

## 1. Exercício de Fixação

Olá, seja bem-vindo a nossa área de exercícios de fixação. Desenvolvemos uma série de atividades para que você domine todo conteúdo abordado nesta aula. É muito importante que você faça todos os passos do exercício.

O objetivo do exercício de fixação é criar três classes: funcionários, gerente e principal. A classe funcionários vai conter as variáveis nome, cidade e salário. A classe gerente vai herdar as variáveis da classe funcionários e a classe principal vai receber os dados para exibir.

- 1) Criando as três classes, funcionários, gerente e principal. Abra a pasta “app/java/com” e localize o arquivo MainActivity. Achando, clique com o botão direito do mouse na pasta, escolha “new/Java class”, digite Funcionários, **sem acento e primeira** letra em *maiúscula*, e pressione Enter.

Crie as variáveis nome, cidade e salário conforme mostra o vídeo

- 2) Clique com o botão direito do mouse na pasta, escolha “new/Java class”, digite Gerente, a **primeira** letra em *maiúscula*, e pressione Enter.

Utilize o Extends para herdar os atributos da classe Funcionários, crie uma variável chamada cargo.

- 3) Clique com o botão direito do mouse na pasta, escolha “new/Java class”, digite Principal, a **primeira** letra em *maiúscula*, e pressione Enter.

Esta classe vai buscar as variáveis das classes **Funcionários** e **Gerente**.