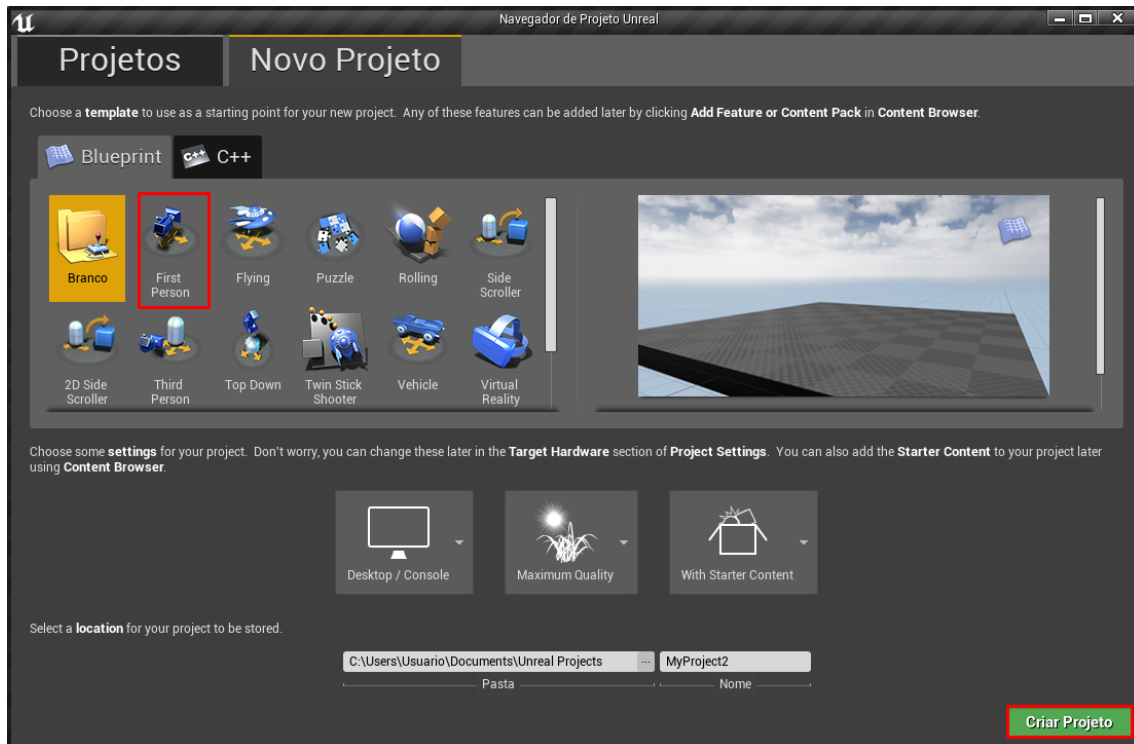


## Exercício de Fixação

1- Siga os seguintes passos antes de começar seu exercício:

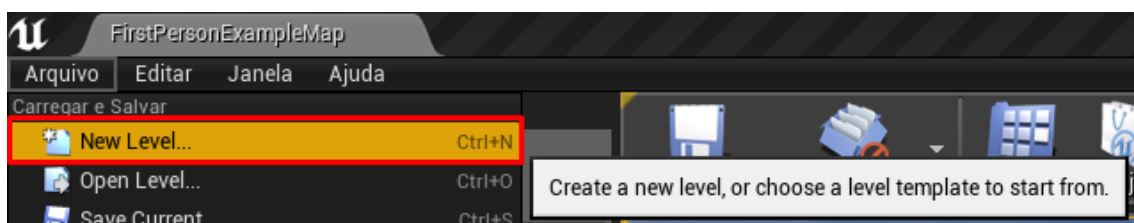
- Crie um projeto first Person:



- Clique em arquivo:

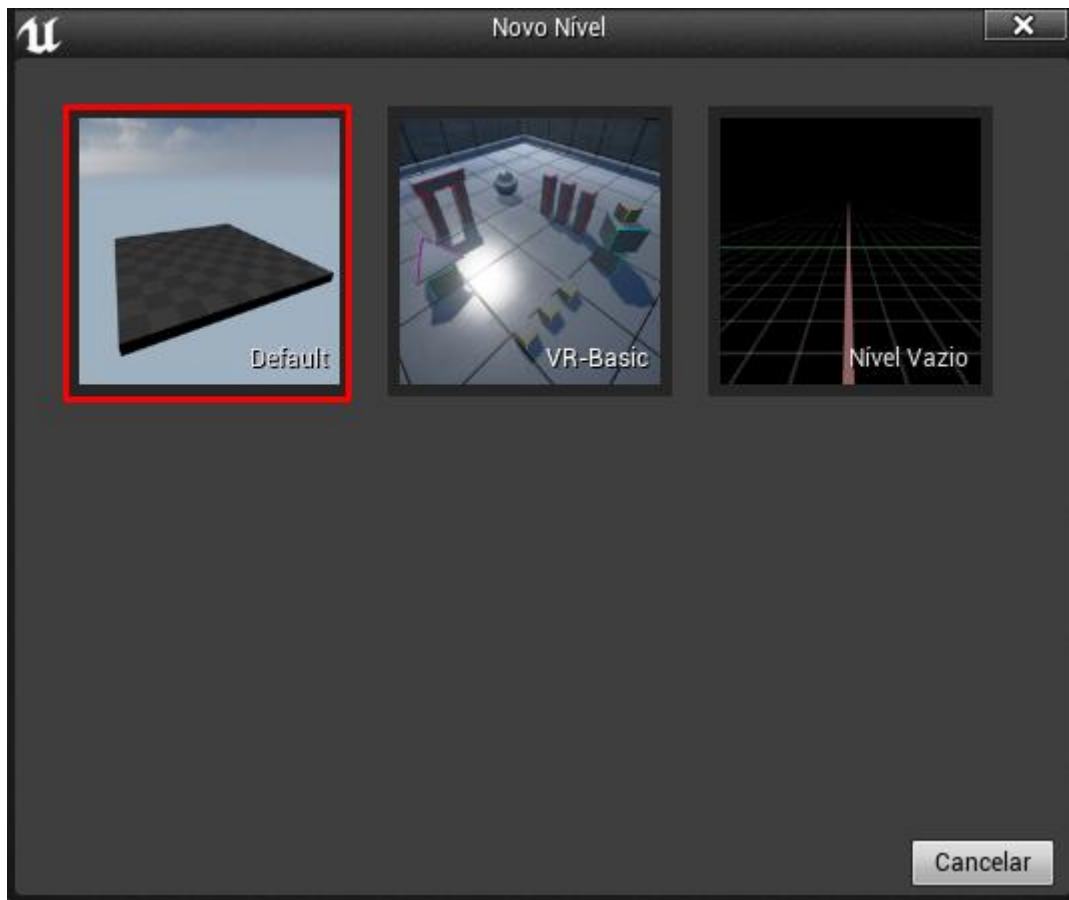


- Clique em NewLevel:

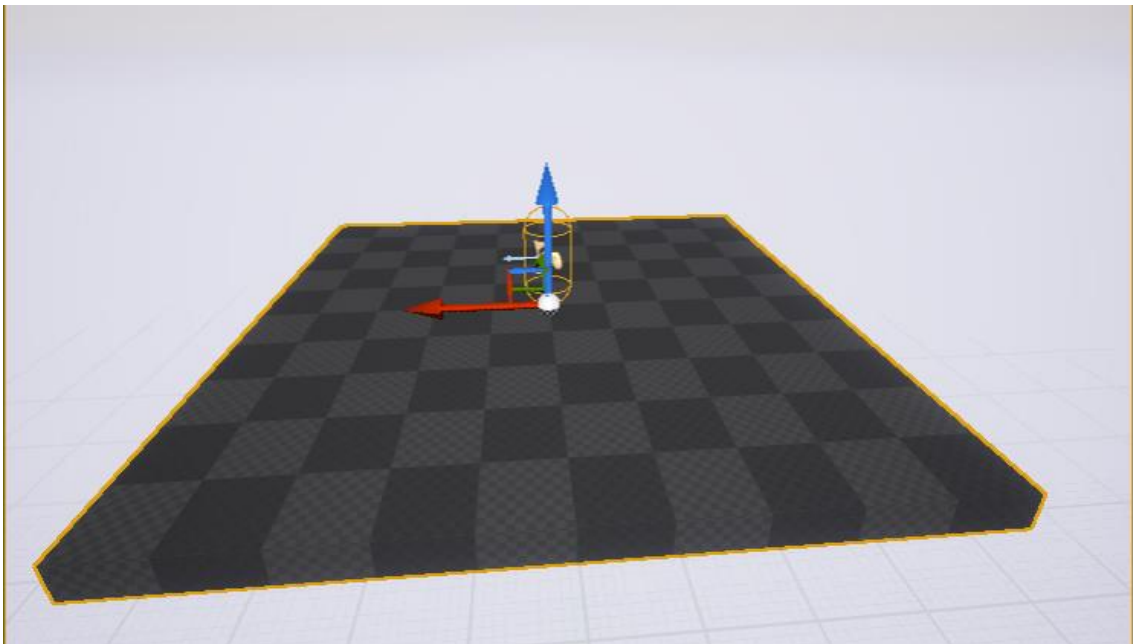




- Selecione Default:

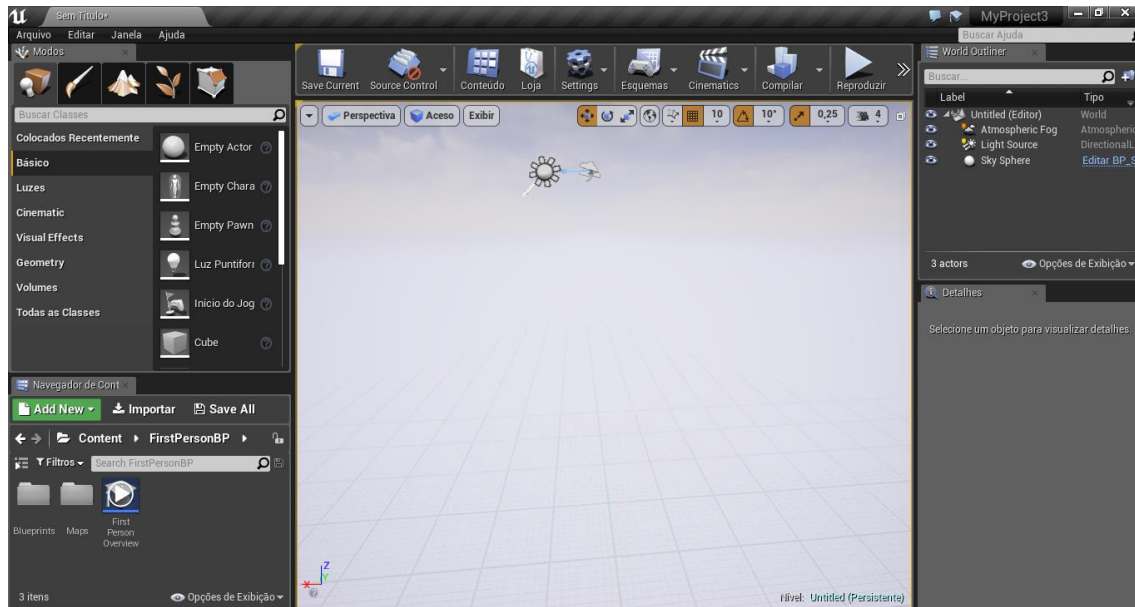


- Selecione o chão, o playerstart e os apague:





- A partir daqui, com os conhecimentos adquiridos nessa aula, faça uma casa com porta e janelas na unreal, utilizando os objetos dinâmicos e, depois, decore-a com os materiais presentes no navegador de conteúdo. Quando finalizar, mostre ao seu instrutor. Não é necessário salvar.



CLIQUE AQUI  
PARA CONCLUIR