
1.1. Exercício de Fixação

- 1) Crie uma história boa, de pelo menos 10 linhas para um jogo baseado em estratégia.
- 2) Crie uma história boa, de pelo menos 10 linhas para um jogo baseado em ação.
- 3) Crie uma história boa, de pelo menos 10 linhas para um jogo baseado em simulação.