# 1. Aula 16

# 1.1. Publicar projeto

Primeiro, é necessário ter sua conta de desenvolvedor no Google Play Developer Console.

**Importante**: A taxa de abertura da conta tem o custo de \$ 25 (dólares), valor cobrado pela própria Google. Esse valor só precisa ser pago para abrir a conta, é uma taxa única, não tem renovação.

Para ter acesso ao arquivo que possibilita a publicação do seu app na loja da Google (arquivo APK), é necessário ter assinatura de plano na Fábrica.

Após criar sua conta de desenvolvedor na **Google Play**, você terá 4 passos que precisam ser preenchidos:

Versões de apps

Detalhes do app

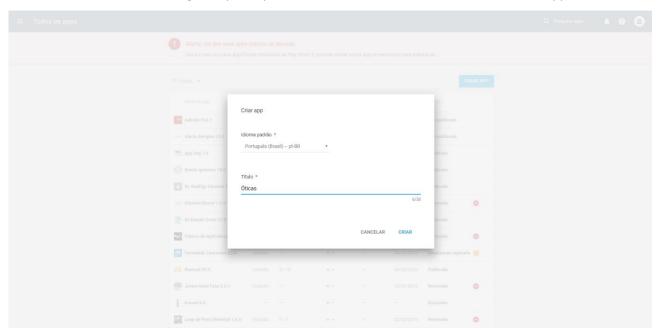
Classificação de Conteúdo

Preços e distribuição

No tutorial abaixo, disponibilizamos publicação e atualização completa:

Ou siga o passo a passo conforme imagens abaixo:

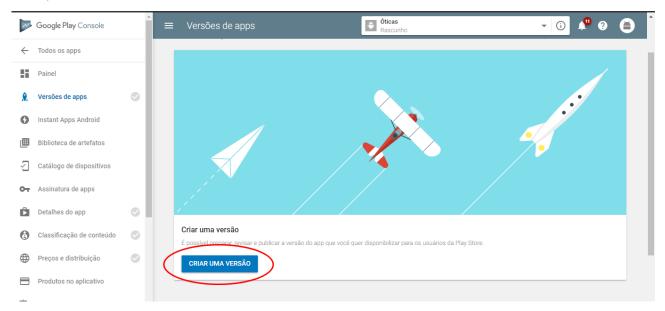
1- Entre em sua conta no Google Play e clique em Criar. Comece inserindo o nome do seu app.



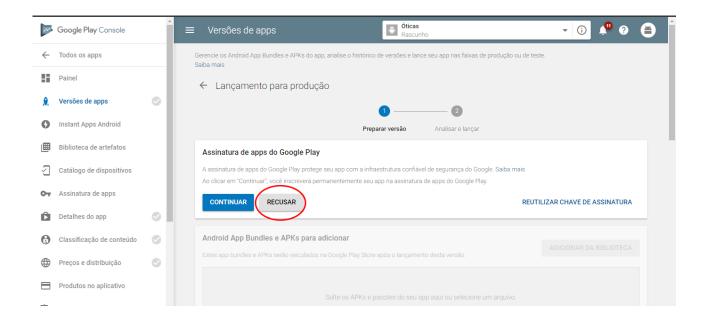
**2-** Em seguida, será direcionado para a página **Detalhes do app**. No menu lateral da sua conta, clique em **Versões de apps**. Na tela de versões, selecione **Gerenciar**, na opção **Produção**.



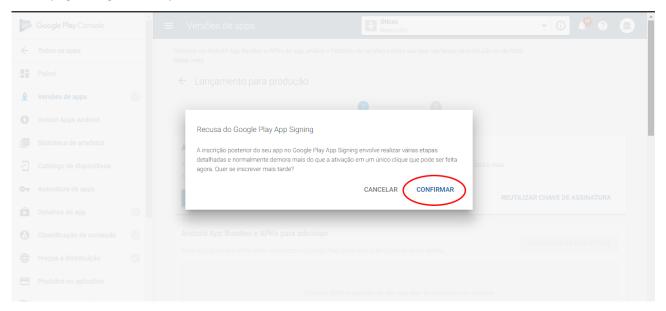
#### 3- Clique em Criar uma versão.



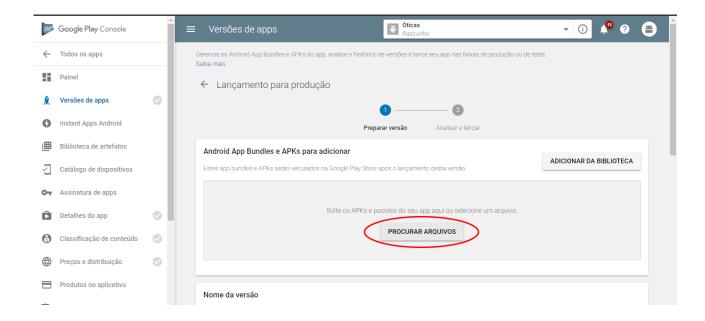
**4-** Na página seguinte, você terá a opção do **App Singing ou Assinatura de apps do Google Play**. Você deve recusar essa opção.



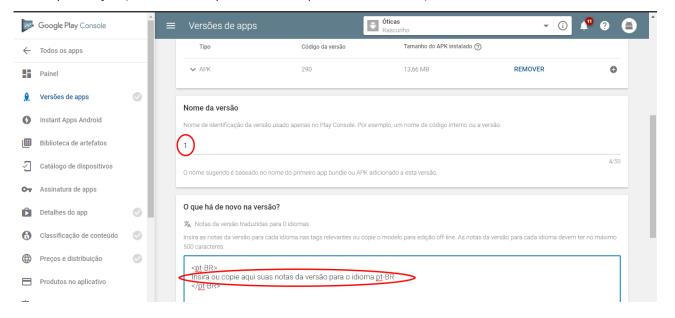
# 5- Na página seguinte, clique em confirmar.



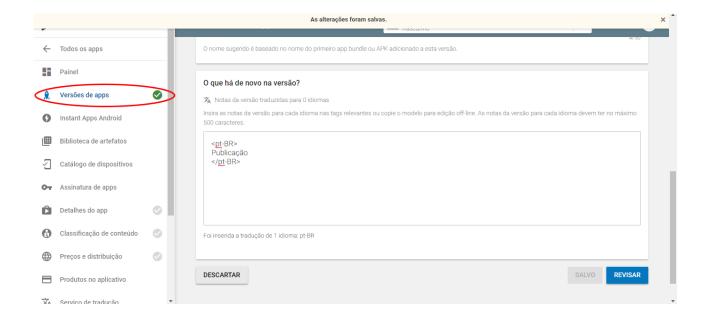
6- Clique em procurar arquivos para subir seu apk.



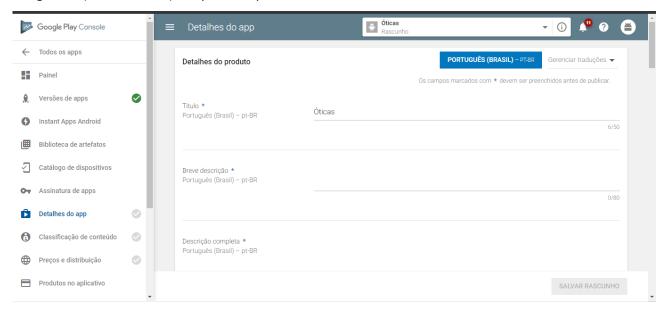
**7-** Assim que carregar todo seu apk, desça a tela, coloque número ou nome da versão e escreva o que tem nessa publicação (será o mesmo procedimento quando for atualizar).



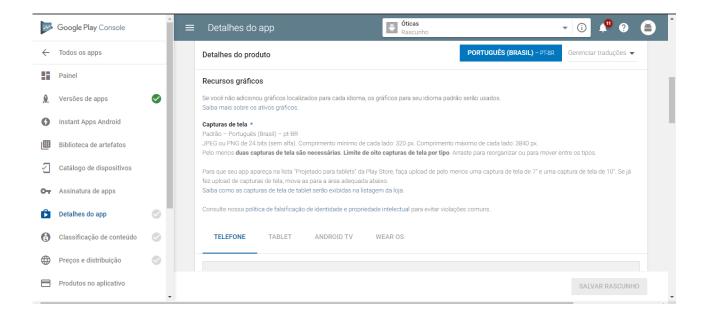
**8-** Clique em **salvar** e veja que, assim que for salvo, o *check* dessa página fica **verde**. Se não ficar verde, é porque faltou alguma informação obrigatória.



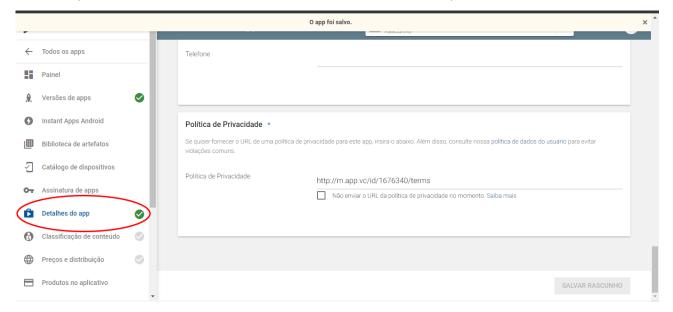
**9-** Clique em **Detalhes do app** e preencha as informações sobre seu aplicativo. Preencha somente o que for obrigatório (contém um \* ). No primeiro passo, serão títulos e textos



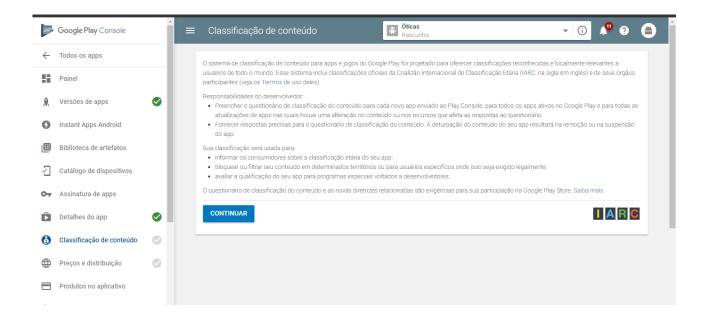
- Descendo a página, terá de inserir somente as imagens obrigatórias. Ícone, screenshots e imagem "de capa" (Gráficos de recursos).



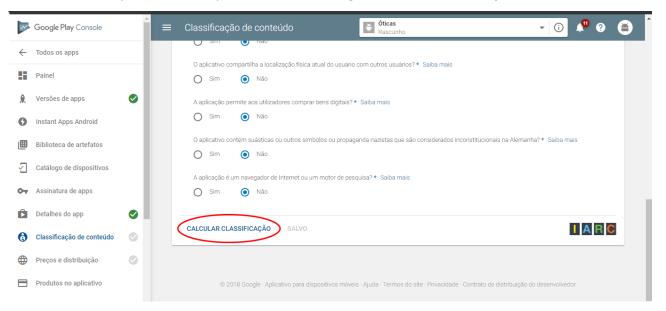
11 - Mais ao final, preencha as informações obrigatórias e finalize em **política de privacidade.** Esse link você pega em Termos de uso, na sessão Publicação Android em Detalhes do app, na sua conta da Fábrica de Aplicativos. Clique em **salvar rascunho** e confirme se o *check* da sessão muda para a cor verde.



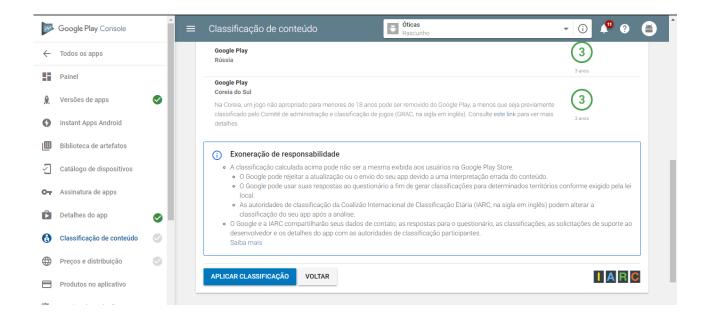
**12** - Próximo passo, Classificação **de conteúdo**. Clique em continuar e responda todas questões sobre seu app.



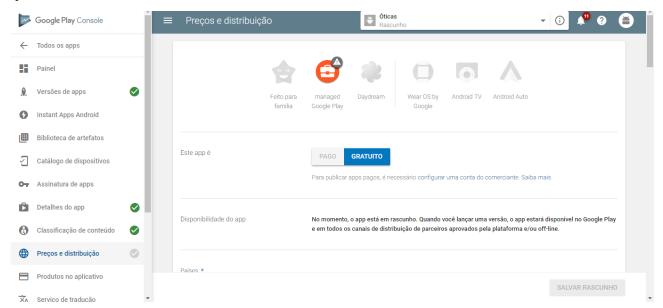
13 - Ao finalizar o questionário, clique em salvar e, em seguida, Calcular classificação



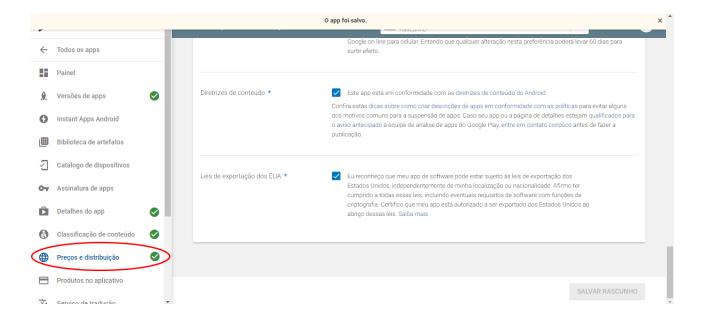
- O próprio Google vai classificar se seu app é para todas as idades ou não, então, ao final do cálculo automático, apenas clique em **Aplicar Classificação** e observe se o *check* da sessão muda para a cor verde.



**15** - Com todos check de páginas já preenchidas de verde, você vai para o último passo, **Preços e distribuição.** 

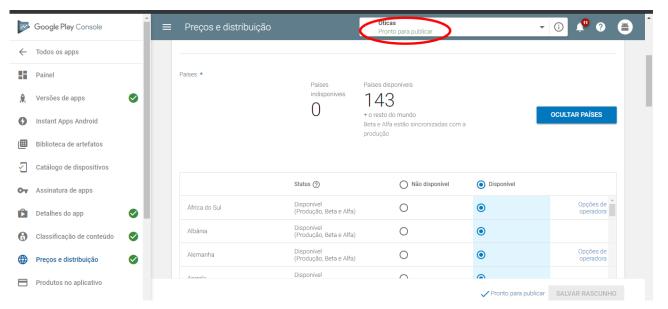


- Neste passo, você irá preencher se seu app terá download gratuito ou pago, se ele tem anúncios, e outras informações. Lembrando que é necessário preencher somente as questões obrigatórias com \*. Ao finalizar, clique em Salvar Rascunho e observe se o *check* muda para a cor verde.



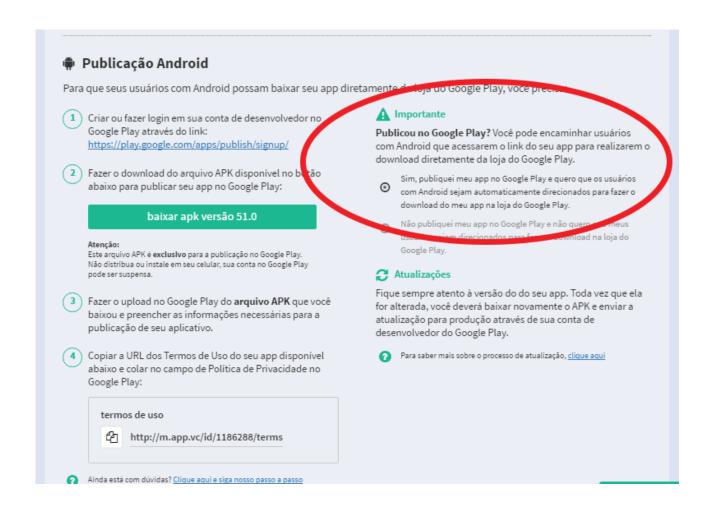
17 - Pronto! Com todos itens OK (botões verde sinalizados), você pode clicar em "Pronto para publicar".

Assim que o app tiver sido enviado para a loja, o status será atualizado de **Pronto para publicação pendente**. Então, é só aguardar.



# ATENÇÃO!

Lembre-se de ativar o direcionamento automático do link do seu app na página de "Publicação" em "Detalhes" do seu app, dentro da plataforma da Fábrica de Aplicativos. Dessa forma, você garante que seu app sempre será baixado corretamente através da Play Store.



O prazo médio para que seu aplicativo esteja disponível na loja do Google Play é de aproximadamente 24h depois do envio.