

1. Exercício de fixação

Olá, seja bem-vindo a nossa área de exercícios de fixação. Desenvolvemos uma série de atividades para que você domine todo conteúdo abordado nesta aula. É muito importante que você faça todos os passos do exercício.

Fazer com que as árvores e o morcego se movam na direção do carro.

- 1) Com o botão direito ocultar o painel à direita;
- 2) Clicar na aba “Trajes”, clicar no botão Importar, abrir a pasta “Transportation”, selecionar o “car-bug”, excluir a imagem da placa. Reduzir o tamanho do carro clicando no botão “Editar” e mover para o lado esquerdo.
- 3) Clicar no botão “pintar novo objeto” e desenhar uma linha de um lado ao outro da tela, ajustar o carrinho na linha;
- 4) Clique no botão “Escolha um sprite do arquivo”, escolha a pasta “Animals” e selecione o morcego “bat1-a”, clique na aba “Trajes”, clique em Editar para reduzir o tamanho da imagem e clique no botão “inverter horizontalmente”. Clique no botão “Importar” novamente e selecione o morcego “bat1-b”, da mesma forma reduza o tamanho, inverta horizontalmente e ajuste o local da imagem.
- 5) Clique no botão “Escolha um sprite do arquivo”, escolha a pasta “Things”, selecione a imagem “palmtree”, ajuste o tamanho da árvore e a posição na tela. Insira mais duas árvores seguindo os mesmos passos.
- 6) Clique na imagem do carrinho e clique na aba “Comandos”, clique na categoria “Controle” e arraste a opção “quando clicado” até a área central. Clique na categoria “Movimento” e arraste a opção “vá para x e y”.
- 7) Clique na “linha”, clique na aba “Trajes”, clique no botão “Editar”, desenhe com a linha alguns traços, selecione os traços, copie e vá ajustando lado a lado. Duplique a linha no botão “Copiar” e mude a posição desta linha.
- 8) Clique na categoria “Comandos”, arraste as opções “quando clicado” e “sempre”, clique na categoria “Aparência”, arraste a opção “próximo traje”, clique na categoria “Controle”, arraste a opção “espere 1 segundos”, clique na bandeirinha verde para ver as linhas em movimento. Altere o tempo para 0.06 para ser mais rápido.
- 9) Clique na imagem do “Morcego”, e clique na aba “Comandos”, clique na categoria “Controle”, arraste as opções “quando clicado” e “sempre”, clique na categoria “Movimento”, arraste a opção “Mude x por 10”, altere o valor para “-10”, clique na categoria “Controle”, arraste a opção “espere 1 segundos”, clique na categoria “Aparência”, arraste a opção “próximo traje” e encaixe abaixo da opção “sempre”, clique na bandeirinha verde para visualizar como ficou.
- 10) Clique na primeira árvore, clique na aba “Comandos”, clique na categoria “Controle”, arraste as opções “quando clicado” e “sempre”, clique na categoria “Movimento”, arraste a opção “Mude x por 10”, altere o valor para “-10”, clique na categoria “Controle”, arraste a opção “espere 1 segundos”, faça o mesmo para as próximas árvores.
- 11) Clique na bandeirinha verde e veja o resultado final, você pode alterar a velocidade, fique a vontade.

Obs.: Nem sempre a numeração corresponde ao número de vídeos, tem situações que certas rotinas estão em apenas um passo, em caso de dúvidas, chame o instrutor.