

Exercício de Fixação

- 1) Crie um novo projeto First Person. Apague todos os objetos, recrie a atmosfera e a paisagem, aplique um material, molde a paisagem, construindo morros, elevações, buracos, repetindo o processo de importação de textura da aula 10, presentes nos arquivos auxiliares. No entanto, dessa vez, a textura que você deverá importar está na pasta “Textura exercício fixação aula 10”. É a textura de uma folha, você deverá criar um material para ela e depois um sistema de partículas, simulando que folhas estejam caindo do céu. Após terminar, mostre ao seu instrutor. Não é necessário salvar.