

1. Aula 11

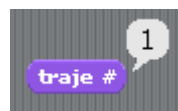
1.1. Bloco de Controle: Aparência



Permite mudar o tipo de traje conforme as opções da lista.

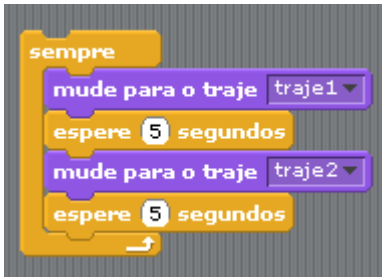


Ao clicar neste botão, o próximo traje da lista é exibido.



Exibe o número de controle da “página” ou traje que está ativo.

Exemplo usando o recurso “mude para o traje”.

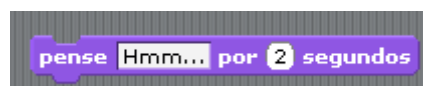
	<p>Continue fazendo isso.</p> <p>Mude para o traje 1</p> <p>Aguarde 5 segundos</p> <p>Mude para o traje 2</p> <p>Aguarde 5 segundos</p>
---	---



Exibe o balão de fala do sprite para especificar quantidade de tempo. O texto e o tempo podem ser mudados.



Exibe o balão de fala do sprite. (Você pode remover a bolha do discurso executando este bloco sem qualquer texto.)



Exibe o balão de pensamento do sprite para especificar quantidade de tempo. O texto e o tempo podem ser mudados.



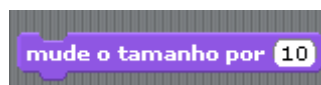
Altera um efeito visual em um sprite pelo valor especificado. (Use o menu suspenso para escolher o efeito.)



Limpa todos os efeitos gráficos de um Sprite.

Exemplo:

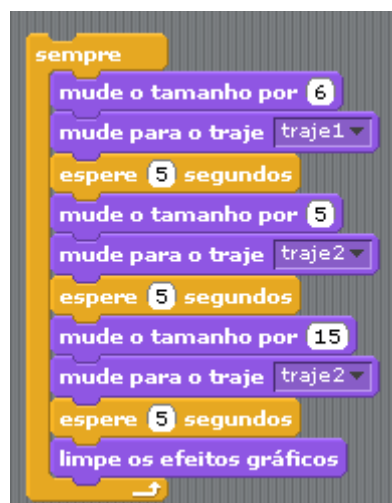
Foram criados dois trajes, um na cor azul e outro na cor laranja, a ideia é as cores mudarem e no final limpar e recomeçar novamente.

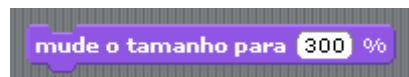


Altera o tamanho do sprite pelo valor especificado.

Exemplo:

Foi criado um traje na cor azul no formato de um retângulo e um traje na cor lilás no formato de uma elipse. O tamanho do traje 1 é igual a 6 e o tamanho do traje 2 é igual a 5. Depois de 5 segundos, o tamanho é alterado para 15, no final, o processo é limpo e recomeça as alterações.

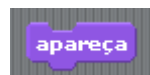
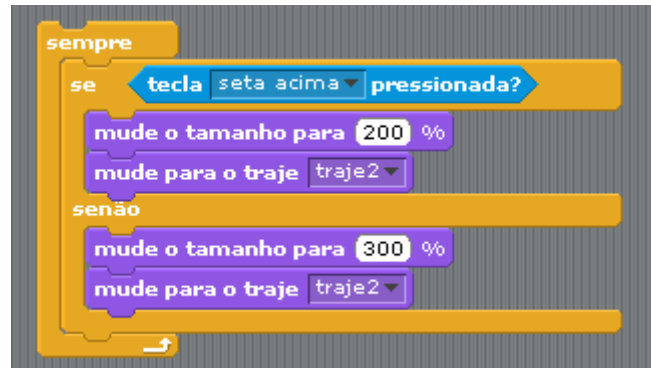




Define o tamanho do sprite para % especificada do tamanho original.

Exemplo:

Foi criado um traje na cor verde no formato de uma elipse e criamos a seguinte rotina:



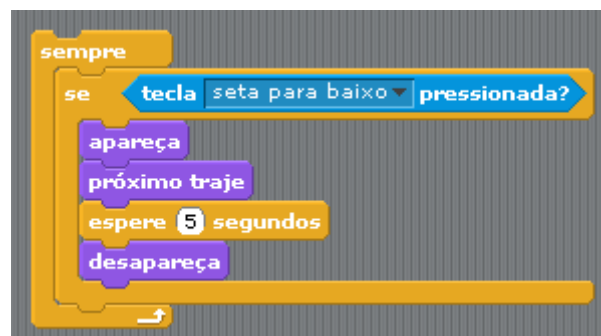
Faz sprite aparecer no Palco.



Faz sprite desaparecer do Palco.

Exemplo:

Foram criados dois trajes, um retângulo no traje 1 e uma elipse no traje 2.



Neste exemplo acima, sempre que a tecla seta para baixo for pressionada, o próximo traje será exibido por 5 segundos e, em seguida, desaparecerá.