

SiGE - Sistema de Gerência de Eventos

Manual do Usuário

Equipe COMSOLiD

1 de abril de 2014

1 Manual do Usuário

Este manual serve para o administrador do SiGE entender como funciona as telas do usuário. Pretendemos mostrar cada tela e identificar sua função.

1.1 Telas de acesso de usuários deslogados

São telas de acesso público, onde qualquer usuário pode acessar.

1.1.1 Página inicial

Mapeada como: / [application/IndexController.index]

Primeira página do sistema, contendo o banner, links para a inscrição [1.1.3](#) e login [1.1.2](#), além de contador regressivo para o evento.

1.1.2 Login

Mapeada como: /login [application/IndexController.login]

Página comum de login, onde o e-mail e a senha são requeridos. Contém links para Esqueci minha senha [1.1.4](#) e inscrição [1.1.3](#).

1.1.3 Inscrição

Mapeada como: /participar [application/ParticipanteController.criar]

Página para preenchimento dos dados necessário para se cadastrar. Logo após o cadastro um e-mail é enviado para o usuário contendo alguns dados dele, além de uma senha gerada automaticamente pelo sistema.

OBSERVAÇÃO: esse sistema de enviar a senha deve mudar em breve, pois isso pode causar um problema de segurança.

1.1.4 Esqueci minha senha

Mapeada como: /recuperar-senha [application/IndexController.recuperar-senha]

Nessa tela apenas o e-mail é requerido. Logo em seguida uma nova senha gerada pelo sistema é enviada para o e-mail do usuário.

OBSERVAÇÃO: essa tela deve mudar muito. Pedir apenas o e-mail pode gerar ataque de DoS, troca de senhas não desejadas, etc.

Para começar teremos um Captcha, além do pedido de outros dados.

1.1.5 Sobre

Mapeada como: `/sobre` [`application/IndexController.sobre`]

Página com os envolvidos no projeto, tecnologias utilizadas.

1.1.6 Programação

Mapeada como: `/programacao` [`application/EventoController.programacao`]

Página com toda a programação do evento, com detalhes sobre o palestrante, horário, conteúdo abordado, etc.

1.1.7 Detalhes do evento

Mapeada como: `/e/:id` [`application/EventoController.ver`]

Página com todos os detalhes do evento, se é palestra, mini-curso ou oficina, o horário, nível, links para compartilhar em redes sociais e comentários usando a plataforma [disqus](#).

NOTA: usamos a palavra **Encontro** para definir um conjunto de eventos. **Evento** é definido como uma palestra, mini-cursos ou oficina.

1.1.8 Página do usuário

Mapeada como: `/u/:id` [`application/ParticipanteController.ver`]

Cada usuário tem uma página pública onde é mostrado alguns detalhes sobre ele como bio, twitter, apresentações do slideshare.

OBSERVAÇÃO: devido a uma mudança no RSS do slideshare, alguns usuários apresentam problemas com a visualização das suas apresentações mesmo colocando o usuário do slideshare corretamente. Para isso precisamos usar a nova [api](#).

1.2 Telas de acesso de usuários logados

1.2.1 Participante

Mapeada como: `/participante` [`application/ParticipanteController.index`]

Tela inicial logo após login, tanto para usuário comum quanto para administrador. Nela temos uma lista de interesses, bem como o link para ver e adicionar interesse [1.2.2](#) em palestras, mini-cursos ou oficinas.

1.2.2 Interesse em Eventos

Mapeado como: `/evento/interesse` [`application/EventoController.interesse`]

Tela de visualização e busca de eventos do interesse do participante, para que ele possa marcar e depois ver uma lista somente com os eventos que tem interesse (ver [1.2.1](#)).

É possível ver eventos por dia e por tipo, além de ver o horário. Assim o participante vai para o que mais se adequa ao seu tempo no Encontro.

OBSERVAÇÃO: Marcar um evento como interesse não garante a vaga do participante na palestra. Em outra versão do SiGE será possível ver a demanda e selecionar uma sala adequada ao tamanho do evento.

1.2.3 Caravana

Mapeada como: `/caravana` [`application/CaravanaController.index`]

Esta tela é para quem quer ser responsável por uma caravana. Basta clicar em Criar Caravana [1.2.4](#) e preencher os dados e definir os participantes que farão parte da Caravana.

NOTA: Esta tela serve principalmente de controle de homens e mulheres que vem na Caravana, ainda mais quando eles tem que passar mais de um dia. Assim é possível separar os homens das mulheres à noite e arrumar locais condizentes com o número de pessoas do mesmo gênero.

NOTA 2: Ao ser adicionado numa caravana, o participante ver os dados de sua caravana junto com um link caso queira sair. Pode ser porque decidiu não ir mais, ou foi colocado por engano.

1.2.4 Criar Caravana

Mapeada como: `/caravana/criar` [`application/CaravanaController.criar`]

Nessa tela o responsável pela caravana preenche os dados requeridos. Logo após ele é redirecionado a tela da Caravana [1.2.3](#), onde agora é possível adicionar os participantes [1.2.5](#).

1.2.5 Participantes da Caravana

Mapeada como: `/caravana/participantes`

[`application/CaravanaController.participantes`]

Tela acessada somente pelo Responsável pela Caravana, onde é possível adicionar os participantes da caravana através de seu endereço de e-mail.

OBSERVAÇÃO: O endereço de e-mail aparecerá somente se o participantes estiver cadastrado no Encontro atual, mesmo que ele tenha participado de outros.

1.2.6 Editar Caravana

Mapeada como: `/caravana/editar` [`application/CaravanaController.editar`]

Tela para edição dos dados da Caravana, acessada somente pelo Responsável pela Caravana.

1.2.7 Submissão de trabalhos

Mapeado como: `/submissao` [`application/EventoController.index`]

Página que lista os trabalhos submetidos, bem como um link para submeter um trabalho [1.2.8](#).

1.2.8 Submeter trabalho

Mapeado como: `/evento/submeter` [`application/EventoController.submeter`]

Tela para preenchimento dos dados do trabalho (ou evento).

1.2.9 Editar evento

Mapeado como: `/evento/editar/id/:id` [`application/EventoController.editar`]

Tela para edição dos dados do evento.

OBSERVAÇÃO: Tanto a tela Submeter Trabalho [1.2.8](#) quanto Editar evento [1.2.9](#) só podem ser acessadas no período de submissão de trabalho definido pelo Administrador ao criar o evento. Apenas um administrador pode submeter trabalho após o período de submissão.

1.2.10 Adicionar outros palestrantes

Mapeada como: `/evento/outros-palestrantes/id/:id`

[`application/EventoController.outros-palestrantes`]

Alguns eventos podem demandar mais de uma pessoa para ser realizado. Esse é o propósito dessa tela, assim todos os envolvidos recebem certificado de palestrante.

1.2.11 Criar / Editar tags

Mapeada como: `/evento/tags/id/:id` [application/EventoController.tags]

Adiciona e edita tags do evento. As tags indicam quais tecnologias a serem utilizadas, ou ferramentas específicas, sistema, etc.

OBSERVAÇÃO: É possível ver as tags nos Detalhes do evento [1.1.7](#) mas ainda não é possível fazer buscas ou qualquer outro uso. Isso será feito em uma outra versão do SiGE.

1.2.12 Página pessoal do usuário

Mapeada como: `/participante/ver` [application/ParticipanteController.ver]

Acessada ao clicar no nome de usuário na parte superior da tela à direita, perto do link de logout.

Página pessoal contendo suas informações, assim como links para Editar dados pessoais [1.2.13](#), Alterar Senha [1.2.14](#), Certificados [1.2.15](#).

1.2.13 Editar dados pessoais

Mapeada como: `/participante/editar` [application/ParticipanteController.editar]

Edição de dados pessoais e de redes sociais.

1.2.14 Alterar Senha

Mapeada como: `/participante/alterar-senha`

[application/ParticipanteController.alterar-senha]

Requer senha antiga, nova senha e repetição da nova senha.

1.2.15 Certificados

Mapeada como: `/participantes/certificados`

[application/ParticipanteController.certificados]

Lista com certificados de participação e que foi palestrante.