

1. Exercício de Fixação

Olá, seja bem-vindo a nossa área de exercícios de fixação. Desenvolvemos uma série de atividades para que você domine todo conteúdo abordado nesta aula. É muito importante que você faça todos os passos do exercício.

O objetivo do exercício de fixação é criar um modificador de acesso que permitirá dar um desconto sobre um determinado valor. Criaremos uma classe chamada carro, onde o objetivo vai ser dar um desconto no valor do carro. Este processo será feito no arquivo principal, MainActivity.

- 1) Abra a pasta “**app/java/com**”, localize a pasta com o arquivo MainActivity. Nela iremos criar uma classe chamada carro.
- 2) Acesse o **MainActivity** onde iremos criar o nosso desconto.
- 3) Clique no botão **Run** e, logo após, no botão **Logcat** para ver o resultado, que deve ser de **9,650**.