1. Aula 13

1.1. Bloco de Controle: Som

Clicando no botão "Gravar", automaticamente abre uma caixa de diálogo "gravador de som", onde podemos gravar automaticamente áudio no seu próprio computador ou com um microfone.

O botão Importar permite anexar um arquivo de áudio.



- O botão "verde" reproduz o áudio.
- O botão "preto" para o áudio.
- O botão "vermelho" para gravar o áudio.
- Clicando no botão "ok" o áudio é confirmado.

Clicando no botão "cancelar" a reprodução é interrompida.

Componentes que fazem parte da categoria "Som".

toque o som gravando1 🔻	Executa um som a partir da lista que podemos escolher no
toque o som gravando1 v	menu.
toque o som gravando1 v até terminar	Executa o som até terminar.
pare todos os sons	Para de tocar todos os sons.
(35) bumbo acústico (36) bumbo (37) caixa (golpe no fuste) (38) caixa (pele) (39) palma (40) caixa (aro) (41) tom-tom (timbalão) grave 2 (42) chimbal (prato de choque) fechado (43) tom-tom (timbalão) grave 1 (44) chimbal (prato de choque) fechado com pedal (45) tom-tom (timbalão) médio 2 (46) chimbal (prato de choque) aberto (47) tom-tom (timbalão) médio 2 (46) chimbal (prato de choque) aberto (47) tom-tom (timbalão) médio 1 (48) tom-tom (timbalão) agudo 2 (49) prato (batida) 1	Este controle permite escolher um som de bateria da lista. Ou digite um número de 35 a 81. Ao lado, defina o tempo por batidas.
pare por (4) batidas	Para de executar um determinado som pelo número de batidas.
toque a nota 60♥ por 4 batidas	Executa um determinado som de acordo com o tempo da batida.
mude o instrumento para 17	Permite trocar de instrumento conforme a lista do menu.
mude o volume por -10	Permite aumentar ou reduzir o volume.
mude o volume para (100 %	Permite aumentar ou reduzir o volume em percentual.

```
Permite estipular um determinado volume. Neste exemplo, quando o volume chegar em 10 o som "48", será executado.

Permite estipular um determinado volume. Neste exemplo, quando o volume chegar em 10 o som "48", será executado.

Permite mudar o volume atual.

Permite mudar o volume atual.

Permite mudar a velocidade das batidas por minuto.
```

Exemplos com alguns recursos.

```
quando tecla espaço ▼ pressionada
toque o som GuitarChords1 ▼
```

Sempre que a tecla espaço é pressionada, reproduza este som.

Para importar o arquivo de áudio, clique na seta ao lado do "GuitarChords1".





Aguarda até o som terminar de tocar antes de continuar para o próximo bloco.

Exemplo:

Inicia um áudio quando a tecla de espaço for pressionada. Em seguida, exibe uma mensagem por 2 segundos, logo após, executa o próximo áudio.

```
quando tecla espaço v pressionada

toque o som GuitarChords1 v até terminar

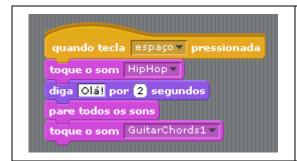
diga Olá! por 2 segundos

toque o som HipHop v
```

pare todos os sons

Para todos os áudios na sequência. Pode dar andamento às demais ações.

Exemplo:



Quando a tecla de espaço for pressionada.

Executar o áudio e exibir uma mensagem.

Parar todas as execuções.

Executar o áudio.

1.2. Operadores

(6 + 2)	Exibe o resultado de 6 mais 2
10 - 2	Exibe o resultado de 10 menos 2
5 * 2	Exibe o resultado de 5 vezes 2
14 / 2	Exibe o resultado de 14 dividido por 2
sorteie número entre 1 e 10	Sorteia números em um intervalo especificado.
	Permite comparar se um valor é menor que outro.
	Permite comparar se dois valores são iguais.
	Permite comparar se um valor é maior que outro.