

Maciej Karczmarz

- ✉ maciekkar1305@gmail.com
- 📞 +48 603 425 637
- 📍 Stalowa Wola, Polska
- 💻 Github
- 🔗 LinkedIn
- 🌐 ArtStation

Projekty

Projekty programistyczne

Gix (Go) - System monitorowania kursów walut w czasie rzeczywistym. Narzędzie agreguje dane z lokalnych punktów wymiany, dostarczając precyzyjne i bieżące informacje o rynku.

GRAT (JavaFX) - Aplikacja pogodowa łącząca dane z OpenWeatherMap, Google Maps oraz serwisu Windy. Projekt skupia się na czytelnej prezentacji aktualnych zjawisk atmosferycznych oraz kontekstowej wizualizacji lokalizacji na mapie.

GRATS (C++, OpenGL) - Stworzyłem minimalistyczny renderer graficzny, aby zapewnić platformę edukacyjną dla OpenGL i podstaw programowania graficznego.

Sand-Simulation (C++) - Zaprojektowałem symulację fizyczną skupioną na naturalnym zachowaniu cząstek, przydatną do zrozumienia interakcji środowiskowych.

SmartOffer - System automatyzacji ofertowania dla AB Bechcicki. Transformuje zapytania w gotowe kosztorysy (Premium/Budżet), dobierając materiały według norm technicznych i parametrów, a nie tylko marki. Rozwiążanie oparte na architekturze RAG, workflow n8n oraz chmurze AWS, zapewniające bezbłędność skalowalność enterprise-grade.

Projekty graficzne

Projekt w Unreal Engine 5 - Tworzenie realistycznych środowisk przy użyciu narzędzi Gaea 2.0 i Houdini, z naciskiem na proceduralne przepływy pracy i integrację oprogramowania.

Profil ArtStation - Stworzenie różnorodnych zasobów 3D, realistycznych renderingów architektonicznych i wizualizacji produktów.

Języki

Polski

Ojczysty

Angielski

B2+

Niemiecki

A1

O mnie

Rozwijam swoje umiejętności w programowaniu backendowym (Go) oraz tworzeniu i optymalizacji zasobów 3D. Moje dotychczasowe projekty obejmują narzędzia do automatyzacji oraz modelowanie/rendering, gdzie łączę analityczne podejście programisty z kreatywnością grafika. Obecnie stawiam na intensywny rozwój w obszarze **Cloud/Fin Ops**, dążąc do specjalizacji w optymalizacji kosztowej i wydajnościowej rozwiązań chmurowych.

Doświadczenie

Simplicity Games

Artysta Techniczny

Rzeszów, Polska

Listopad 2024 - Styczeń 2025

Tworzenie i optymalizacja modeli 3D – Opracowywanie geometrii w programie Blender od podstaw i na podstawie materiałów referencyjnych, tworzenie zoptymalizowanych siatek low-poly, techniki LOD i siatek kolizji. Kompozycja oraz przetwarzanie tekstur PBR przy użyciu narzędzi takich jak Substance Painter, wypalanie map normalnych. Optymalizacja zasobów pod kątem wydajności oraz zgodności z wymaganiami silnika Unity.
<https://simplicitygames.pl/>

Edukacja

Politechnika Rzeszowska

Informatyka

Październik 2022 - Luty 2026

Studia inżynierskie – Wydział Elektrotechniki i Informatyki

Zaangażowany w różnorodne projekty akademickie oraz dodatkowe, łączące tworzenie oprogramowania, analizę danych, technologie internetowe i grafikę 3D. Najważniejsze działania i osiągnięcia obejmują:

- **Programowanie w języku C++** - zaprojektowanie i wdrożenie projektu symulacji graficznej w ramach zajęć.
- **Analiza danych** - zastosowanie języków Python, MATLAB i R do przetwarzania danych, wizualizacji i modelowania statystycznego.
- **Tworzenie stron internetowych w zespole** - wspólna praca wraz z kolegami nad projektem grupowym z wykorzystaniem React i nowoczesnych technologii internetowych.
- **Projekt badawczy w zakresie sztucznej inteligencji** - opracowanie eksperymentalnego rozwiązania AI (warianty algorytmu MLP) w ramach kursu sztucznej inteligencji, badanie koncepcji uczenia maszynowego.
- **Udział w hackathonach** - udział w wydarzeniach takich jak NASA Space Apps Challenge, DIGIEDUHACK, Hack SPACESHIELD czy Hack CARPATHIA, skupiających się na szybkim prototypowaniu i rozwiązywaniu problemów podczas ograniczonego czasu.
- **Studencka grupa badawcza** - członek SKNI KOD od 2022 r., uczestniczący we wspólnych i niezależnych projektach.

Samorządowe Liceum Ogólnokształcące

Stalowa Wola

Wrzesień 2019 - Maj 2022

- Matematyka rozszerzona: 80% (podstawowa: 100%)
- Język angielski rozszerzony: 84% (podstawowy: 98%)
- Informatyka rozszerzona: 53%
- Fizyka rozszerzona: 50%