

דו"ח סיכום פרויקט סוף לתכנות בסביבת האינטרנט

מגישי הפרויקט:

רון וקנין – 0525999480 , anylizerexe@gmail.com , 305769440
ניב נגלי – 0506445300 , itsniv@gmail.com , 316511385
מור נגלי – 0502814418 , naglimor267@gmail.com , 203841408
מיכאל איפרגן – 0545711308 , michael3009@hotmail.com , 203842125
חן בן לולו – 0528664213 , henblulu@gmail.com , 204190169

חלוקת עבודה:

העבודה בוצעה בשיתוף מלא ע"י כל השותפים, לאורך כל העבודה ישבנו ביחד פיזית או בזום ועבדנו על הקוד, עיצוב וכל הנלווה. בנוסף נעשה שימוש נרחב ב-github.

קישור ל-git: <https://github.com/NivNagli/androaidProject>

תיאור המערכת:

מדובר באפליקציה לביצוע הזמנות ממסעדה.

למשתמש מוצג תפריט, יש לו את האופציה להוסיף מוצרים לעגלה ותוך כדי לקבל את הסכום הנוכחי.

כאשר המשתמש מעוניין לבצע הזמנה יש לו אפשרות להירשם למערכת השומרת את פרטיו במסד הנתונים מה שמאפשר לו לגשת במועד אחר עם אותו שם משתמש וסיסמה.

בנוסף, כאשר המשתמש מגיע ל-10 הזמנות הוא מקבל קינוח חינם.


תיאור התהליכים במערכת:






שימוש במערכת הוא ע"י משתמש יחיד מול ממשק ההזמנות.

תחילה למשתמש מוצג התפריט. בו הוא יכול לבחור את המנות והכמות הרצויה, תוך כדי הוא מקבל פידבק לגבי המחיר הכללי למטה וכאשר הוא מעוניין הוא יכול להתקדם להזמנה.

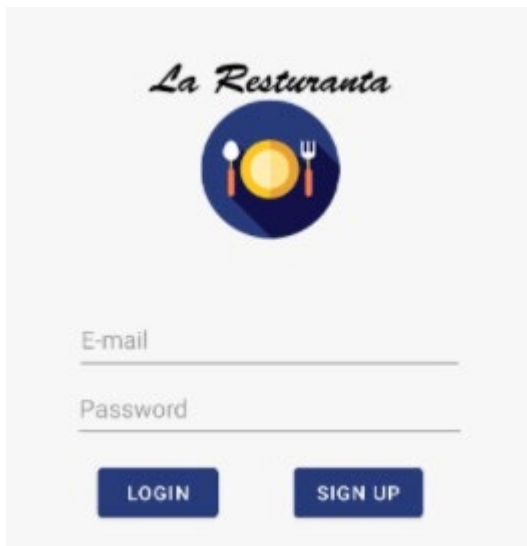
כאשר המשתמש לא מחובר יופיע לו כפתור התחברות למעלה בצד שמאל, וכאשר הוא מחובר יופיע כפתור ההתנתקות מצד ימין.




Login  Logout

	Pasta	5\$	+	0	-
	Steak	15\$	+	0	-
	Hummus	5\$	+	0	-
	Salad	5\$	+	0	-
	Salmon	8\$	+	0	-
	Carpaccio	10\$	+	0	-

Total Price: 0\$ [CHECKOUT](#)



La Resturanta



E-mail

Password

[LOGIN](#) [SIGN UP](#)

אם המשתמש ינסה להזמין ללא התחברות הוא יועבר למסך ההרשמה על מנת להתחבר או ליצור חשבון חדש במידה ואין אחד קיים.

La Resturanta



Full Name

Phone Number

Address

ORDER NOW

לאחר התחברות תקינה וביצוע ההזמנה, המשתמש מועבר לדף הכנסת פרטים בו הוא מכניס פרטים בסיסיים על מנת להתקדם בהזמנה.

La Resturanta



Order Completed!

10-25-2022 02:25:35

We will contact you shortly
to confirm the order and

RETURN TO MENU

This is your tenth order!
You will receive a free dessert on
the house!

ולאחר הכנסת הפרטים, בסופו של דבר מקבל המשתמש דף המודיע על סיום התהליך, ובמידה והוא זכאי יקבל גם קינוח חינם מהמערכת.

טכנולוגיות:

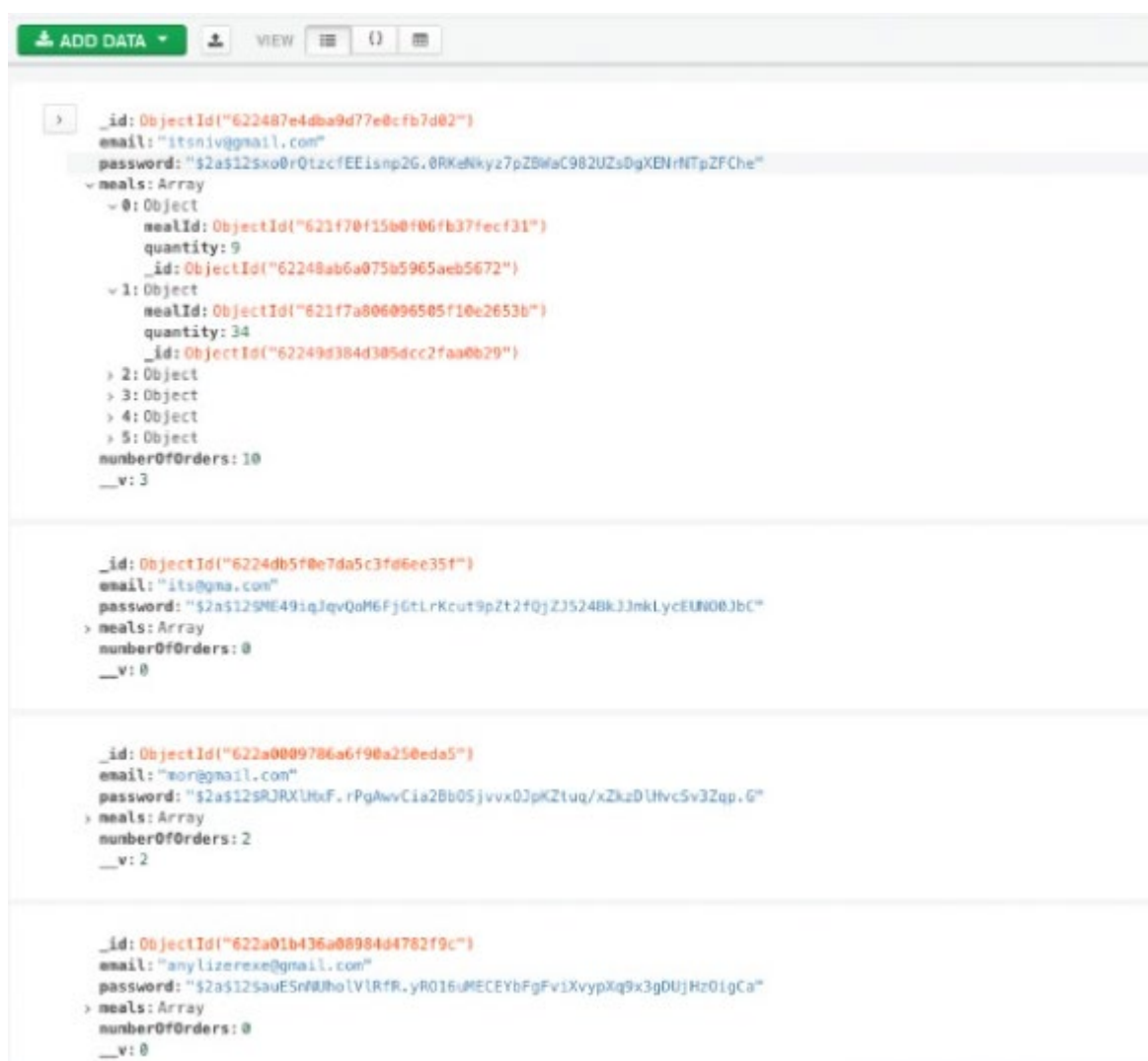
מסד הנתונים: MongoDB

שרת nodeJS עבור backend.

פוטושופ עבור הלוגו!

מסד הנתונים שומר את פרטי המשתמש, מה הכילה ההזמנה, הסיסמה שמורה כהאש לצורכי אבטחה, מספר ההזמנות של הלקוח על מנת להעניק קינוח חינם בהזמנה העשירית. המסעדה יכולה לעקוב אחרי כל ההזמנות שבוצעו על מנת להפיק דוחות למס הכנסה.

סכמות מסד הנתונים:



```
_id: ObjectId("621f70f15b0f06fb37fecf31")
mealName: "Pasta"
price: 5
__v: 0
```

```
_id: ObjectId("621f7a806096505f10e2653b")
mealName: "Salmon"
price: 8
__v: 0
```

```
> _id: ObjectId("6224a3b755483462f4336baa")
mealName: "Steak"
price: 15
__v: 0
```

```
_id: ObjectId("6224a3d755483462f4336baa")
mealName: "Salad"
price: 5
__v: 0
```

```
_id: ObjectId("6224a3f355483462f4336bb0")
mealName: "Carpaccio"
price: 10
__v: 0
```

```
_id: ObjectId("6224a3fe55483462f4336bb3")
mealName: "Hummus"
price: 10
__v: 0
```

```
] _id: ObjectId("622487e4dba9d77e0cfb7d02")
email: "itsniv@gmail.com"
password: "$2a$12$xo0rQtzcfEEisnp2G.0RKeNkyz7pZBWaC982UZs0gXENrNTpZFChe"
> meals: Array
number0f0orders: 9
__v: 3
```

```
_id: ObjectId("6224db5f0e7da5c3fd6ee35f")
email: "its@gmail.com"
password: "$2a$12$ME49iqJqvQoM6FjGtLrKcut9pZt2fQjZJ524BkJJmkLycEUN00Jbc"
> meals: Array
number0f0orders: 0
__v: 0
```

```
_id: ObjectId("622a0009786a6f90a250eda5")
email: "mor@gmail.com"
password: "$2a$12$RJRXLHxF.rPgAwvCia2Bb0Sjvvx0JpKZtuq/xZkzDlHvcSv3Zqp.G"
> meals: Array
number0f0orders: 2
__v: 2
```

```
_id: ObjectId("622a01b436a08984d4782f9c")
email: "anylizerexe@gmail.com"
password: "$2a$12$auESnNUhoLVlRfR.yR016uMECEYbFgFviXvypXq9x3gDUjHz0igCa"
```

הוראות הפעלה:

*השתמשנו באימיוולטור של מכשיר **Pixel 2 API 30**

על מנת שהאפליקציה תהיה יותר נוחה לבדיקה העלנו את השרת **Node** לרשת ובעקבות כך התקשורת הראשונית עם השרת לוקחת כמה שניות לעומת הרצה מקומית.

ניתן בכל זאת להריץ את השרת באופן לוקאלי על פי ההנחיות הבאות:

1. מכיוון ש-**Android Studio** מריץ מכונה וירטואלית, יש צורך בשינוי כתובת האייפי בקוד לכתובת האייפי של הרשת הפנימית של המחשב המריץ.
2. צריך לבצע **npm install backend**.
3. לבצע את הפקודה **npm start** על מנת להפעיל את השרת.
4. לבסוף להפעיל את האפליקציה דרך ממשק **Android Studio**.