
1.1. Exercícios Fixação

- 1) Crie um chão utilizando plane.
- 2) Crie uma mesa, utilizando Editable Poly.
- 3) Crie dois materiais, em um deles, ajuste o Color Diffuse para BMP e selecione o arquivo “Textura Madeira” de seus arquivos auxiliares de fixação da aula 13. No outro, faça a mesma coisa, mas selecione o arquivo “Textura Carpete”.
- 4) Insira a textura do carpete no plano e a textura madeira na mesa.