

Exercício de Fixação

- 1- Crie um novo projeto em ThirdPerson. Comece o mapa do zero, construa um pequeno game, onde o personagem deve chegar de um ponto a outro (pode ser em linha reta), desviando de obstáculos (buracos, paredes, fogo). Utilize o death point e o pain causing volume, para que possa aumentar o nível de dificuldade do game.

Como criar o projeto, criando-o do zero:



