 f5 02 00 00 call    40143a <explode_bomb>
401145: 83 c3 01       add     $0x1,%ebx
401148: 83 fb 05       cmp     $0x5,%ebx
40114b: 7e e8         jle     401135 <phase_6+0x41>
40114d: 49 83 c5 04    add     $0x4,%r13
401151: eb c1         jmp     401114 <phase_6+0x20>

```

代码的第一步是进行大小检测。因为有 `sub $0x1,%eax` 这一行代码，所以应该检查第一个参数减 1 后是否大于 5，也就是大于 6 就会引爆炸弹。并进行一个很长的循环检测，确保输入的 6 个数没有重复。

接着，开始了数据处理环节：

```

401153: 48 8d 74 24 18 lea     0x18(%rsp),%rsi
401158: 4c 89 f0       mov     %r14,%rax
40115b: b9 07 00 00 00 mov     $0x7,%ecx
401160: 89 ca       mov     %ecx,%edx
401162: 2b 10       sub     (%rax),%edx
401164: 89 10       mov     %edx,(%rax)
401166: 48 83 c0 04    add     $0x4,%rax
40116a: 48 39 f0       cmp     %rsi,%rax
40116d: 75 f1         jne     401160 <phase_6+0x6c>
40116f: be 00 00 00 00 mov     $0x0,%esi
401174: eb 21         jmp     401197 <phase_6+0xa3>

```

整段代码起到的效果就是让每一个数都被 7 减了。

接下来，要根据索引构造新链表。


```

401176: 48 8b 52 08      mov     0x8(%rdx),%rdx
40117a: 83 c0 01         add     $0x1,%eax
40117d: 39 c8           cmp     %ecx,%eax
40117f: 75 f5          jne     401176 <phase_6+0x82>
401181: eb 05          jmp     401188 <phase_6+0x94>
401183: ba d0 32 60 00   mov     $0x6032d0,%edx
401188: 48 89 54 74 20   mov     %rdx,0x20(%rsp,%rsi,2)
40118d: 48 83 c6 04      add     $0x4,%rsi
401191: 48 83 fe 18      cmp     $0x18,%rsi
401195: 74 14          je      4011ab <phase_6+0xb7>
401197: 8b 0c 34        mov     (%rsp,%rsi,1),%ecx
40119a: 83 f9 01        cmp     $0x1,%ecx
40119d: 7e e4          jle     401183 <phase_6+0x8f>
40119f: b8 01 00 00 00   mov     $0x1,%eax
4011a4: ba d0 32 60 00   mov     $0x6032d0,%edx
4011a9: eb cb          jmp     401176 <phase_6+0x82>
4011ab: 48 8b 5c 24 20   mov     0x20(%rsp),%rbx
4011b0: 48 8d 44 24 28   lea     0x28(%rsp),%rax
4011b5: 48 8d 74 24 50   lea     0x50(%rsp),%rsi
4011ba: 48 89 d9        mov     %rbx,%rcx
4011bd: 48 8b 10        mov     (%rax),%rdx
4011c0: 48 89 51 08      mov     %rdx,0x8(%rcx)
4011c4: 48 83 c0 08      add     $0x8,%rax
4011c8: 48 39 f0        cmp     %rsi,%rax
4011cb: 74 05          je      4011d2 <phase_6+0xde>
4011cd: 48 89 d1        mov     %rdx,%rcx
4011d0: eb eb          jmp     4011bd <phase_6+0xc9>
4011d2: 48 c7 42 08 00 00 00 00 movq    $0x0,0x8(%rdx)

```

通过 gdb 工具，可以知道地址为 0x6032d0 的链表

```

(gdb) x /48x 0x6032d0
0x6032d0 <node1>: 0x0000014c 0x00000001 0x006032e0 0x00000000
0x6032e0 <node2>: 0x000000a8 0x00000002 0x006032f0 0x00000000
0x6032f0 <node3>: 0x0000039c 0x00000003 0x00603300 0x00000000
0x603300 <node4>: 0x000002b3 0x00000004 0x00603310 0x00000000
0x603310 <node5>: 0x000001dd 0x00000005 0x00603320 0x00000000
0x603320 <node6>: 0x000001bb 0x00000006 0x00000000 0x00000000
0x603330: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x603340 <host_table>: 0x00402629 0x00000000 0x00402643 0x00000000
0x603350 <host_table+16>: 0x0040265d 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x603360 <host_table+32>: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x603370 <host_table+48>: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x603380 <host_table+64>: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000

```

这个过程是把输入映射后的索引依次找到对应的链表节点，然后存在栈上的一个数组中。每次循环的时候按照一个逻辑取数，然后走链表。

```

4011e3: 8b 00          mov     (%rax),%eax
4011e5: 39 03          cmp     %eax,(%rbx)
4011e7: 7d 05          jge     4011ee <phase_6+0xfa>
4011e9: e8 4c 02 00 00 call    40143a <explode_bomb>

```

最后，检查一下节点值是否按照降序排列。

最终的答案是：“4 3 2 1 6 5”。

测试一下：

```
4 3 2 1 6 5
Congratulations! You've defused the bomb!
```

通过！

5. 实验总结及心得体会

这个实验既充满挑战，又十分有趣。从最初的陌生与摸索，到逐步深入地理解和掌握，我在整个实验过程中不断提升了自己对汇编语言的编程能力，也更加深刻地认识了 C 和 C++ 语言在底层运行机制中的细节与原理。这种从理论到实践的过程，不仅加深了我对课堂知识的理解，也让我真正体会到了知识应用所带来的成就感。

在实验的推进中，我逐渐学会了如何使用各种调试和开发工具，提升了动手能力和问题解决能力。同时，也锻炼了我沉下心来思考和反复推敲问题的耐心与韧性。我相信，这些技能和品质不仅有助于我今后的学习，更将在将来从事科研工作时发挥重要作用。