

1. Aula 10

1.1. Trajes e Sons

1.2. Trajes

Nesta aba, podemos adicionar novos trajes no **S4A**, como desenhar e importar imagens.





Existem quatro maneiras de criar novos trajes:

- Clique para pintar um novo traje no Paint Editor.
- Clique para importar um arquivo de imagem do disco rígido.
- Clique para tirar fotos de uma webcam (embutida ou conectada ao seu computador).

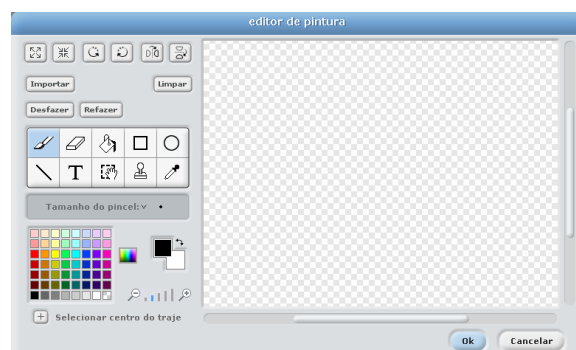
Cada vez que você clica no botão (ou pressiona a barra de espaço), ele tira uma foto.

- Arraste uma ou mais imagens da Web ou da sua área de trabalho.



Botão Editar: 	Permite alterar a imagem atual.
Botão Copiar: 	Permite criar cópias da imagem atual.

- Clique para pintar um novo traje no **Paint Editor**.



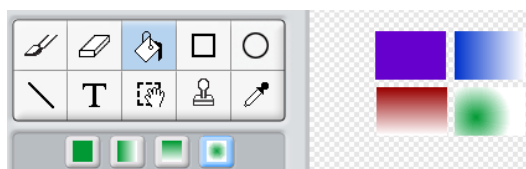
Ferramentas de pintura.

Pincel: permite desenhar livremente no palco, podemos definir um tamanho na opção abaixo.

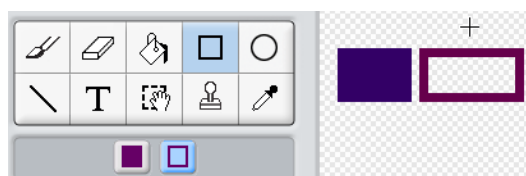


Borracha: permite apagar os desenhos no palco, podemos definir um tamanho na opção abaixo.

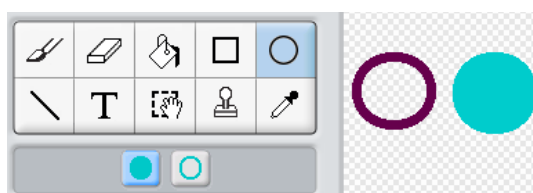
Balde de tinta: preenche área com uma cor ou gradiente.



Retângulo: desenha retângulo ou quadrado, só linha ou preenchimento.



Elipse: desenha elipses ou círculos preenchidos ou só linhas, vazio.



Linha: desenha linhas em qualquer direção.



Texto: Permite digitar um texto e movê-lo.



Selecionar: permite mover ou apagar seleção.



Estampa: seleciona uma área e, ao clicar em outro ponto da tela, automaticamente será feito cópias dela.



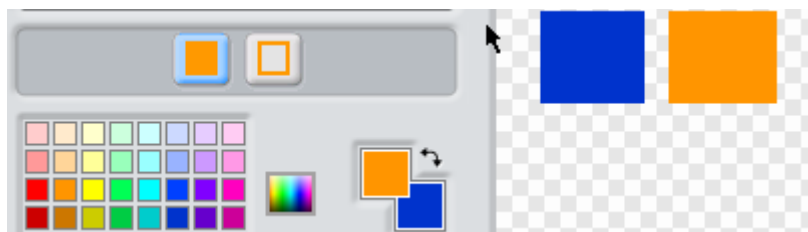
Conta gotas: seleciona uma cor.



Trocar cores: com o botão esquerdo, definimos a primeira cor, com o botão direito, a segunda. No quadro abaixo, foi definida a primeira cor como azul e a segunda como laranja.



Criando um retângulo:



No exemplo acima, os retângulos foram desenhados, trocamos as cores apenas clicando no painel “trocar cores”.