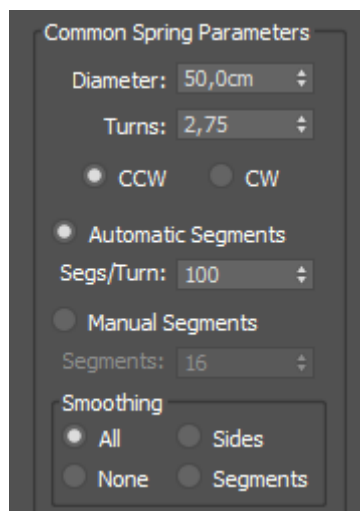
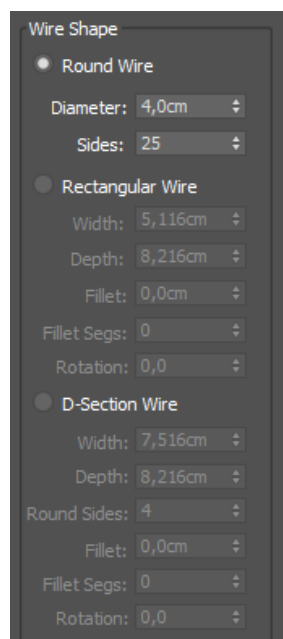


## 1.1. Exercício de Fixação

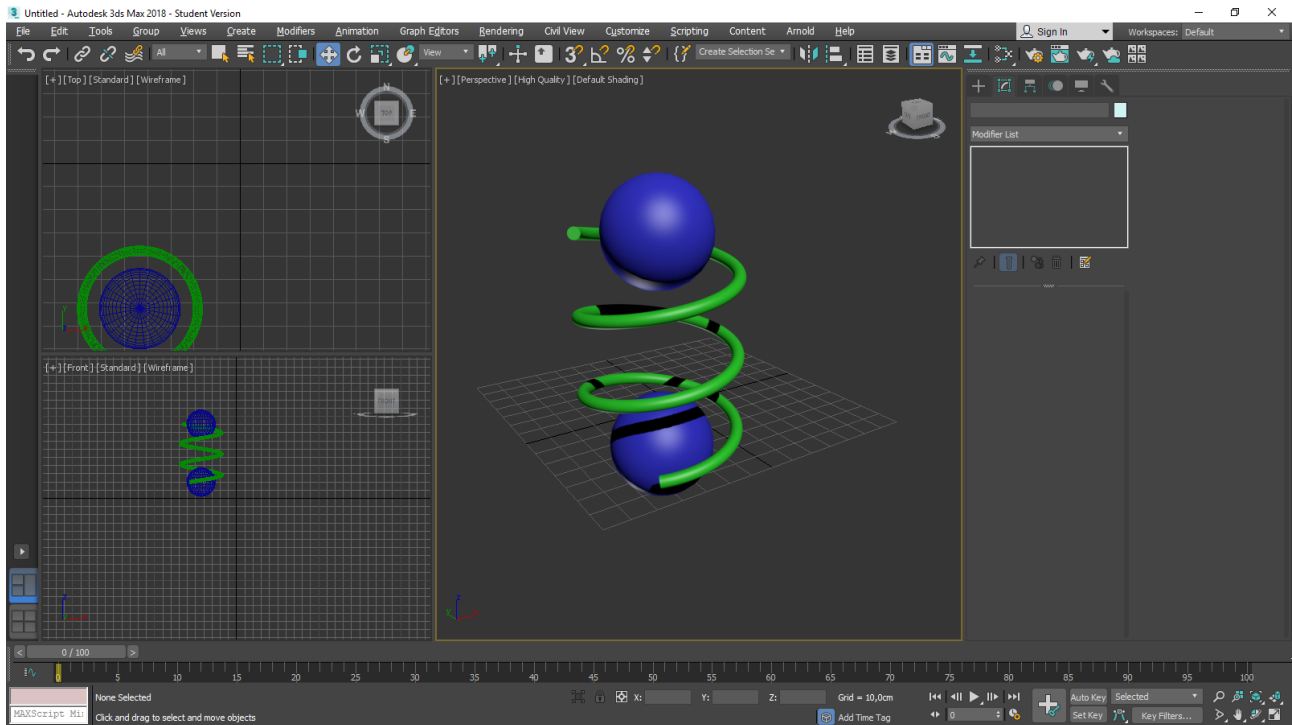
- 1) Clique em “Customize” e em seguida em “Units Setup”.
- 2) Altere a “Display Unit Scale” para “Metric”. Em seguida, clique para abrir a box de opções de “Metric” e selecione “Centimeters”.
- 3) Crie uma esfera com 17,5 cm de Radius (raio).
- 4) Copie esta esfera e afaste uma da outra no eixo “Z”.
- 5) Na opção de tipo de objetos, clique em “Standart Primitives” e no menu que abrir selecione a opção “Dynamic Objects”.
- 6) Crie uma Spring (mola) com os seguintes parâmetros:  
Diameter: 50,0 cm  
Turns: 2,75  
Automatic Segments marcado.  
Segs/Turn: 100



Round Wire marcado.  
Diameter: 4,0 cm  
Sides: 25



- 7) Conecte utilizando Bound Object a spring (mola) as duas esferas e altere a cor das três de forma a ficar igual a imagem abaixo.



- 8) Utilizando o Select and Scale reescale o tamanho das duas esferas para que a mola fique inteira dentro delas, como na imagem abaixo.

