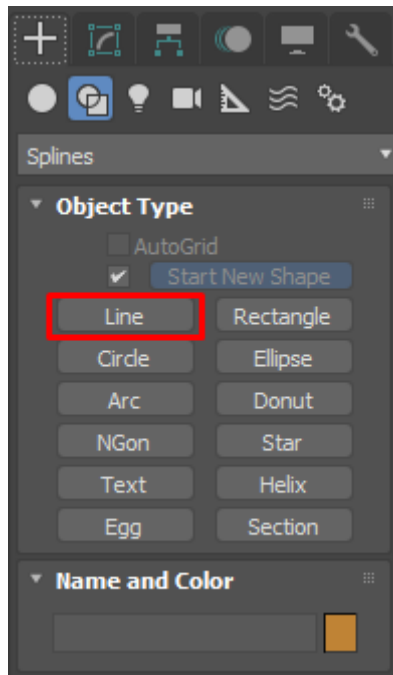


1. Aula 7

1.1. Linhas e Splines

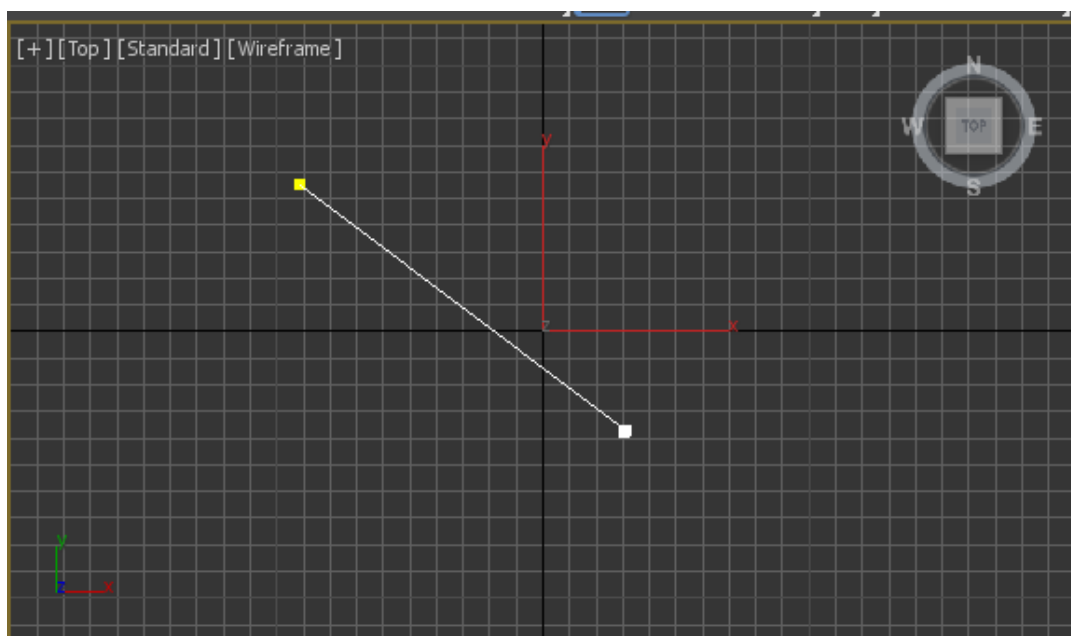
Você pode utilizar uma linha para desenhar uma Spline de forma livre, ou feita de muitos segmentos.

Para criar uma linha, você deverá acessar o painel “Create” a seguir clicar em “Shapes” depois em “Splines” e por fim selecionar o tipo de objeto “Line”.

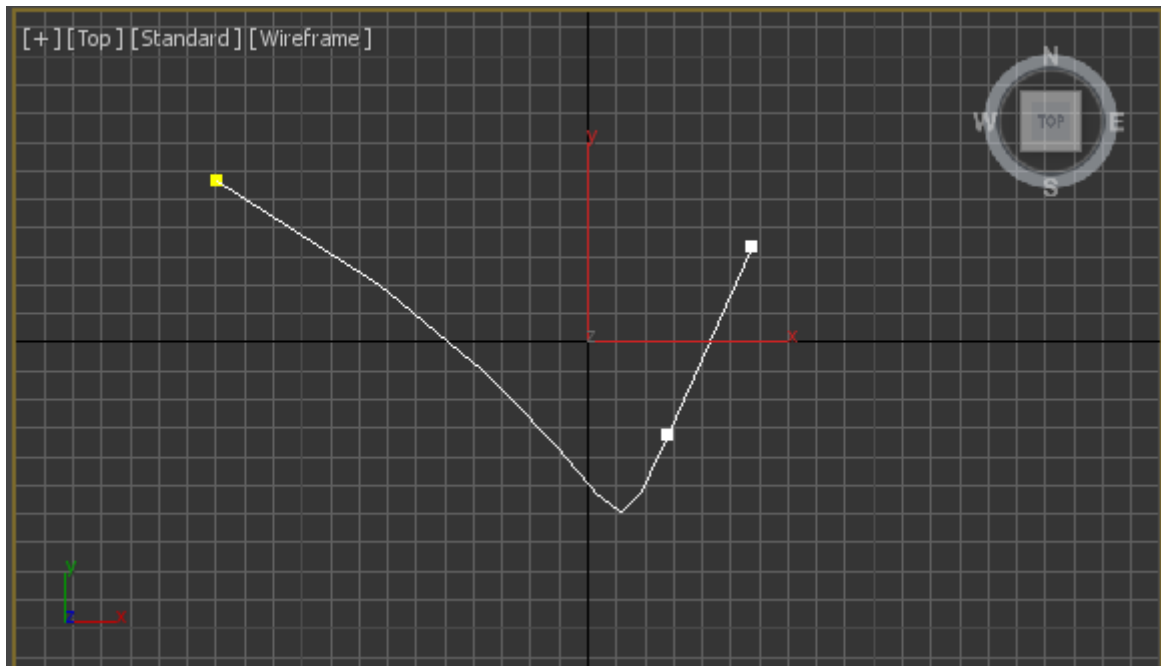


Após selecionar a ferramenta Line (linha) você poderá começar a desenhar de forma livre uma figura em 2D.

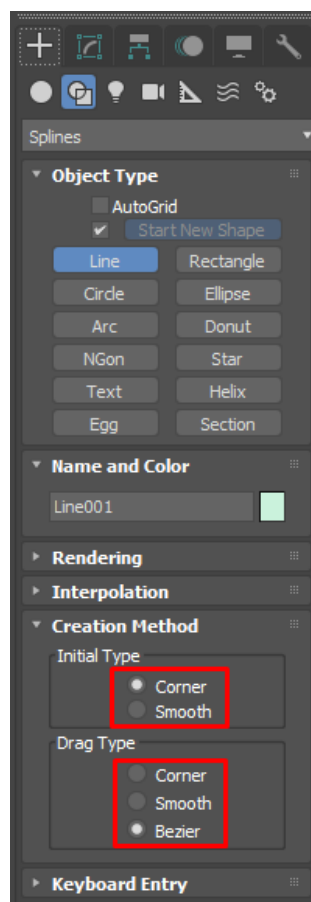
Para criar formas, você deve clicar e arrastar até o ponto desejado. Clicar em um ponto final cria um vértice no canto de cada uma das extremidades.



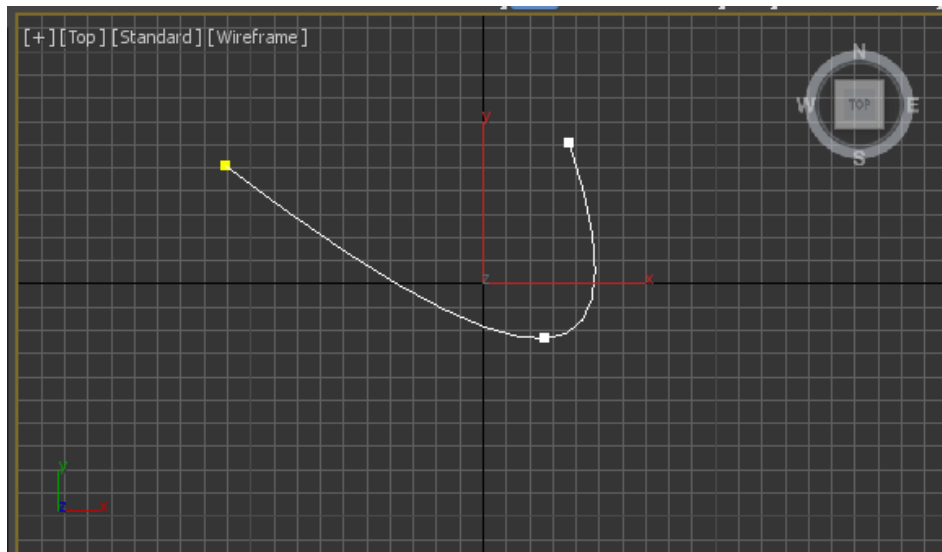
Caso queira criar uma curva (um Bezier) você deverá manter o botão do mouse pressionado no ponto final e então arrastá-lo para o lado que quer desenhar a curva.



Você também pode ajustar o tipo de curva que suas linhas farão quando você desenhar, utilizando o menu “Creation Method” no Command Panel e escolhendo o tipo de curva da Line.

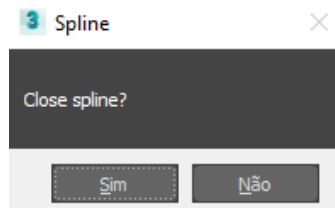


Clicar e arrastar no começo ou fim de algum ponto da linha com a Drag Type selecionando “Smooth” trará curvas como essas:



Para terminar, você pode executar um destes dois comandos:

- Para criar uma Spline aberta (sem fechar a forma) clique com o botão direito do mouse assim que adicionar o último vértice.
- Para criar uma Spline fechada, clique no primeiro vértice desenhado novamente, criando uma linha que feche a forma e clique em “Yes” quando o aplicativo perguntar: “Close Spline”? (Fechar Spline?).



1.2. Outros tipos de Shapes (formas)

Você também pode adicionar outros tipos de formas sem precisar desenhá-las do zero.

Para isso, acesse o Create através do Command Panel, em seguida clique em Shapes e por fim selecione uma das shapes pré prontas ao invés de selecionar Line.

