

NIVALDO QUIÑONES

INGENIERO EN SISTEMAS COMPUTACIONALES
DESARROLLADOR WEB

CONTACTO

Olima, Colima Mexico

312 140 26 57

djnivisegmail.com

Nivaldo21

n Nivaldo Quiñones

PERFIL

Soy un desarrollador jr que le encanta aprender algo nuevo, he desarrollado mayormente proyectos web y he apoyado en desarrollos de sistemas de escritorio y mantenimiento de aplicaciones nativas Android

EDUCACIÓN

2015 - 2020 INSTITUTO TECNOLÓGICO DE COLIMA

Ingeniero en Sistemas Computacionales

Cedula: 12472952

BACHILLERATO TECNICO 25

2012 - 2015 DE LA UNIVERSIDAD DE

COLIMA

Técnico Analista Programador

Cédula: 9843570

EXPERIENCIA

2020 - 2021 DESARROLLADOR EN CIAPACOV (ACTUAL)

- Desarrollo de la Página Web Oficial de CIAPACOV con CODEIGNITHER y Bootstrap (Pagos en línea, Consulta de información, contacto)
- Creación de una Aplicación Web en LARAVEL TailwindCSS, para la gestión de contenidos de la página oficial (Licitaciones, Calendario, Noticias, Información Pública, Documentos de la empresa)
- **Desarrollo de una Aplicación Web** en ANGULAR y Bootstrap para la gestion de contratos s y facturación en line, consumiendo una API en el servidor local de la empresa.
- Desarrollo de una Página Web de promoción de la aplicación ion oficial con React js y Tailwind CSS

2020 DESARROLLADOR WEB HOSPITAL COLIMA (7 MESES)

- Desarrollo de una APIRestFull basica en LARAVEL
- Diseño UI/UX del sistema local y de escritorio de la empresa, utilizando Figma como herramienta

2018 DESARROLLADOR FREE LANCER (4 MESES)

• **Desarrollo de sesiones con sockets** utilizando hilos en JAVA consumiendo WebServices, proyecto coordinado por la empresa KIOTECH

STACK



INTERESES

- 🔵 Páginas Web SPA
- Desarrollo de Aplicaciones móviles
- 🔵 Diseño de Aplicaciones Móviles
- Desarrollo de APIS
- Front End Web
- Aplicaciones Web y CMS

APTITUDES

- Manejo de frameworks como Laravel, Codegniter, Angular
- Diseño de BD
- Ganas de aprender
- Facilidad de comprender lenguajes de programación
- Ingles B1
- Manejo de bibliotecas Jquery,Boostrap, TailwindCSS
- Manejo basico de herramientas git y Figma