

算法作业3

丁元杰 17231164

2019 年 11 月 24 日

1 行列均衡问题

算法思路

尝试构造贪心算法。

记此矩阵 A 的第 i 行 j 列的元素为 a_{ij} ，第 i 行的元素和记为

$$r_i = \sum_j a_{ij}$$

同时第 j 列的元素和记为

$$c_j = \sum_i a_{ij}$$

显然地有：

$$\sum_i r_i = \sum_j c_j = \sum_{ij} a_{ij}$$

观察可知，限制在此矩阵上的操作只能为元素自增，所以记初始行列和的最大值为 m ，有

$$m = \max_{i,j} \{r_i, c_j\}$$

现在构造性地给出算法。算法首先按照行连续的方式遍历整个矩阵的所有元素，并对每个元素进行相应的修改。记第 k 次修改后的矩阵为 $A^{(k)}$ ，那么矩阵元素记为 $a_{ij}^{(k)}$ ，对应的行列和为 $c_i^{(k)}, r_j^{(k)}$ 。

算法进行到 $a_{ij}^{(k)}$ 位置时，考察 $c_i^{(k)}$ 和 $r_j^{(k)}$ 。如果记

$$\delta^{(k)} := \min \{m - c_i^{(k)}, m - r_j^{(k)}\}$$

则第 k 轮的操作就是对当时的 $a_{ij}^{(k)}$ 加上了 $\delta^{(k)}$ ，即：

$$a_{ij}^{(k+1)} = \begin{cases} a_{ij}^{(k)} + \delta^{(k)} & \text{if } k = in + j \\ a_{ij}^{(k)} & \text{else} \end{cases}$$

可以看出，此算法中的一次操作，相当于题目的 δ 次操作，所以最后的操作总数即为

$$ans = \sum_k \delta^{(k)} = mn - \sum_{ij} a_{ij}$$

下面证明这个算法的正确性：

证 显然地, 任何一种满足条件的构造, $mn - \sum_{ij} a_{ij}$ 是它的一个下界。

首先, 在第 k 轮的时候, 整个矩阵始终能够保持循环不变性:

$$r_i^{(k)} \leq m, 1 \leq i \leq n, c_j^{(k)} \leq m, 1 \leq j \leq n$$

设在第 k 轮操作 a_{ij} 元素。有:

$$\delta^{(k)} = \min \{m - c_i^{(k-1)}, m - r_j^{(k-1)}\}$$

$$a_{ij}^{(k)} = a_{ij}^{(k-1)} + \delta^{(k)}$$

则

$$\begin{aligned} r_i^{(k)} &= r_i^{(k-1)} + \delta^{(k)} \\ &= r_i^{(k-1)} + \min \{m - c_i^{(k-1)}, m - r_j^{(k-1)}\} \\ &= \min \{r_i^{(k-1)} + m - c_i^{(k-1)}, r_i^{(k-1)} + m - r_j^{(k-1)}\} \\ &= \min \{r_i^{(k-1)} + m - c_i^{(k-1)}, m\} \\ &\leq m \end{aligned}$$

同理可证

$$c_j^{(k)} \leq m, 1 \leq j \leq n$$

其次, 在所有的操作之后, 必然有:

$$r_i^{(n^2)} = m, 1 \leq i \leq n, c_j^{(n^2)} = m, 1 \leq j \leq n$$

假设此条件不成立, 则必然存在一行 i^* , 其和

$$r_{i^*}^{(n^2)} < m$$

那么由恒等式,

$$\sum_j c_j = \sum_i r_i < mn$$

可知必然存在一列 j^* , 其和

$$c_{j^*}^{(n^2)} < m$$

然而, 在遍历到 (i^*, j^*) 位置时, 此二者必有一个依据算法变得不再成立, 且由于操作的单调属性, 不可能因为其他操作而重新成立。所以不可能在整个矩阵中找到相应的一行, 即原假设成立。

综上所述, 此算法能够保证在结束之后, 有

$$r_i^{(n^2)} = m, 1 \leq i \leq n, c_j^{(n^2)} = m, 1 \leq j \leq n$$

所以此下界为下确界。

伪代码

参见算法1

算法 1 求行列均衡问题

输入: $A[1..n][1..n]$ 矩阵**输出:** 最小的操作方案

```

1: function CALC( $A[1..n][1..n]$ )
2:    $r[1..n] \leftarrow 0$ 
3:    $c[1..n] \leftarrow 0$ 
4:    $m \leftarrow 0$ 
5:   for  $doi \in [1, n]$ 
6:     for  $d oj \in [1, n]$ 
7:        $r[i] \leftarrow r[i] + A[i][j]$ 
8:        $c[j] \leftarrow c[j] + A[i][j]$ 
9:        $m \leftarrow \text{MAX} (r[i], c[j])$ 
10:    end for
11:  end for
12:  for  $doi \in [1, n]$ 
13:    for  $d oj \in [1, n]$ 
14:       $\delta \leftarrow \text{MIN} (m - r[i], m - c[j])$ 
15:       $A[i][j] \leftarrow A[i][j] + \delta$ 
16:       $r[i] \leftarrow r[i] + \delta$ 
17:       $c[j] \leftarrow c[j] + \delta$ 
18:    end for
19:  end for
20:  return  $A$ 
21: end function

```

复杂度分析

由伪代码可以看出，此算法的复杂度是 $O(n^2)$ 。

2 数据修改问题

3 最大矩阵问题

算法思路

显然，对于一个答案矩阵，一定满足以下两条性质：

1. 第一列全部是1
2. 其余每一列的1的个数多于0的个数

如若不然，就可以分别进行如下调整：

1. 如果第 i 行第一个元素不为1，那么将这一行取反，答案一定变得更优：

$$2^m > \sum_{0 \leq i < m} 2^i$$

2. 如果第 j 列有 a 个1， b 个0，且有 $a < b$ ，那么将这一列取反，答案将会增加 $(b - a)2^{m-j}$ 。

接下来，尝试将初始矩阵朝着目标矩阵的形式调整，分两步进行：

1. 首先将首元素不为1的行全部取反
2. 对于每一列，如果1的元素多于0的元素，取反

可以观察出，这种操作方式得到的最终答案必定是唯一的（虽然矩阵不一定唯一）。原因是，整个操作序列必定是先行后列，在对列进行调整的时候不会再对行进行操作。因为如果在首行全为1的情况下调整某行，又要保证在调整之后使得性质1始终成立，则必须将剩余行全部取反之后对第一列取反。这种操作加上最初的行操作相当于对除了第一列的所有列取反。换言之，不影响性质1的行操作必然会转为列操作，同时性质1只能通过行操作进行保证，从而说明了朝着目标形式矩阵的调整必定是先行后列的。

接下来，行调整和列调整的目的都是清楚、且内部互相独立的，因此调整方法是唯一的。

伪代码

参见算法2。其中，ROW_REVERSE是对行进行翻转的函数；COLUMN_REVERSE则是对列进行翻转的函数。BTOI则是将01数组转化为对应的二进制整数的函数。

复杂度分析

由伪代码可以看出，此算法的复杂度是 $O(nm)$ 。

算法 2 求解此问题

输入: $A[1..n][1..n]$ **输出:** 最优方案的值 ans

```

1: function BESTMATRIX( $A[1..n][1..m]$ )
2:   for  $doi \in [1..n]$ 
3:     if  $A[i][1] = 0$ 
4:       ROW_REVERSE( $i$ )
5:     end if
6:   end for
7:   for  $dj \in [1..m]$ 
8:      $a \leftarrow 0$ 
9:      $b \leftarrow 0$ 
10:    for  $doi \in [1..n]$ 
11:      if  $A[i][j] = 1$ 
12:         $a \leftarrow a + 1$ 
13:      else
14:         $b \leftarrow b + 1$ 
15:      end if
16:    end for
17:    if  $a < b$ 
18:      COLUMN_REVERSE( $j$ )
19:    end if
20:  end for
21:   $ans \leftarrow 0$ 
22:  for  $doi \in [1..n]$ 
23:     $ans \leftarrow \text{BTOI}(A[i])$ 
24:  end for
25:  return  $ans$ 
26: end function

```

4 环路问题

算法思路

以任意结点为起点进行深度优先搜索（DFS），并且记录当前栈中的结点。

算法思路

有了基本的性质，就可以设计找出最多不用操作的数的算法了。设两个关联数组 $l, r : X \rightarrow I$ 其中 X 是输入序列的元素集合， I 是原序列的指标集。其中 $l[x]$ 表示在所有的 x 中，下标最小的那一个下标； $r[x]$ 则表示所有序列中的 x 中，下标最大的那一个下标。

设 A 是最终求得的，不用操作的数的集合，那么可以看出 A 满足几条性质：

1. $\forall x \in X : \min A \leq x \leq \max A \Rightarrow x \in A$
2. $\forall x, y \in A : x < y \Rightarrow r[x] < l[y]$

其中，第1条性质说明了不操作的数必然是“连续”的一段，这里的连续并不是自然数的连续的含义，而是不含有任何其他的 X 的元素的含义，也即在 X 的范围中连续。

我们再引入一个映射 $\sigma : X \rightarrow [0..|X|-1]$ 和它的逆映射 $\tau : [0..|X|-1] \rightarrow X$ ，其中 $\sigma(x)$ 表示在 X 中小于 x 的元素数量。有了这个映射，上段所描述的 x, y 在 X 的范围中连续，就可以转化为 $\sigma(x), \sigma(y)$ 在 \mathbb{N} 的范围中连续。

有了这些记号，我们就能够方便地描述我们的工作。最终所期望的结果，是找出 $[0..|X|-1] =: M$ 的一个最大的连续子集 A^* ，使得下面的性质成立：

$$\forall x, y \in A^* : r_{\tau(x)} < l_{\tau(y)}$$

现在使用动态规划的思想解决问题，设 $f[i]$ 表示以 i 结尾的 M 的子区间中，满足上述条件最长子区间长度。由此可以得到一个简略的状态转移函数：

$$f[i] = \begin{cases} 1 & , i = 0 \\ 1 & , r_{\tau(i-1)} > l_{\tau(i)} \\ f[i-1] + 1 & , r_{\tau(i-1)} < l_{\tau(i)} \end{cases}$$

伪代码

参见算法3

复杂度分析

可以从伪代码中看出，在使用 Map 作为有序关联数组时，可以使用基于平衡二叉树实现的关联数组，从而做到单次 $O(\log n)$ 的访问和修改复杂度。上面有 n 次访问，因此因为关联数组带来的复杂度有 $O(n \log n)$ 。

综上所述，算法的总体复杂度为 $O(n \log n)$

算法 3 求解此问题

输入: $A[1..n]$,**输出:** 最优方案的值 ans

```

1: function MINOPERATION( $A[1..n]$ )
2:    $f[0..n-1]$ 
3:    $l \leftarrow \text{Map}\langle \text{int}, \text{int} \rangle$ 
4:    $r \leftarrow \text{Map}\langle \text{int}, \text{int} \rangle$ 
5:   for  $i = 1 \rightarrow n$  do
6:      $l[A[i]] \leftarrow \min \{l[A[i]], i\}$ 
7:      $r[A[i]] \leftarrow \max \{l[A[i]], i\}$ 
8:   end for
9:    $m \leftarrow l.size()$ 
10:   $ll[0..m]$ 
11:   $rr[0..m]$ 
12:   $i \leftarrow 0$ 
13:  for  $x \in l$  do
14:     $ll[i] \leftarrow x$ 
15:     $i \leftarrow i + 1$ 
16:  end for
17:   $i \leftarrow 0$ 
18:  for  $x \in r$  do
19:     $rr[i] \leftarrow x$ 
20:     $i \leftarrow i + 1$ 
21:  end for
22:   $f[0] \leftarrow 1$ 
23:   $ans \leftarrow 0$ 
24:  for  $i = 1 \rightarrow m-1$  do
25:    if  $rr[i-1] < ll[i]$  then
26:       $f[i] \leftarrow f[i-1] + 1$ 
27:    else
28:       $f[i] = 1$ 
29:    end if
30:     $ans \leftarrow \max \{ans, f[i]\}$ 
31:  end for
32:  return  $ans$ 
33: end function

```

5 能耗降低问题

算法思路和复杂度分析

在 k 小于所有字符串中1的个数时，我们无需将任何0变成1，因此期望每一次翻转都对答案有正向的贡献；反之，如果 k 太大，那么答案可以直接记为 $k - \#1$ 。所以我们现在只考虑消除1的情形。

考虑到每一个串在消除掉一定量 k 时，其产生的能耗是一定的。我们可以预处理出每一个串在消除 j 个1之后节省的能耗。如果第 i 个串有 s_i 个1，那么可以把这个串拆成 s_i 件物品，其中第 j 个物品表示第 i 个串去掉 j 个1之后，节省的能耗。这样，以去掉的1的个数为体积， k 为容量，原问题被转化为了若干个类型的分组背包。

由于分组背包有着完整的、已解决的实现，我们这里着重关注如何将每一个字符串拆成若干个类型相同的物品。

对于第 i 个字符串，可以抽取一个单调的指标序列 A_i ，并且有 $s_i = |A_i|$ 。其中， A_i 储存了 S_i 字符串的所有1出现位置的下标。现在用 w_{ij} 表示第 i 类的第 j 个物品的价值，含义是字符串 S_i 去掉 j 个1之后节省的能耗，其体积为 j 。根据定义

$$w_{ij} = w_{i0} - \max_{0 \leq k \leq j} A_i[k + s_i - j] - A_i[k + 1] + 1$$

不难看出，为了计算 w_{ij} 需要花费 $O(m^2)$ 的时间。因此，为了初始化得到所有的物品，需要花费 $O(nm^2)$ 的时间。

最后，我们得到了 n 组物品，其中每组物品最多 m 件，总容量为 k ，由分组背包的时间复杂度可以知道，用于动态规划的时间是 $O(nmk)$ 。

综上，总体的时间复杂度

$$T(n, m, k) = O(nmk + nm^2)$$

伪代码

参见算法4

算法 4 求解此问题

输入: $S[1..n][1..m], k,$ **输出:** 最优方案的值 ans

```

1: function MINCOST( $S[1..n][1..m], k$ )
2:    $w[1..n][1..m]$ 
3:    $p[1..n]$ 
4:   for  $i = 1 \rightarrow n$  do
5:      $A \leftarrow []$ 
6:     for  $j = 1 \rightarrow m$  do
7:       if  $S[i][j] = '1'$  then
8:          $A.append(j)$ 
9:       end if
10:    end for
11:     $s \leftarrow A.size()$ 
12:     $p[i] \leftarrow s$ 
13:     $w[i][0] \leftarrow \max A - \min A$ 
14:    for  $j = 1 \rightarrow s$  do
15:       $w[i][j] \leftarrow 0$ 
16:      for  $l = 0 \rightarrow j$  do
17:         $w[i][j] \leftarrow \max \{w[i][j], w[i][0] - (A[k + s - j] - A[k + 1] + 1)\}$ 
18:      end for
19:    end for
20:  end for
21:  return MultiPack( $w, p$ )
22: end function

```
