

## Aula 2

### Exercício de Conteúdo:

- 1) O que é um protagonista?  
Protagonista é o personagem principal de um drama. O protagonista será sempre o player (jogador).
- 2) Qual o papel de um antagonista na sua história?  
Antagonista é o principal inimigo ou adversário de sua história. É ele quem será o personagem que tentará atrapalhar os planos do seu protagonista ou vencê-lo de alguma forma. Antagonista é geralmente “o último chefe” de jogos de RPG ou de ação. Alguns tipos de jogos podem não possuir um antagonista.
- 3) No conceito de unidade temática, o que é mais importante? A história ou o drama dos protagonistas?  
No conceito de unidade temática o protagonista é quem gira em torno da história. O drama do protagonista é importante, mas a história é quem brilhará mais, então todas as falas dos npcs deverão ter como objetivo deixar em evidência a história central do jogo e não os dramas do protagonista.
- 4) Quais são os passos para criar um roteiro coerente?  
Definir um ponto inicial e um final e a narrar com começo, meio e fim.  
Definir um personagem principal (um protagonista).  
Definir um drama com base na ideia da história.
- 5) Porque é importante que seu cenário tenha cidades coerentes e personagens interessantes?  
Primeiro para tornar o jogo verossímil, fazer com que o jogador tenha uma melhor imersão sensorial no mesmo. Depois, para aprimorar o drama e a história que compõe seu jogo.