

Seja bem-vindo à nona aula do curso de SketchUp. Este programa pode ser usado por qualquer atividade profissional que necessite desenvolver rascunhos de produtos dimensionais.

Muito utilizado na área de Arquitetura, devido a sua facilidade de modelagem de formas e volumes tridimensionais. Muito utilizado por Designers de Móveis, Desenhistas Técnicos, Engenheiros Cíveis, Engenheiros Mecânicos e diversas outras profissões relacionadas aos trabalhos que necessitem visualizações em 3D.

1. Componentes

Componentes são tipos especiais de grupos, que contêm vários objetos. Ao contrário de um grupo comum, o Componente fica disponível em uma biblioteca e pode ser utilizado várias vezes e/ou enviado para outros arquivos. Ao alterar um componente, todos os componentes iguais inseridos serão também alterados.

Para criar um componente, basta clicar com o botão direito do mouse sobre as figuras selecionadas e escolher a opção Criar componente, e logo a seguinte caixa de diálogo surge:

Caixa de diálogo "Criar componente" com os seguintes campos e opções:

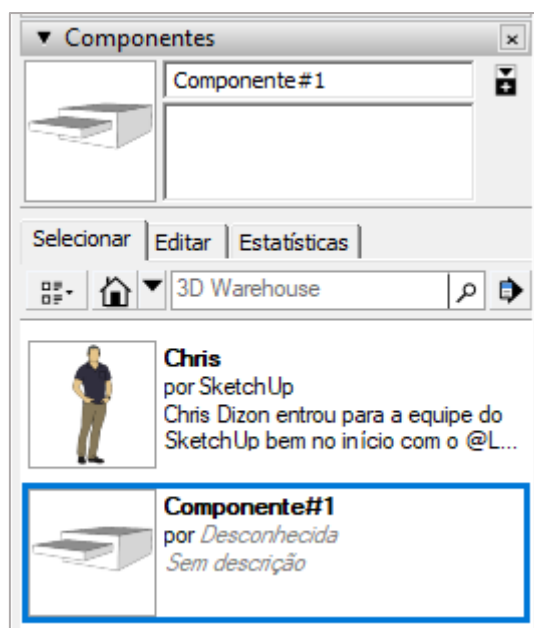
- Definição:** Componente#1
- Descrição:** (campo vazio)
- Alinhamento:**
 - Fixar a: Nenhum
 - Definir eixos do componente
 - ☐ Criar abertura
 - ☐ Sempre de frente para a câmera
 - ☐ Sombras voltadas para o sol
- Tipo:** (menu suspenso vazio)
- ☒ Substituir seleção pelo componente
- Botões: Criar, Cancelar

Campo **Definição**: permite definir um nome para o componente.

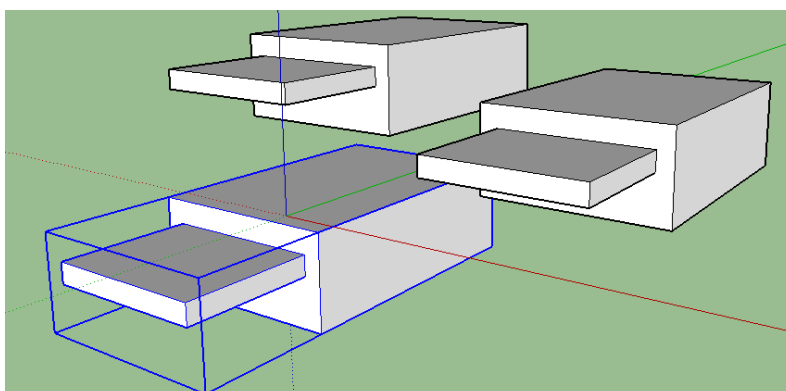
Campo **Descrição**: permite descrever sobre o componente, alguma explicação sobre os elementos que fazem parte das figuras.

Opção **Fixar a**: permite definir qual a posição que será fixada os componentes.

Quando criamos um componente ele aparece no painel **Componentes**.



Quando criamos um componente, as figuras que foram agrupadas não sofrem mais alterações como, se misturarem, desta forma facilita o uso quando necessário.



Mesmo excluindo um componente da área de trabalho, podemos acessar através do painel Componentes.

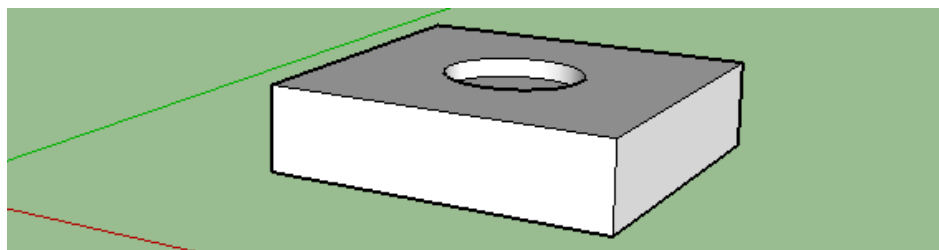
2. Exercícios de Conteúdo

Olá, seja bem-vindo a nossa área de exercícios. Desenvolvemos uma série de atividades para que você domine todo conteúdo abordado nesta aula, é muito importante você fazer todos os exercícios, qualquer dúvida, chame o seu instrutor.

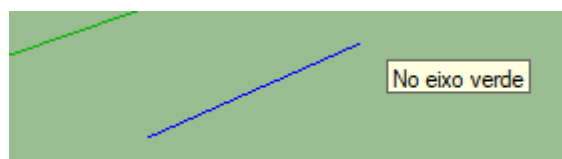
Observação: Salve os exercícios, se você precisar de orientação de como localizar sua pasta, converse com seu instrutor para que ele lhe crie uma ou oriente onde a mesma se encontra.

Exercício 1:

Este exercício tem como objetivo criar a peça abaixo e criar um componente com ela, logo após arrastar da biblioteca de componentes mais 3 peças, espalhando na área de trabalho.

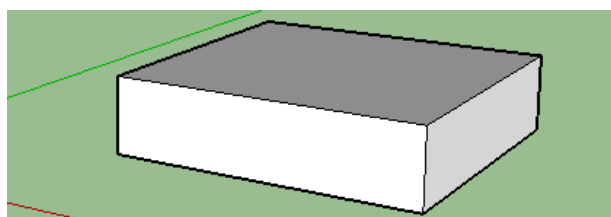


1) Clique na ferramenta **Retângulo** e desenhe uma linha.

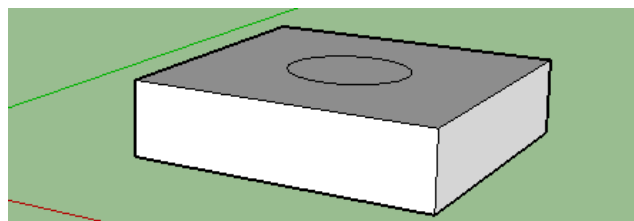


2) Digite as medidas de "2;2" e, em seguida, pressione a tecla enter.

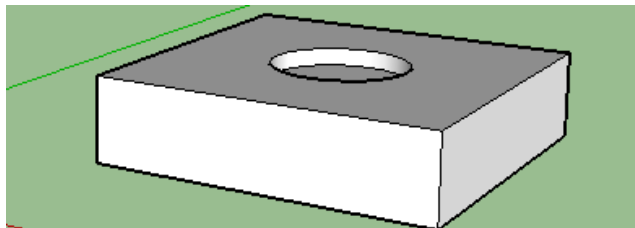
3) Clique na ferramenta **Empurrar/Puxar** e clique dentro do retângulo, arraste um pouco para cima e digite 0,5.



4) Clique na ferramenta **Círculo** e desenhe dentro do retângulo nas medidas de "0,40" como mostra a figura abaixo.



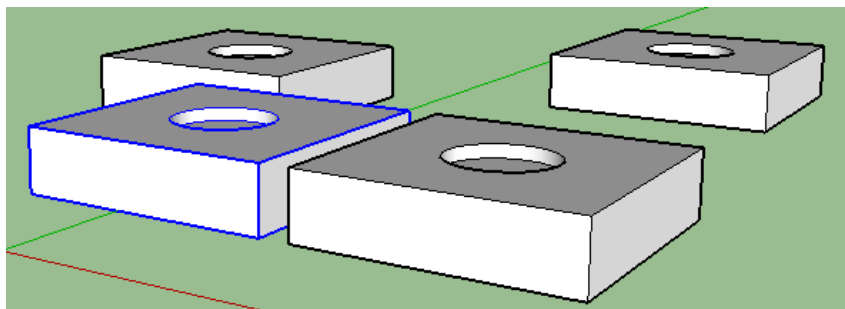
5) Utilize a ferramenta **Empurrar/Puxar** e clique no círculo, e em seguida, puxe para baixo na medida "0,10" e, em seguida, pressione enter.



6) Clique na seta de seleção e selecione esta figura, clique com o botão direito do mouse na figura e clique na opção **Criar componente**.

7) Dentro da caixa **Definição** digite figura1 e, em seguida, clique no botão **Criar**.

8) Arraste do painel componentes a figura para duplicar mais três peças como mostra a figura abaixo.



Bom, concluímos aqui os exercícios passo a passo. Lembre-se, pratique, essa é a única maneira de aprender, refaça os exercícios e, qualquer dúvida, chame o instrutor.

Até a próxima aula!