

Aula 1:

- 1) Crie uma história boa, de pelo menos 10 linhas para um jogo baseado em estratégia.

Havia um tempo em que todos os reinos viviam em paz e harmonia.

Até que – na família real – surgiram dois irmãos que se odiavam. Hanna, a sacerdotisa das trevas e Daven o escudeiro do reino.

Estes irmãos iniciaram um conflito que dividiu o reino em 5 grandes faixas de terra. Depois do conflito, conhecido como a grande guerra dos 5 reinos, Hanna e seu irmão morreram.

Mas, os artefatos utilizados na devastadora guerra ainda existem nas terras dos 5 reinos.

Cada um dos reinos é comandado por um senhor imperial. Mas, em um deles, uma revolta estourou. Nesta revolta os soldados venceram o senhor imperial deste reino e derrubaram sua dinastia, dando o controle do reino ao povo.

O povo então elegeu você (personagem) para ser o guardião de suas terras. Quando a lenda dos artefatos retorna e os 5 reinos entram em guerra mais uma vez, somente os melhores comandantes prevalecerão.

- 2) Crie uma história boa, de pelo menos 10 linhas para um jogo baseado em ação.

O ano é 2025. Depois de uma terrível guerra ter se iniciado entre a Coreia do Norte e os Estados Unidos da América, uma arma terrível foi utilizada.

Uma bomba química, que transformou a população da terra inteira em mutantes e seres transtornados.

Alguns mais afortunados ou importantes na sociedade conseguiram fugir e se esconder em bases secretas abaixo do solo.

Dessa forma, seus corpos permaneceram intactos e a guerra da superfície em nada os atingiu. Mas, agora – depois de criarem uma vacina contra a mutação – estes homens importantes voltaram a superfície e fundaram uma megalópole onde os mutantes não são bem-vindos.

Você (jogador) é um mutante com a capacidade de se transformar em outras pessoas. Será que você consegue se infiltrar nesta super sociedade e roubar o antídoto para salvar sua raça de um terrível erro cujos responsáveis permaneceram livres e sem culpa até hoje?

- 3) Crie uma história boa, de pelo menos 10 linhas para um jogo baseado em simulação.

Em uma recessão econômica sem precedentes na história e com a política se destruindo pelos países do mundo, você é escolhido como diretor da ONU.

Países estão em conflitos, minorias e majorias brigam para ver quem conquistará mais espaço na sociedade, o tratado a favor da diminuição de poluentes está por um fio...

Conseguirá você (jogador), utilizando de diplomacia, entendimento econômico e principalmente, sendo humano virar esta balança?

Conseguirá você (jogador) unir países que estão em conflito por milhares de anos? E impedir uma nova guerra nuclear de acontecer?

Neste simulador do mundo real, você é o presidente da organização das nações unidas e responsável por nada mais, nada menos do que a Terra!