

## 1. Aula 12

### 1.1. Componentes de formulário 2

#### **AutoCompleteTextView**

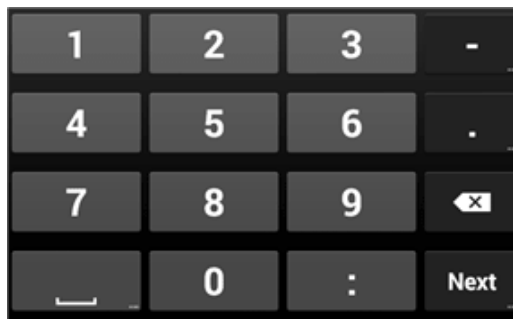
O AutoCompleteTextView é uma subclasse de EditText. Ele mostra automaticamente uma lista de sugestões de conclusão enquanto o usuário está digitando.

#### **MultiAutoCompleteTextView**

Existem duas formas de autocomplete. Um é o estilo mais padrão de preencher toda a entrada de texto com base no que o usuário digita. Se o usuário começar a digitar uma string que corresponda a uma palavra em uma lista, o usuário poderá optar por completar a palavra com apenas um toque. Isso é feito através do controle AutoCompleteTextView.

O segundo método permite que o usuário insira uma lista de itens, cada um com funcionalidade de preenchimento automático. Esses itens devem ser separados de alguma forma, fornecendo um separador (ou seja, vírgula) para o objeto MultiAutoCompleteTextView que manipula esse método.

**Time** – Mostra o teclado numérico com a adição do caractere de tempo “:”.



**Multiline Text** – Permite que você possa digitar textos longos, como um comentário, por exemplo.

#### **Categoria Buttons**

<b>Button</b>	Permite ativar uma ação quando pressionado.
<b>Toggle Button</b>	Exibe estados marcados / desmarcados (ou ligado / desligado) usando um indicador luminoso.
<b>CheckBox</b>	Um tipo especial de botão com um gráfico de marca de seleção e um texto descritivo com dois estados: marcado ou desmarcado. Com o checkbox podemos por padrão selecionar vários itens.
<b>Botao de radio</b>	O RadioButton tem dois estados: marcado ou desmarcado. Um RadioGroup é usado para agrupar uma ou mais visualizações RadioButton, permitindo assim que apenas um RadioButton seja verificado dentro do RadioGroup. Com este componente, apenas uma alternativa será selecionada.