

1. Exercício de fixação

Olá, seja bem-vindo a nossa área de exercícios de fixação. Desenvolvemos uma série de atividades para que você domine todo conteúdo abordado nesta aula. É muito importante que você faça todos os passos do exercício.

Criar um sistema com os LEDS Piscando.

- 1) Pegue sua placa Arduino;
- 2) Pegue o cabo USB;
- 3) Pegue um LED vermelho;
- 4) Pegue sua Protoboard;
- 5) Pegue dois fios, um fio preto e um fio azul;
- 6) Conecte o fio azul ao pino 1(+) de sua Protoboard (primeira casa da seção positivo) e ao pino Digital 13 de sua placa Arduino;
- 7) Conecte o fio preto ao pino 1(-) de sua Protoboard (primeira casa da seção negativa) e ao pino GND de sua placa Arduino;
- 8) Conecte seu LED de forma que ele fique posicionado três casas abaixo dos dois cabos, respectivamente nas casas 3(+) e 3(-) de sua Protoboard. Conecte o lado positivo do LED (perna maior) na casa 3(+) e o lado negativo (perna menor) na casa 3(-);
- 9) Abra o S4a no seu computador, mas não conecte a placa Arduino ao PC ainda;
- 10) Com o S4a aberto, crie um algoritmo da seguinte forma:
- 11) Na categoria controle arraste a opção “Quando clicado”;
- 12) Na categoria controle arraste a opção “Sempre” e coloque-a abaixo de “Quando clicado”;
- 13) Na categoria “Movimento” arraste a opção “Digital 13 on” e coloque-a dentro do quadro “Sempre”;
- 14) Na categoria “Controle” arraste a opção “Espere 1 segundo” e posicione-a abaixo da opção “Digital 13 ON”;
- 15) Na categoria “Movimento” arraste a opção “Digital 13 off” e coloque-a abaixo da opção “Espere 1 segundo”;
- 16) Na categoria “Controle” arraste a opção “Espere 1 segundo” e posicione-a abaixo da opção “Digital 13 off”.
- 17) Conecte o cabo USB de sua placa Arduino no computador e aguarde o S4a reconhecer a placa;
- 18) Inicie o algoritmo.

OBS: lembre-se que todos os comandos do algoritmo devem estar dentro do quadro “Sempre”.