

1. Exercício de Fixação

Olá, seja bem-vindo a nossa área de exercícios de fixação. Desenvolvemos uma série de atividades para que você domine todo conteúdo abordado nesta aula. É muito importante que você faça todos os passos do exercício.

O objetivo do exercício de fixação é utilizar variáveis para criar um controle de custos. Neste controle, vamos precisar das seguintes variáveis:

Título = Controle de Custos Custo = 250 Venda = 310

Lucro = criar a fórmula

Fixação 1

- 1) Crie um novo projeto.
- 2) Clique na categoria Text e arraste o componente TextView e um PlainText.
- 3) Criando espaçamento entre os componentes. Clique no TextView e clique no botão "Create a connection above".
- 4) Clique no PlainText e clique no botão "Create a connection above".
- 5) Clique na aba MainActivity.java
- 6) Criando as variáveis

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {  
    String titulo="Controle de Custos";  
    double custo=250;  
    double venda=310;  
    double lucro=venda-custo;
```

- 7) Localizando os componentes.

```
TextView tituloPagina =(TextView) findViewById(R.id.textView2);  
EditText lucroTotal=(EditText) findViewById(R.id.editText2);
```

- 8) Setando o valor de cada componente.

```
tituloPagina.setText(titulo);  
lucroTotal.setText(String.valueOf(lucro));
```

- 9) Veja o resultado clicando no botão Run.

Fixação 2

O objetivo do segundo exercício de fixação é criar um formulário onde um escritório possa registrar os dados de seus clientes. Neste caso, iremos arrastar componentes para a tela. Precisaremos dos seguintes componentes:

- 1) Inserir 1 TextView para o título da página = Cadastro de Clientes
- 2) Inserir 1 PlainText com o texto padrão de entrada = Nome do cliente
- 3) Inserir 1 PlainText com o texto padrão de entrada = Preencha o endereço
- 4) Inserir 1 PlainText com o texto padrão de entrada = Preencha a cidade
- 5) Inserir 2 RadioButtons, um para o sexo masculino e outro para o sexo feminino
- 6) Inserir 1 Button com o seguinte texto = Cadastrar