

## 1. Exercícios de Fixação

Olá, seja bem-vindo, a nossa área de exercícios de fixação, desenvolvemos uma série de atividades, para que você domine todo conteúdo abordado nesta aula, é muito importante você fazer todos os exercícios, qualquer dúvida, chame o seu instrutor.

**Observação:** Salve os exercícios, se você precisar de orientação, de como localizar sua pasta, converse com seu instrutor, para que ele lhe crie uma, ou oriente, onde a mesma se encontra.

### Exercício 1:

Os computadores possuem os programas que permitem trabalhar, por exemplo, digitar um texto, fazer um controle de estoque, um cartão de visita entre outros. Os programas possuem um termo, marque uma alternativa.

- 1) Programas.
- 2) Hardware.
- 3) Software
- 4) Jogos.

### Exercício 2:

Um dos percussores da calculadora mecânica foi matemático, físico e filósofo chamado:

- 1) Thomas Edson
- 2) Blaise Pascal
- 3) Eric Johnson
- 4) Francis Camargo

### Exercício 3:

Cite dois exemplos de dispositivo de entrada de dados:

- 1) Teclado e Mouse
- 2) Mouse e Vídeo
- 3) Impressora e Teclado
- 4) Scanner e Vídeo

### Exercício 4:

Existem três processos que o computador utiliza para trabalhar, marque a alternativa correta.

- 1) Entrada, Processamento e Saída
- 2) Processamento, Dados e Saída
- 3) Digitação, Exclusão e Movimento

#### 4) Saída, Chegada e Entrada

##### Exercício 5:

A tecla **SHIFT** possui duas funções, marque a alternativa correta.

- 1) Alterna entre maiúsculas e minúsculas e insere o primeiro símbolo do teclado, de cima para baixo.
- 2) Altera o texto e permite inserir dois caracteres.
- 3) Permite que seja registrado todos os números, e insere maiúsculas e minúsculas.
- 4) Alterna entre símbolos e números, insere uma palavra de cada vez.

Bom, concluímos aqui os exercícios de fixação da primeira aula, lembre-se, pratique, essa é a única maneira de aprender, refaça os exercícios, e qualquer dúvida, chame o instrutor.

Até mais.



CLIQUE AQUI  
PARA CONCLUIR