

1.1. Exercícios de Fixação

- 1) Sem utilizar-se das ferramentas de zoom, pan view ou cube e sem manipular de nenhuma forma as três views, crie uma cena utilizando a esfera e a box que você já criou anteriormente, mais: um Plane (plano), uma Teapot (chaleira) e uma Pyramid (pirâmide) igual a cena abaixo.

