

Exercício de Fixação

- 1) Crie um novo projeto First Person. Apague todos os objetos, recrie a atmosfera e a paisagem, assim como a molde, construindo morros, elevações, buracos, repetindo o processo de importação de texturas da aula 9, constantes nos arquivos auxiliares. Dessa vez, as texturas importadas serão de sua escolha, deverão ser no mínimo 4. Crie o material com as texturas e depois aplique a paisagem. Depois, use a opção de pintura, crie as camadas para cada uma e pinte seu terreno como desejar. Quando finalizar, mostre ao seu instrutor. Não é necessário salvar.