

Exercício de Fixação:

- 1) Crie um novo projeto First Person. Apague todos os objetos, recrie a atmosfera e a paisagem, coloque um material de livre escolha, molde a paisagem, construindo morros, elevações, buracos e repita o processo de importação da grama. O mesmo está nos arquivos auxiliares, na pasta grama. Faça as configurações necessárias no material e use as malhas. Depois, aplique o efeito do SimpleGrassWind. Quando finalizar, mostre ao seu instrutor. Não é necessário salvar.