

1. Ferramenta Pintura e Menu Suspenso

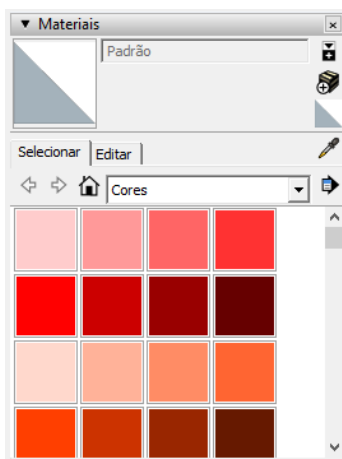
Seja bem-vindo à sétima aula do curso de SketchUp. Este programa pode ser usado por qualquer atividade profissional que necessite desenvolver rascunhos de produtos dimensionais.

Muito utilizado na área de Arquitetura, devido a sua facilidade de modelagem de formas e volumes tridimensionais. Muito utilizado por Designers de Móveis, Desenhistas Técnicos, Engenheiros Cívis, Engenheiros Mecânicos e diversas outras profissões relacionadas aos trabalhos que necessitem visualizações em 3D.

Nesta aula iremos trabalhar com os recursos da ferramenta **pintura** e as opções do menu **suspenso**.

1.1. Ferramenta Pintura

A ferramenta pintura é usada para aplicar materiais (texturas) e cores aos componentes de um projeto. Podendo ser utilizada para pintar componentes individualmente, pintar faces conectadas, ou substituir um material por outro.

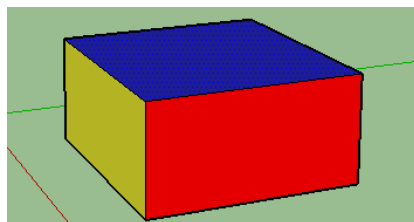


A barra de **Materiais** permite aplicar cores, azulejos, Estampas, Madeiras, Metal, Pedra entre outros recursos para serem aplicados nos objetos desenhados.

Para **exibir/ocultar** esta barra de ferramentas clique no menu **Janela**, opção **Bandeja Padrão** e escolha **Materiais**.

Automaticamente uma barra de cores apareceu, ao lado uma barra de rolagem para visualizar outras cores da lista.

Veja como uma forma geométrica fica com a aplicação de cores.



1.2. Menu Suspenso

Informações da entidade: Esta opção exibe por exemplo o número de objetos da forma.



Apagar: Esta opção permite apagar o objeto selecionado.

Ocultar: Esta opção permite esconder o objeto selecionado.

Selecionar: Esta opção facilita na seleção dos objetos.

Área: Esta opção exibe o tamanho da área do objeto.

Componentes: Quando você transforma a geometria em um componente, seu modelo 3D adquire todos os comportamentos e capacidades básicas dos componentes:

A geometria do componente se separa de qualquer geometria a qual estiver conectada. (Semelhante aos grupos.)

Sempre que você editar seu componente, você pode editar a instância do componente ou a definição.

Se você quiser, você pode fazer seu componente ficar em um plano específico (ajustando seu plano de colagem) ou cortar um furo em uma face (ajustando seu plano de corte).

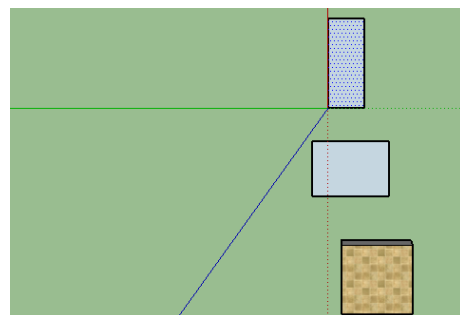
Você pode associar metadados, como tipos de classificação IFC, com o componente. Classificar objetos apresenta os principais sistemas de classificação e como você pode usá-los com os componentes do SketchUp.

Grupos: quando aplicamos esta opção nos objetos eles se tornam independentes. Se encostar objetos eles se juntam, para isso não acontecer crie grupos.

Alinhar a visualização: exibe as formas alinhadas.

Alinhar Eixos: Exibe todos os objetos mostrando também os eixos.

Inverter faces: Serve para corrigir as formas e deixa-las todas do lado correto.



Seleção de Zoom: Se a forma estiver selecionada o zoom será aplicada somente nela.

2. Exercícios de Conteúdo

Olá, seja bem-vindo a nossa área de exercícios. Desenvolvemos uma série de atividades para que você domine todo conteúdo abordado nesta aula, é muito importante você fazer todos os exercícios, qualquer dúvida, chame o seu instrutor.

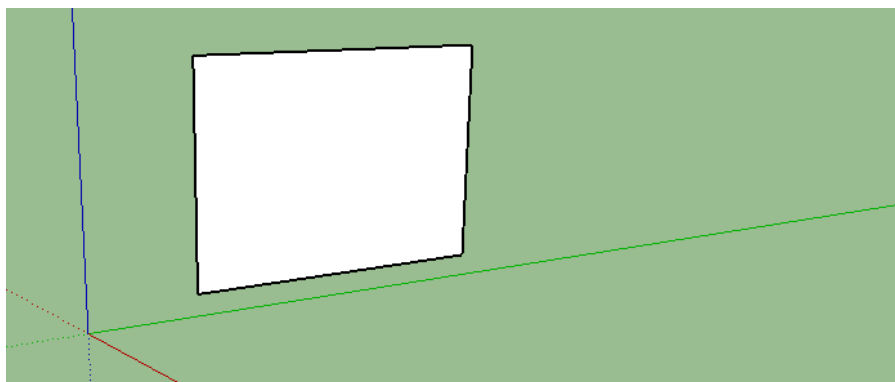
Observação: Salve os exercícios, se você precisar de orientação de como localizar sua pasta, converse com seu instrutor para que ele lhe crie uma ou oriente onde a mesma se encontra.

Exercício 1:

Vamos criar uma parede e aplicar uma textura.

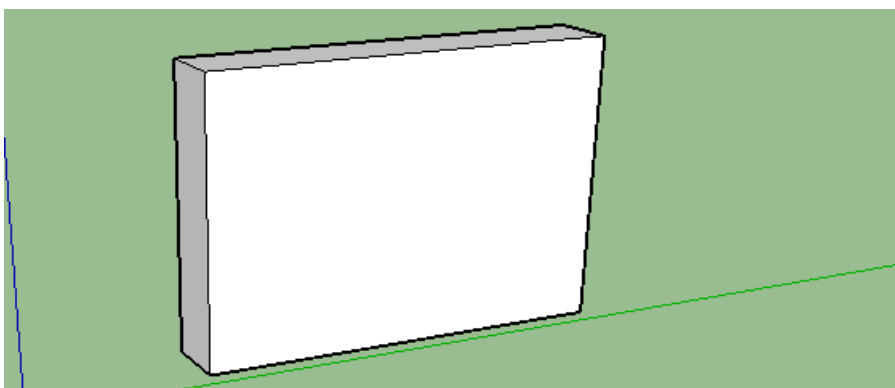
1)Clique na ferramenta **Retângulo Giratório**.

2)Desenhe nas medidas 6 x 4



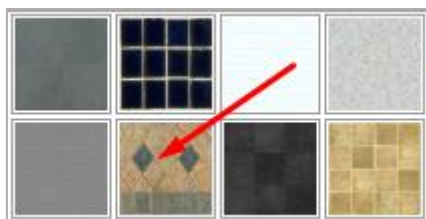
3)Clique no botão Empurrar/Puxar.

4)Clique dentro da figura e arraste, digite 1cm e pressione enter.



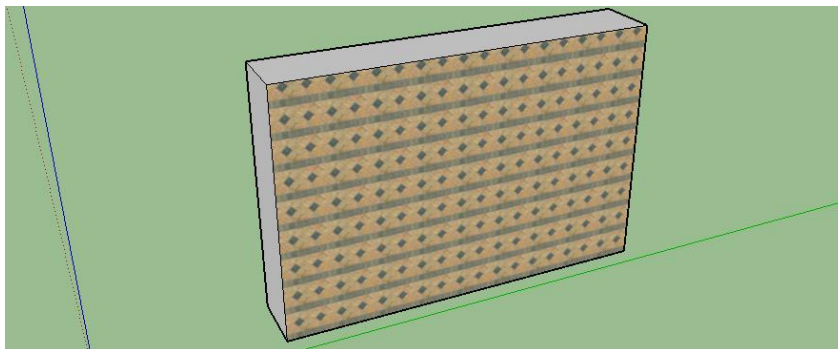
5)Clique no botão Pintura, agora clique na caixa Cores e escolha Azulejos.

6)Clique no modelo em destaque.



7)Clique dentro da figura.

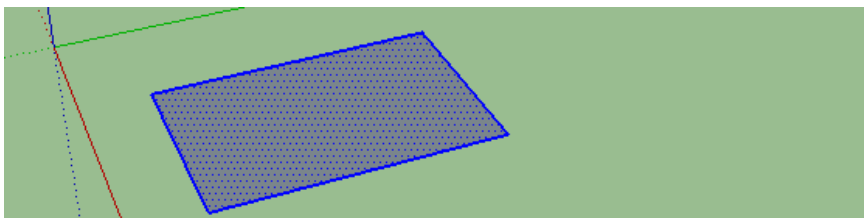
8)Veja a imagem pronta



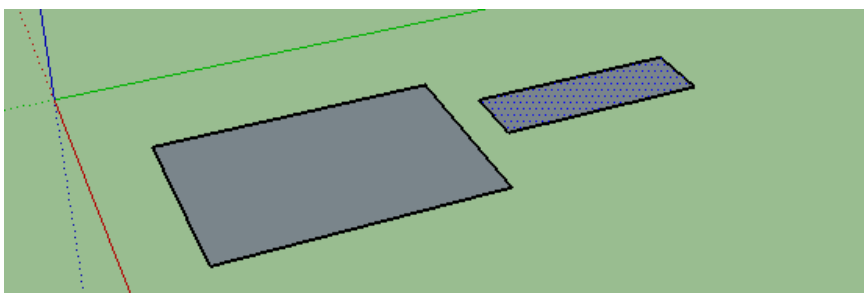
Exercício 2:

Vamos criar dois retângulos e antes de move-los criaremos um grupo com cada um.

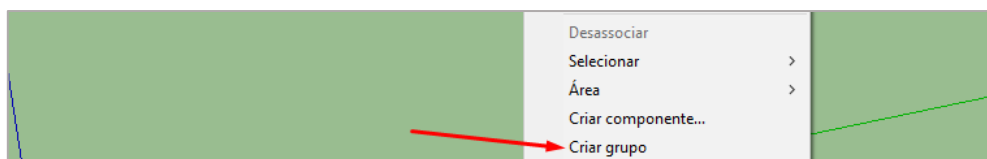
1)Clique no botão Retângulo, desenhe nas medidas de 3 x 4 e pressione enter.



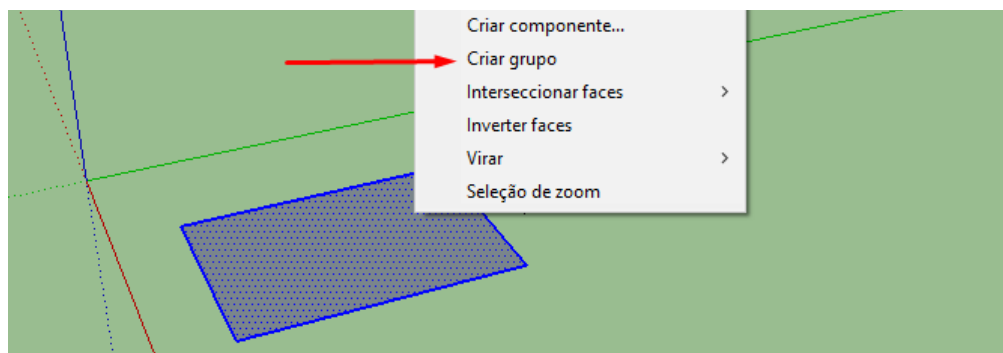
2)Clique no botão Retângulo, desenhe nas medidas de 1 x 3 e pressione enter.



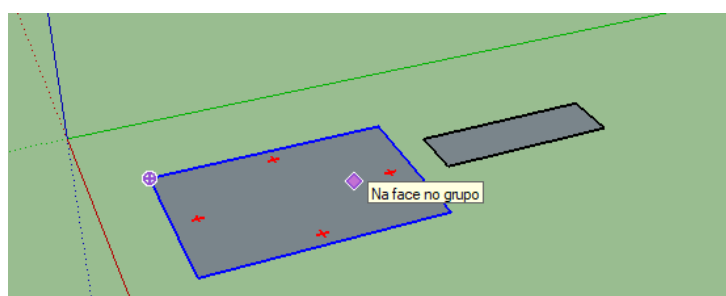
3)Dê dois cliques no retângulo para selecionar, agora clique com o botão direito, escolha Criar grupo.



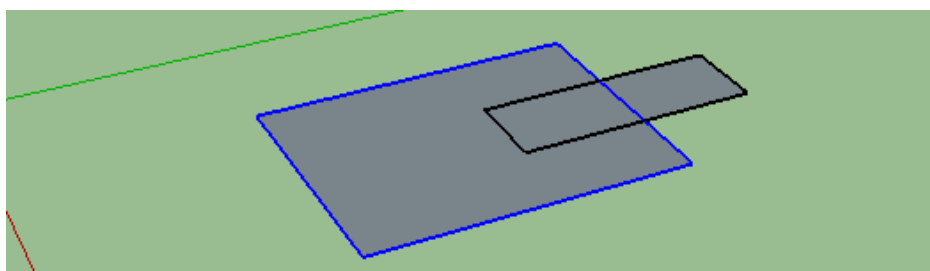
4) Dê dois cliques no retângulo para selecionar, agora clique com o botão direito, escolha Criar grupo.



5) Clique no botão Mover



6) Arraste o retângulo passando por cima do outro.



Bom, concluímos aqui os exercícios passo a passo. Lembre-se, pratique, essa é a única maneira de aprender, refaça os exercícios e, qualquer dúvida, chame o instrutor.

Até a próxima aula!