算法作业

丁元杰 17231164

2019年10月28日

1 最长回文子序列问题

20

算法思路

对原序列S和原序列的逆序列 S^R 求出最长公共子序列(LCS),可以求得一个长度为m的串T[1..m]。现在断言m即为原问题(LPS)所求序列的长度,且由串 $T[1..m/2]+(T[m/2+1..m])^R$ 拼接而成的新串是原问题的一个解。由此即可将LPS转化为一个等价的LCS问题,由现有的 $O(n^2)$ 的LCS算法求解得到。

其中,序列S[1..n]的逆序列 $S^{R}[1..n]$ 定义为

$$S^R[i] = S[n+1-i], \ \forall 1 \le i \le n$$

下面给出上面所给断言的形式化描述和严格证明。

命题 1 S[1..n]与 $S^{R}[1..n]$ 可求得一个最长公共子序列,即存在一个指标序列a[1..m],b[1..m],使得 $S[a[i]] = S^{R}[b[i]]$, $\forall 1 \leq i \leq m$ 。并且存在另一个S的指标序列c[1..m],使得S[c[i]] = S[c[m+1-i]], $\forall 1 \leq i \leq m$,并且有

$$c[i] = \begin{cases} a[i] & \text{, if } i \le m/2\\ n+1-b[m+1-i] & \text{, if } i \ge m/2+1 \end{cases}$$

并且由此指标集限定的S的子序列是它的一个最长回文子序列。

证 先证明这个串是一个回文串。可知

$$c[i] = \begin{cases} a[i] & \text{, if } i \le m/2\\ n+1-b[m+1-i] & \text{, if } i \ge m/2+1 \end{cases}$$

那么, $\forall 1 \leq i \leq m/2$

$$\begin{split} S[c[m+1-i]] &= S[n+1-b[m+1-(m+1-i)]] \\ &= S[n+1-b[i]] \\ &= S^R[b[i]] \\ &= S[a[i]] \\ &= S[c[i]] \end{split}$$

因此,S[c[i]]必然是一个回文子序列。

2 餐厅选址问题 2

再证明这个回文串是最长的。如果存在一个更长的子序列,则表示存在一个指标序列c'[1..m'],使得m'>m且 $S[c'[i]]=S[c'[m'+1-i]], \forall 1\leq i\leq m'$ 。那么可以构造a'[i]=c'[i],以及b'[i]=n+1-c'[m'+1-i],那么

$$\begin{split} S^R[b'[i]] &= S^R[n+1-c'[m'+1-i]] \\ &= S[c'[m'+1-i]] \\ &= S[c'[i]] \\ &= S[a[i]] \end{split}$$

使得 $S[a'[i]] = S^R[b'[i]], \ \forall 1 \leq i \leq m'$ 。 我们成功构造了一个长m'的序列,使得其是S和 S^R 的公共子序列,此与原假设中关于公共子序列的最长性质矛盾。

由于这是一个构造性的证明,在证明的同时给出了构造的方案,因此可以方便地由求LCS(求解方案)的算法直接得到LPS(求解方案)的算法。

伪代码

参见算法1

20

2 餐厅选址问题

算法思路及复杂度分析

思路 考虑动态规划的思想,设f[i]表示所选的所有地址中,位置最大为 m_i 的最大收益。设这个局部的最大收益的方案为一个集合 $S_i \subseteq [1,n]$,是候选位置下标集的子集。则由假设,

$$i = \max S_i$$

并且根据题目中对于任意两个餐厅的距离限制,可以得出:

$$m_i > \max_{i \neq j \in S_i} m_j + k$$

那么我们可以给出转移方程:

$$f[i] = \max_{j < i \& m_i + k < m_i} f[j] + p_i$$

其中如果max所应用的集合为空,那么max得到0的结果。 最终所求的答案,就是

$$ans = \max_i f[i]$$

这个递推的思路是,如果存在某一个局部的最优解,那么这个局部的最优解必定存在位置最大的地址。 去掉这一个位置最大的地址后,剩下的子集必然是满足基本限制的最优解(否则,就可以通过调整获得更优的解法)。 2 餐厅选址问题 3

算法 1 求序列 S 的最长回文子序列

```
输入: S[1..n]序列
输出: 原序列的最长回文子序列T
 1: function LPS(S[1..n])
        S' \leftarrow \text{REVERSE}(S)
        f[1..n][1..n], g[1..n][1..n] 是两个数组
 3:
        f[0][0] \leftarrow 0, g[0][0] \leftarrow -1
 4:
        ans = 0
 5:
        anp = (-1, -1)
 6:
        for i = 1 \rightarrow n do
 7:
            for j = 1 \rightarrow n do
 8:
                if S[i] = S'[j] then
 9:
                    f[i][j] \leftarrow f[i-1][j-1] + 1
10:
                    g[i][j] \leftarrow (i-1, j-1)
11:
                else if f[i-1][j] > \max\{f[i-1][j-1], f[i][j-1]\} then
12:
                    f[i][j] \leftarrow f[i-1][j]
13:
                    g[i][j] \leftarrow (i-1,j)
14:
                else if f[i-1][j-1] > \max\{f[i-1][j], f[i][j-1]\} then
15:
                    f[i][j] \leftarrow f[i-1][j-1]
16:
                    g[i][j] \leftarrow (i-1, j-1)
17:
                else if f[i][j-1] > \max\{f[i-1][j], f[i-1][j-1]\} then
                    f[i][j] \leftarrow f[i][j-1]
19:
                    g[i][j] \leftarrow (i, j-1)
20:
                end if
21:
                if f[i][j] > ans then
22:
                    ans \leftarrow f[i][j]
23:
                    anp \leftarrow (i, j)
24:
                end if
25:
            end for
26:
        end for
27:
        T \leftarrow \text{GET\_ANSWER}(S, g, ansp)
28:
        return T
29:
30: end function
31: function GET_ANSWER(S[1..n], g[1..n][1..n], ansp)
        T \leftarrow ``
32:
        nowp \leftarrow ansp
33:
        while nowp \neq (-1, -1) do
34:
            T+=S[nowp.first]
35:
            nowp \leftarrow g[nowp.first][nowp.second]
36:
        end while
37:
        return REVERSE(T)
39: end function
```

2 餐厅选址问题 4

朴素实现的复杂度 接下来分析一下这个动态规划的朴素实现所需的时间复杂度。可以看出,总计有f[1..n],共n个状态。我们的算法顺序求解1..n的状态。其中为了求得f[i]的答案,需要优先遍历所有j:j < i,检查其是否满足基本限制 $m_j + k \le m_i$,以及最优性。所以f[i]所花的时间是i。

那么最后,我们的算法时间复杂度是:

$$T(n) = \sum_{i=1}^{n} i$$
$$= \frac{n(n+1)}{2}$$
$$= O(n^{2})$$

所以朴素算法的时间复杂度是 $O(n^2)$ 的。

第一次优化 $O(n^2)$ 的复杂度不尽如人意,原因是算法虽然是单调无后效性地计算f[i],较小的f[j]却会被反复查询,用于求解最优性。为了解决这个问题,可以引入另一个数组g[i],表示f[i]的前缀最大值,即:

$$g[i] = \max_{j \le i} g[i]$$

显然,g[i]数组随着i的增大非严格单调递增,那么只要我们能快速确定i状态可以转移的最大前驱 j^* ,就可以直接从 $g[j^*]$ 得到我们需要的前驱状态。即:

$$j^* = \max_{j \le i \& m_j + k \le m_i} j$$

以及

$$f[i] = g[j^*] + p_i$$

其中,由于 m_i 的单调性, j^* 可以通过二分查找,使用 $O(\log i)$ 的时间求得。因此,此优化的最终复杂度变为:

$$T(n) = \sum_{i=1}^{n} \log i$$
$$= \log n!$$
$$\approx n \log n$$
$$= O(n \log n)$$

最终优化 使用双指针法优化 (two pointers)。

记对状态i求出的j*为j_i,那么由定义式:

$$j_i = \max_{j \le i \& m_j + k \le m_i} j$$

可以看出 $j_i \leq j_{i+1}$,即 j_i 随i满足单调性(非严格的)。既然此单调性存在,就可以由 j_i 开始,向后依次枚举,直到 j_{i+l+1} 不再满足性质 $m_{j_i+l+1} \leq m_i$ 时,取 $j_{i+1} \leftarrow j_i + l$,即可得到 j_{i+1} 。

虽然此方法把二分查找更换为了线性扫描,但是由于 j_i 单调递增,总计的尝试次数不会超过n,因此无论左指针 j_i 还是右指针i,都只会为求解贡献n次计算。此方案的时间复杂度为O(n)

伪代码

参见算法3。

3 球队组建问题 5

算法 2 求解此问题

```
输入: m[1..n], p[1..n]数组, k参数
输出: 最优方案的值p_m
 1: function BestPlaces(m[1..n], p[1..n], k)
        f[1..n] \leftarrow 0
        g[0..n] \leftarrow 0
 3:
        l \leftarrow 0
        r \leftarrow 1
        while r \leq n do
 6:
             while l + 1 < r \&\&m[l + 1] + k \le m[r] do
 7:
                 l \leftarrow l + 1
             end while
 9:
            f[r] \leftarrow g[l] + p[r]
10:
            g[r] \leftarrow \max\left\{f[r], g[r-1]\right\}
11:
            r \leftarrow r + 1
12:
        end while
13:
        return g[n]
15: end function
```

表 1: 状态转移表格

•	00	01	10
		01	10
00	可	可	可
01	可	不可	可
10	可	可	不可

3 球队组建问题

18

算法思路

设计动态规划状态f[i][j],其中 $1 \le i \le n$,且 $j \in \{0,1,2\}$,表示在前i列的所有方案中,最后一列的两人选择方案为j时的最优解。在这里,j的三个取值分别表示其对应二进制数的状态,对应二进制数位为0,表示不选择该人,反之为选择该人。

转移方向为f[i][j]到f[i+1][j'],合法的转移参见表在合理的转移方向之间找到最优的转移,答案就在

$$ans = \max_{j \in \{0,1,2\}} f[n][j]$$

伪代码

复杂度分析



可以从伪代码中看出,在使用 Map 作为有序关联数组时,可以使用基于平衡二叉树实现的关联数组,从而做到单次 $O(\log n)$ 的访问和修改复杂度。上面有n次访问,因此因为关联数组带来的复杂度有 $O(n\log n)$ 。

4 数组排序问题 6

算法 3 求解此问题

```
输入: h[2][1..n]
```

输出:最优方案的值ans

```
1: function BestTeam(h[2][1..n])
```

```
f[0..n][3]
```

3:
$$f[0][0] \leftarrow 0$$

4:
$$f[0][1] \leftarrow 0$$

5:
$$f[0][2] \leftarrow 0$$

6: for
$$i = 1 \rightarrow n$$
 do

7:
$$f[i][0] \leftarrow \max\{f[i-1][0], f[i-1][1], f[i-1][2]\}$$

8:
$$f[i][1] \leftarrow \max\{f[i-1][0], f[i-1][2]\} + h[1][i]$$

9:
$$f[i][2] \leftarrow \max\{f[i-1][0], f[i-1][1]\} + h[2][i]$$

10: end for

11: **return** max $\{f[n][0], f[n][1], f[n][2]\}$

12: end function

后面的DP部分,由于循环只对数组进行了O(n)次访问,因此总共复杂度为O(n) 综上所述,算法的总体复杂度为 $O(n \log n)$

4 数组排序问题

性质观察

20

在正式解决这个问题之前,需要先观察清楚几个问题的固有性质。

每种数最多只被操作一次 如果一个数被操作了两次,那么第一次的操作不会对之后的结果产生任何效果。因为操作的聚集效果和移动效果都具有覆盖的性质,无论第一次操作与否,第二次都可以产生相同的效果。

操作用于头插和尾插的数,在时间上具有单调性 既然每种数只会被操作一次,操作可以分为头插和尾插,那么可以把所有数分为头插和尾插两类。以头插举例,在所有对数进行头插的操作中,操作的数必然随着时间单调减小,否则不可能造成最后的有序场面,尾插同理。

操作用于头插和尾插的数,在值上具有单调性 这是在说,如果x被用于头插,那么所有满足条件y < x的y都 会被应用头插;如果x被用于尾插,那么所有大于x的y都会被用于尾插。由此,如果将所有的整数预先排序去重,那么它们在整个排序的过程中被应用的操作将呈现

$$head, head, \ldots, non, \ldots, tail, \ldots$$

的模样

要想获得最少的操作次数,就要找出最多的不用操作的数。由上面的几条性质,可以综合得到最后的一条。

5 能耗降低问题 7

算法思路

有了基本的性质,就可以设计找出最多不用操作的数的算法了。设两个关联数组 $l,r:X\to I$ 其中X是输入序列的元素集合,I是原序列的指标集。其中l[x]表示在所有的x中,下标最小的那一个下标,r[x]则表示所有序列中的x中,下标最大的那一个下标。

设A是最终求得的,不用操作的数的集合,那么可以看出A满足几条性质:

- 1. $\forall x \in X : \min A \le x \le \max A \Rightarrow x \in A$
- 2. $\forall x, y \in A : x < y \Rightarrow r[x] < l[y]$

其中,第1条性质说明了不操作的数必然是"连续"的一段,这里的连续并不是自然数的连续的含义,而是其中不含有任何其他的X的元素的含义,也即在X的范围中连续。

我们再引入一个映射 $\sigma: X \to [0..|X|-1]$ 和它的逆映射 $\tau: [0..|X|-1] \to X$,其中 $\sigma(x)$ 表示在X中小于x的元素数量。有了这个映射,上段所描述的x,y在X的范围中连续,就可以转化为 $\sigma(x),\sigma(y)$ 在 $\mathbb N$ 的范围中连续。

有了这些记号,我们就能够方便地描述我们的工作。最终所期望的结果,是找出[0..|X|-1]=:M的一个最大的连续子集 A^* ,使得下面的性质成立:

$$\forall x, y \in A^* : r_{\tau(x)} < l_{\tau(y)}$$

现在使用动态规划的思想解决问题,设f[i]表示以i结尾的M的子区间中,满足上述条件最长子区间长度。由此可以得到一个简略的状态转移函数:

$$f[i] = \begin{cases} 1 & , i = 0 \\ 1 & , r_{\tau(i-1)} > l_{\tau(i)} \\ f[i-1] + 1 & , r_{\tau(i-1)} < l_{\tau(i)} \end{cases}$$

伪代码

参见算法4

20

5 能耗降低问题

算法思路和复杂度分析

在k小于所有字符串中1的个数时,我们无需将任何0变成1,因此期望每一次翻转都对答案有正向的贡献; 反之,如果k太大,那么答案可以直接记为k-#1。所以我们现在只考虑消除1的情形。

考虑到每一个串在消除掉一定量k时,其产生的能耗是一定的。我们可以预处理出每一个串在消除j个1之后节省的能耗。如果第i个串有 s_i 个1,那么可以把这个串拆成 s_i 件物品,其中第j个物品表示第i个串去掉j个1之后,节省的能耗。这样,以去掉的1的个数为体积,k为容量,原问题被转化为了若干个类型的分组背包。

由于分组背包有着完整的、已解决的实现,我们这里着重关注如何将每一个字符串拆成若干个类型相同的物品。

对于第i个字符串,可以抽取一个单调的指标序列 A_i ,并且有 $s_i = |A_i|$ 。其中, A_i 储存了 S_i 字符串的所有1出现位置的下标。现在用 w_{ij} 表示第i类的第j个物品的价值,含义是字符串 S_i 去掉j个1之后节省的能耗,其体积为j。根据定义

$$w_{ij} = w_{i0} - \max_{0 \le k \le j} A_i[k + s_i - j] - A_i[k + 1] + 1$$

5 能耗降低问题 8

算法 4 求解此问题

```
输入: A[1..n],
输出:最优方案的值ans
 1: function MINOPERATION(A[1..n])
          f[0..n-1]
          l \leftarrow \text{Map}\langle \text{int, int} \rangle
 3:
          r \leftarrow \operatorname{Map}\langle \operatorname{int}, \operatorname{int} \rangle
 4:
          for i=1 \rightarrow n do
 5:
               l[A[i]] \leftarrow \min \left\{ l[A[i]], i \right\}
 6:
               r[A[i]] \leftarrow \max\left\{l[A[i]], i\right\}
 7:
          end for
 8:
          m \leftarrow l.size()
 9:
          ll[0..m]
10:
          rr[0..m]
11:
          i \leftarrow 0
12:
          for x \in l do
13:
               ll[i] \leftarrow x
14:
               i \leftarrow i+1
15:
          end for
16:
          i \leftarrow 0
17:
          for x \in r do
18:
               rr[i] \leftarrow x
19:
               i \leftarrow i + 1
20:
          end for
21:
          f[0] \leftarrow 1
22:
           ans \leftarrow 0
23:
          for i=1 \rightarrow m-1 do
24:
               if rr[i-1] < ll[i] then
25:
                    f[i] \leftarrow f[i-1] + 1
26:
                else
27:
                    f[i] = 1
28:
                end if
29:
                ans \leftarrow \max \{ans, f[i]\}
30:
          end for
31:
          return \ ans
33: end function
```

5 能耗降低问题 9

不难看出,为了计算 w_{ij} 需要花费 $O(m^2)$ 的时间。因此,为了初始化得到所有的物品,需要花费 $O(nm^2)$ 的时间。

最后,我们得到了n组物品,其中每组物品最多m件,总容量为k,由分组背包的时间复杂度可以知道,用于动态规划的时间是O(nmk)。

综上,总体的时间复杂度

$$T(n, m, k) = O(nmk + nm^2)$$

伪代码

参见算法5

22: end function

```
算法 5 求解此问题
输入: S[1..n][1..m], k,
输出:最优方案的值ans
 1: function MinCost(S[1..n][1..m], k)
         w[1..n][1..m]
        p[1..n]
 3:
        for i = 1 \rightarrow n \ \mathbf{do}
             A \leftarrow []
 5:
             for j = 1 \rightarrow m \ \mathbf{do}
 6:
                 if S[i][j] = 1 then
 7:
                     A.append(j)
 8:
                 end if
 9:
             end for
10:
             s \leftarrow A.size()
11:
             p[i] \leftarrow s
12:
             w[i][0] \leftarrow \max A - \min A
13:
             for j = 1 \rightarrow s \ \mathbf{do}
14:
                 w[i][j] \leftarrow 0
15:
                 for l = 0 \rightarrow j do
16:
                     w[i][j] \leftarrow \max\{w[i][j], w[i][0] - (A[k+s-j] - A[k+1] + 1)\}
17:
                 end for
18:
             end for
19:
         end for
20:
         return MultiPack(w, p)
21:
```