

```
mirror_mod = modifier_ob.mirror_mod
#set mirror object to mirror_mod
mirror_mod.mirror_object = mirror_obj

operation == "MIRROR_X":
    mirror_mod.use_x = True
    mirror_mod.use_y = False
    mirror_mod.use_z = False
operation == "MIRROR_Y":
    mirror_mod.use_x = False
    mirror_mod.use_y = True
    mirror_mod.use_z = False
operation == "MIRROR_Z":
    mirror_mod.use_x = False
    mirror_mod.use_y = False
    mirror_mod.use_z = True

#selection at the end -add
mirror_ob.select= 1
modifier_ob.select=1
context.scene.objects.active = mirror_ob
print("Selected" + str(modifier_ob.name))
mirror_ob.select = 0
one = bpy.context.selected_objects[0]
data.objects[one.name].select = 1

print("please select exactly one object")

-- OPERATOR CLASSES -----

bpy.types.Operator(
    name="X mirror to the selected object",
    description="X mirror to the selected object",
    bl_idname="mirror_mirror_x",
    bl_label="Mirror X"
):
    pass

def execute(self, context):
    if context.active_object is not None:
```

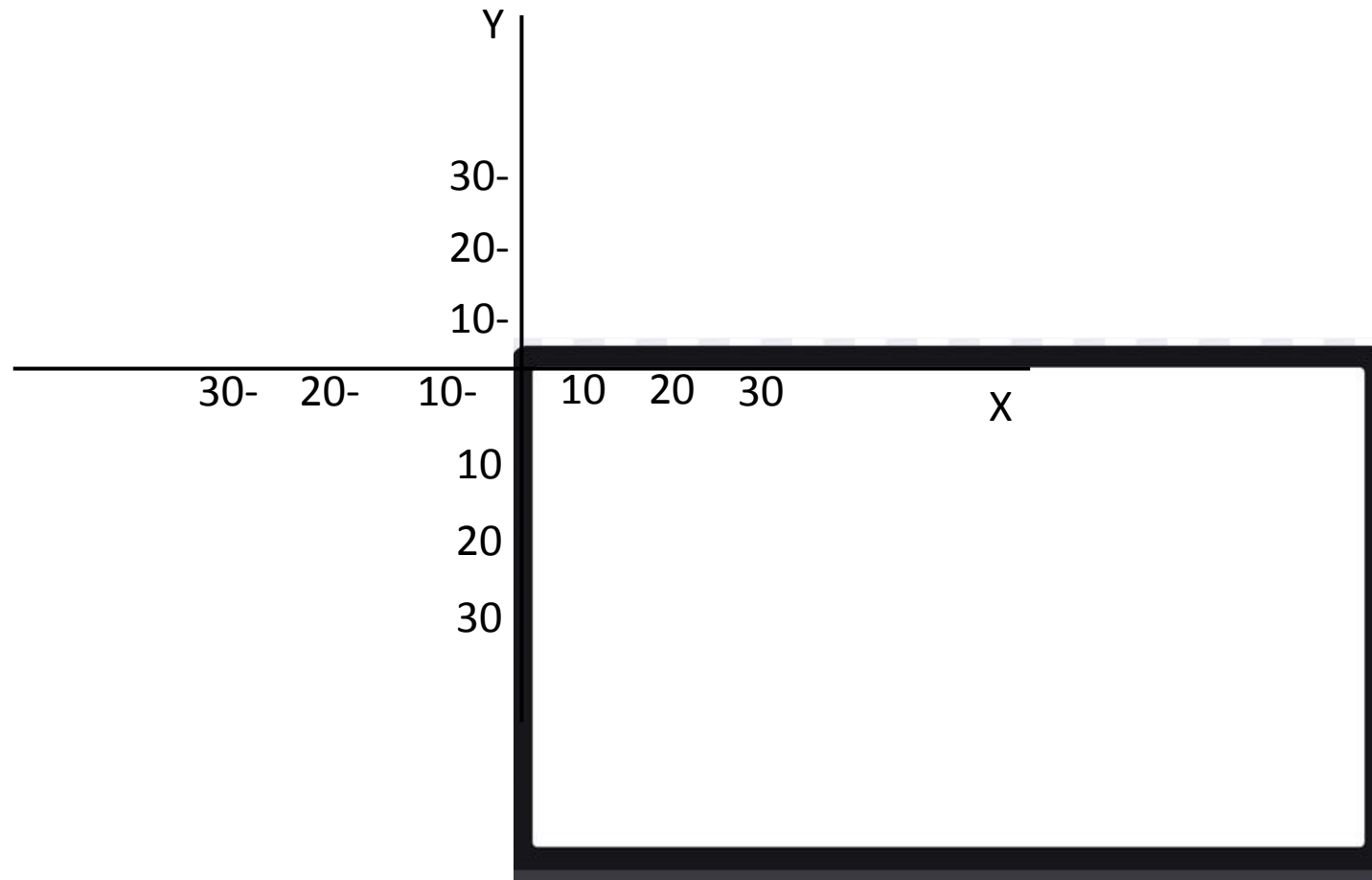
# HTML

14.12.23

# Background-Image

- `../` □ תעלה רמה אחת למעלה
- `body {`
- `background-color: blueviolet;`
- `background-image: url("summer.jpg");`
- `background-repeat: no-repeat;`
- `background-position: top right;`
- `background-size: cover;`
- `background-attachment: fixed;`
- `}`

# Screen Axis





# Position - עימוד

Position •

Float •

---

Flex •

Grid •

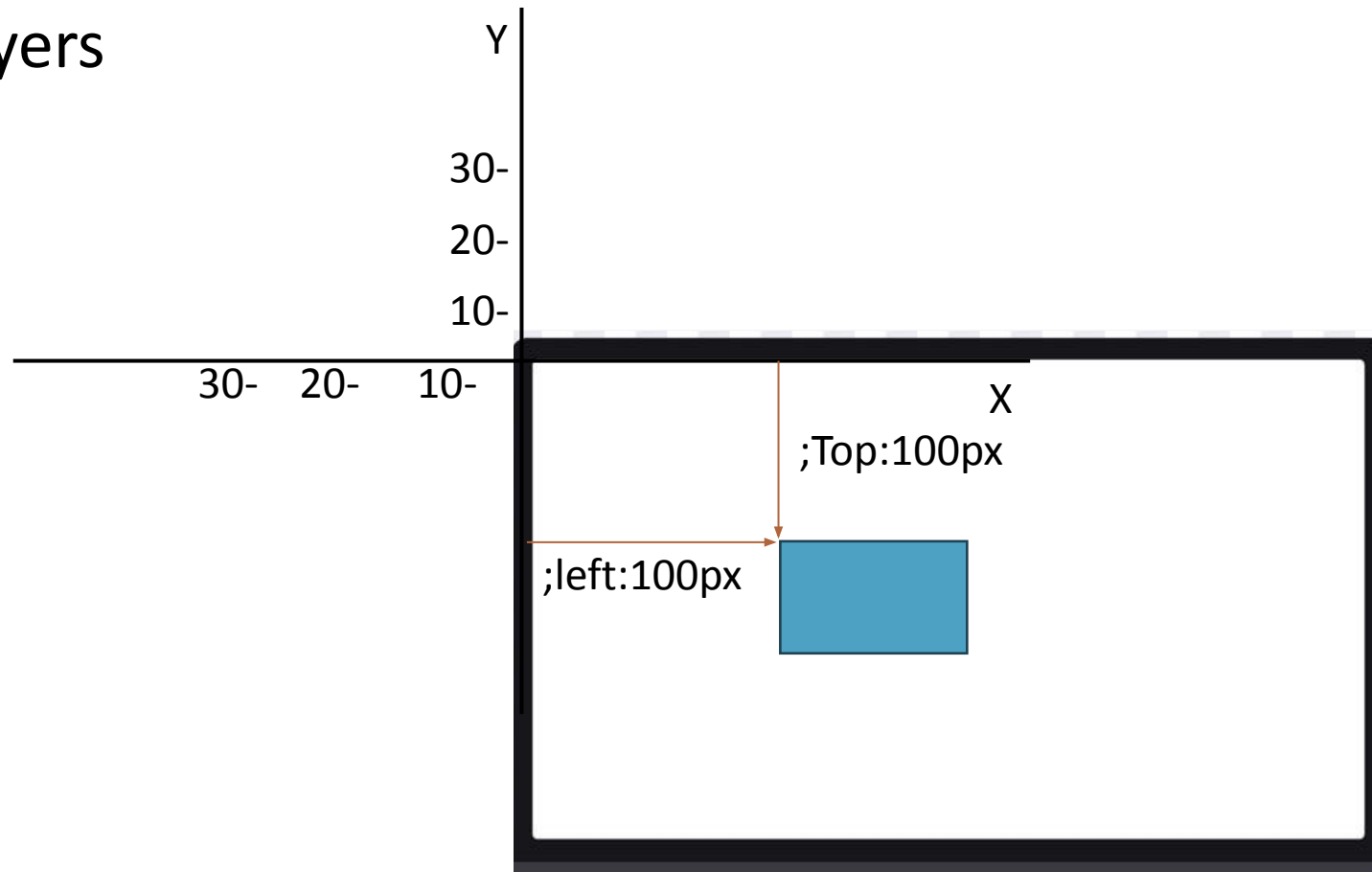
# Position Fixed

- עימוד של תוכן, שישאר קבוע על המסך כאשר משנים את מיקום סרגל הגלילה.

```
header {  
    position: fixed;  
    top: 0;  
    left: 8px;  
}
```

# position

- Position = layers



# Position absolute

0



Z-index

6
5
4
3
2
1

# תרגילון

• עליך למקם 4 אלמנטים בעזרת position:absolute



Lower Power

• תמונה של פרח

• תמונה של פרפר

• האות F

• הטקסט Lower Power



## ש.ב

• Position- fixed

• בדף צריכים להיות 4 אלמנטים עם מיקום קבוע

• סרגל הניווט

• באנר פרסומי – מצד ימין

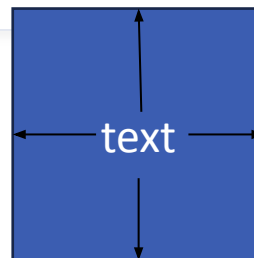
• באנר פרסומי – תחתון

• חץ שמחזיר לראש המסך

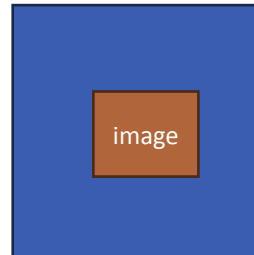
## ש.ב

### • שלושה תרגילים נפרדים!!!

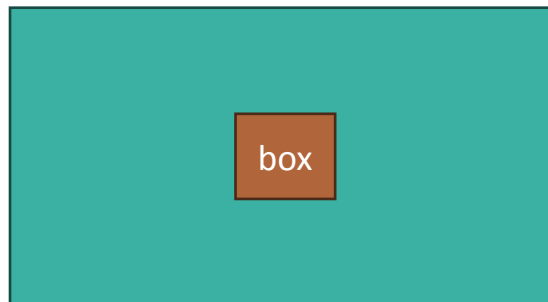
1. מקום טקסט במרכז box



2. מקום תמונת **רקע** במרכז Box



3. מקום Box במרכז המסך



הערה:  
אין להשתמש ב:  
• Flex  
• transform