

1. Exercício de Fixação

Olá, seja bem-vindo a nossa área de exercícios de fixação. Desenvolvemos uma série de atividades para que você domine todo conteúdo abordado nesta aula. É muito importante que você faça todos os passos do exercício.

O objetivo do exercício de fixação é criar um controle de promoções, alguns produtos terão desconto, ocorrendo da seguinte forma:

Calça – 3%, Camiseta – 5%, Chinelo – 7%, Bermuda – 10%, outros – sem desconto.

- 1) Crie um novo projeto.
- 2) Clique na aba `activity_main.xml` e clique na categoria Text e arraste 1 TextView e um 2 PlainText.
- 3) Clique na categoria Buttons e arraste 1 Button para a área de trabalho.

-Definindo o ID para cada componente: `edProd`, `btConfirmar` e `edRes`.

4) Criando espaçamento entre os componentes. Clique em cada componente e clique no botão “Create a connection above”.

5) Clique na aba `MainActivity.java` e crie as variáveis abaixo:

```
EditText edProd;  
EditText edRes;  
Button btConfirmar;
```

6) Localizando os componentes.

```
edProd=(EditText)findViewById(R.id.edProd);  
edRes=(EditText)findViewById(R.id.edRes);  
btConfirmar=(Button)findViewById(R.id.btConfirmar);
```

7) Criando evento para o botão confirmar e setando o valor de cada componente.

```
btConfirmar.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
    @Override  
    public void onClick(View v) {  
        String produto;  
        produto=edProd.getText().toString();  
        switch(produto) {  
            case "Calça":  
                edRes.setText("Desconto de 3%");  
                break;  
            case "Camiseta":  
                edRes.setText("Desconto de 5%");  
                break;  
            case "Chinelo":  
                edRes.setText("Desconto de 7%");  
                break;  
            case "Bermuda":  
                edRes.setText("Desconto de 10%");  
                break;  
            default:  
                edRes.setText("Sem desconto");  
                break;  
        }  
    }  
});
```

8) Veja o resultado clicando no botão Run.