

## 1. Exercício de fixação

Olá, seja bem-vindo a nossa área de exercícios de fixação. Desenvolvemos uma série de atividades para que você domine todo conteúdo abordado nesta aula. É muito importante que você faça todos os passos do exercício.

### Fixação 01: Mudar o tamanho de uma imagem utilizando o potenciômetro.

- 1) Pegue a placa Arduino;
- 2) Pegue a Protoboard;
- 3) Pegue o Potenciômetro e encaixe na Protoboard nas posições **A24**, **A26** e **A28**;
- 4) Pegue um jumper vermelho e encaixe na posição **E28** e na placa Arduino em **5V**;
- 5) Pegue um jumper branco e encaixe na posição **E26** e na placa Arduino em **A0**;
- 6) Pegue um jumper amarelo e encaixe na posição **E24** e na placa Arduino em **GND**;
- 7) Pegue o cabo **USB**, encaixe na placa Arduino e no computador;
- 8) Abra o **S4A**;
- 9) Aba “**Controle**”, arraste a opção “**quando clicado**”;
- 10) Nesta mesma aba arraste a opção “**sempre**”;
- 11) Clique na aba “**Aparência**”, arraste a opção “**mude o tamanho para 100%**”;
- 12) Clique na aba “**Movimento**”, arraste a opção “**value of sensor Analog0**” e encaixe dentro do valor **100**;
- 13) Clique na aba “**Trajes**”, clique no botão “**Importar**”, clique na pasta “**Things**”, escolha uma imagem, para esse exemplo, vou escolher um **óculos**.
- 14) Clique na bandeira “**Verde**” para iniciar o teste e mude o potenciômetro para ver como ficou.



### Fixação 02: Mudar a cor da imagem, se preferir a imagem pode ser trocada.

- 1) Siga os passos do **Fixação 01** até o número 8;
- 2) Arraste a opção que está dentro do controle “**sempre**” para fora.
- 3) Arraste a opção “**value of sensor Analog0**” para fora da outra opção.
- 4) Apague a opção “**mude o tamanho para 100%**”.
- 5) Arraste a opção “**mude o efeito cor para 0**” e encaixe dentro do controle “**sempre**”
- 6) Arraste a opção “**value of sensor Analog0**” para dentro do valor “**0**” do efeito cor.
- 7) Clique na bandeira verde para dar início e altere as cores a partir do **Potenciômetro**.

**Sugestão:** Você pode variar os efeitos e imagens para fazer testes.