

## 1. Exercício de fixação

Olá, seja bem-vindo a nossa área de exercícios de fixação. Desenvolvemos uma série de atividades para que você domine todo conteúdo abordado nesta aula. É muito importante que você faça todos os passos do exercício.

**Criar um controle de som com um botão, ao apertar o botão o som será executado.**

### Protoboard

- 1) Conectar um botão na protoboard nas posições **F17** e **F19**;
- 2) Fixar resistor em **G19** e **G22**;
- 3) Fixar jumper **amarelo** em **I22** e no Arduino em GND;
- 4) Fixar jumper **branco** em **G17** e no Arduino em Uno;
- 5) Fixar jumper **vinho** em **J19** e no Arduino no número 2;
- 6) Fixar **USB**;
- 7) Abrir o **S4A**;
- 8) Clicar na aba **“Controle”** e arraste a opção **“quando clicado”**;
- 9) Arrastar desta mesma aba a opção **“sempre”**;
- 10) Arrastar desta mesma aba a opção **“se”**;
- 11) Clicar na aba **“Movimento”** e arraste a opção **“sensor digital 2 pressed?”**;
- 12) Clicar na aba **“Som”** e arraste a opção **“toque o som”**;
- 13) Clicar na aba **“Sons”**, clicar no botão **“importar”**, abrir a pasta **“Instruments”**, abrir o arquivo **“Trumpet1”**;
- 14) Clicar na aba **“Controle”** e arraste a opção **“espere 1 segundos”**;
- 15) Testando o exemplo.

**Obs.: Nem sempre a numeração corresponde ao número de vídeos, tem situações que certas rotinas estão em apenas um passo, em caso de dúvidas, chame o instrutor.**