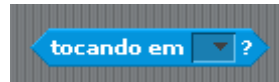


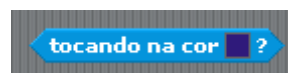
1. Aula 12

1.1. Bloco de Controle: Sensores



Você pode usar o bloco de tocar de três maneiras diferentes. Selecione no menu suspenso para escolher. Você pode verificar um determinado Sprite e executar uma ação.

Exemplo: Neste exemplo, quando for tocado na borda, a imagem irá virar 15 graus.



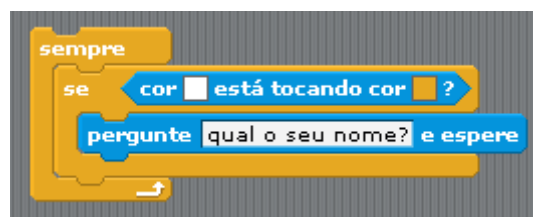
Exemplo:

Se o sprit estiver tocando nesta cor, vire 15 graus. Clique na cor atual e um conta gotas vai surgir para você mudar de cor.

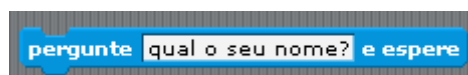


Exemplo:

Criamos um traje com um retângulo branco e outro traje com uma elipse laranja.



Sempre que o retângulo branco tocar na elipse laranja, aparece uma caixa de diálogo perguntando o nome.



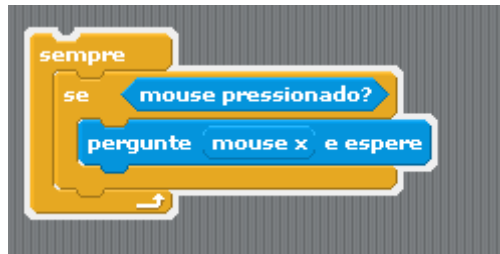
Pergunta e espera que a pessoa digite uma resposta.



Capturar a posição "x" do mouse do mouse na tela.

Exemplo:

Sempre que o mouse for pressionado, exibir a posição "x" do mouse na tela.



Captura a posição "y" do mouse na tela.