1. Exercício de fixação

Olá, seja bem-vindo a nossa área de exercícios de fixação. Desenvolvemos uma série de atividades para que você domine todo conteúdo abordado nesta aula. É muito importante que você faça todos os passos do exercício.

Criar um circuito que faça um LED piscar sem parar.

- 1) Pegue a protoboard;
- 2) Pegue um led vermelho e conecte nas posições 15 e 16;
- 3) Pegue um resistor e conecte na posição 16;
- 4) Pegue o Arduino;
- 5) Pegue um jumper preto e conecte na posição 15 na protoboard e na entrada GND no Arduino;
- 6) Pegue um jumper vermelho e conecte na posição 16 na protoboard e na entrada (-6) no Arduino;
- 7) Pegue o cabo USB, conecte no Arduino e no computador;
- 8) Abrir o programa S4A;
- 9) Clique no bloco Controle e arraste o controle "Quando tecla espaço pressionada" até a área central da tela;
- 10) Clique no controle "Sempre" e arraste abaixo do controle atual;
- 11) Clique no bloco Movimento e arraste o controle "analog 9 value 255", encaixe no controle "Sempre";
- 12) Alterar a porta para 6;
- 13) Clique no bloco Controle e arraste o tipo "Espere 1 segundos", encaixe no controle analog 6 value 255;
- 14) Clique no bloco Movimento e arraste o controle "analog 9 value 255", encaixe no controle de tempo. Altere a porta para 6;
- 15) Clique no bloco Controle e arraste o tipo "Espere 1 segundos", encaixe no controle analog 6 value 255;
- 16) Altere o value para 100;
- 17) Testando o LED.

Obs.: Nem sempre a numeração corresponde ao número de vídeos, tem situações que certas rotinas estão em apenas um passo, em caso de dúvidas, chame o instrutor.

