

Aula 4

Exercícios de Conteúdo

1) O que é um jogo Openworld?

É um jogo em mundo aberto, onde o jogador poderá jogar uma história não linear, podendo escolher o caminho a seguir em qualquer momento do game.

2) O que é um jogo Sandbox?

É um jogo Openworld onde todas as ações que você fizer alteram ou refletem no game. Fazendo com que você possa alterar seu cenário ou enredo de acordo com escolhas e ações.

3) O que é jogabilidade emergente?

É o termo que se dá ao modo de jogar e fazer com que suas escolhas dentro do jogo afetem a história de modo geral (simulando a realidade).

4) O que é Geração Processual?

A ideia da geração processual é utilizar um algoritmo que – baseado em regras criadas previamente – gere mundos quase aleatórios, utilizando-se de geração processual para isso.

5) Qual a grande diferença entre um cenário construído com Geração Processual e um construído nível por nível por profissionais?

Um cenário construído nível por nível tem uma série de detalhamentos e colocações de recursos que é quase impossível de recriar em uma geração processual.

Porém um mapa com geração processual pode ser praticamente infinito e não ocupar o mesmo espaço na memória que um construído nível por nível. É o famoso quantidade x qualidade.