

# 게임 기획서

Base Point - 2024.09.30 전윤우

# 목차

- 장르
- 플랫폼
- 대상 타케팅
- 개발 의도
- 플레이 방법
- **BM**
- 개발 일정

# 장르

## 타워 디펜스 (Tower Defense), TD

타워 디펜스란 ?

전략 게임에 속하는 디펜스 게임의 장르 중 하나로  
타워를 건설하여 한정된 길을 따라 공격해 오는 적들을 저지하는 게임

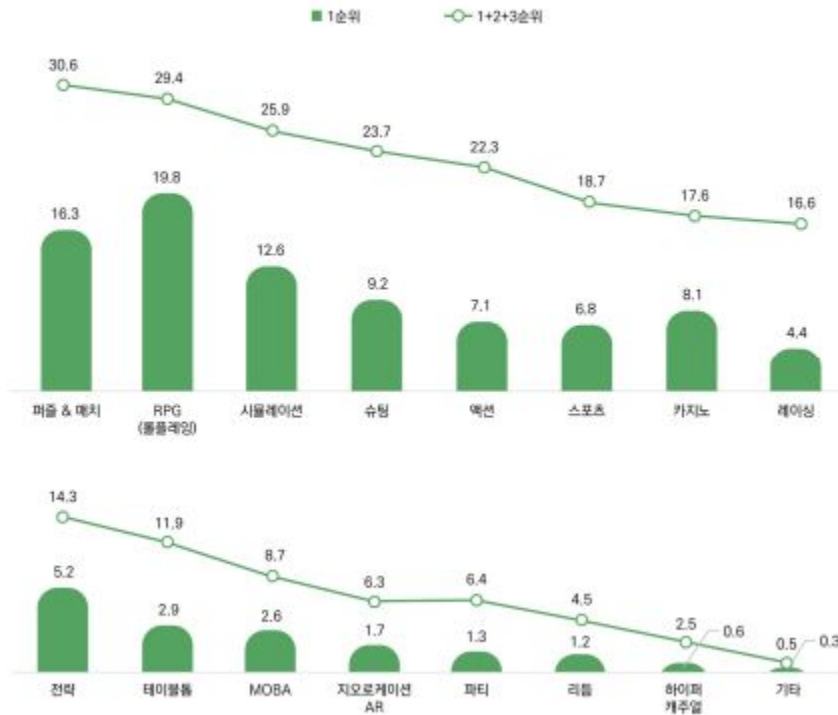


# 타워 디펜스의 선정 이유

전략 게임을 플레이하는 유저층은  
비교적 많지 않고 그중 마이너 장르인  
타워 디펜스의 홍보 목적

그림 3-2-2-6 모바일 게임 주 이용 장르

(n=5,324, 단위 : %)



# 플랫폼

## 모바일

선택이유) 장르의 특성상 한 판의 기간이 짧고  
조작이 단순하기 때문에 모바일에 적합



# 대상 타켓팅

남녀노소 무관

이유) 간단한 게임 플레이, 전략적 요소, 무한한 재도전의 기회가 있어  
누구나 쉽게 이해하고 즐길 수 있는 장점이 있다.

# 개발 의도

구 분		사례수	가의 매일 한다 (1주일에 6-7일)	1주일에 4-5일	1주일에 2-3일	한 달에 1-4일	월 1일 미만
전체		(5,324)	35.5	20.3	27.6	10.6	6.0
성별	남성	(2,956)	37.1	20.8	26.8	9.5	5.8
	여성	(2,368)	33.6	19.8	28.6	11.8	6.3
연령	10대	(846)	34.4	21.1	28.3	10.1	6.1
	20대	(1,057)	33.5	18.6	26.1	11.9	9.9
	30대	(1,058)	43.1	19.3	23.0	8.8	5.7
	40대	(1,157)	39.0	18.7	28.1	9.3	5.0
	50대	(894)	30.8	21.8	31.7	11.9	3.7
	60-64세	(312)	20.4	29.9	32.0	14.0	3.7

구 분		사례수	출근/ 등교 시간대 (오전 6시-9시)	오전 시간대 (오전 9시-12시)	점심 시간대 (오후 12시-1시)	오후 시간대 (오후 1시-4시)	퇴근/ 하교 시간대 (오후 4시-8시)	저녁 시간대 (오후 8시-10시)	야간 시간대 (오후 10시-12시)	심야 시간대 (밤 12시 이후)
전체		(5,324)	17.6	7.4	20.9	16.7	30.7	47.1	34.2	12.5
성별	남성	(2,956)	19.7	6.3	23.9	16.1	31.9	47.7	31.6	11.6
	여성	(2,368)	15.0	8.9	17.2	17.4	29.2	46.3	37.4	13.7
연령	10대	(846)	10.0	6.5	11.8	21.9	46.9	49.7	30.5	14.4
	20대	(1,057)	21.5	7.8	20.9	16.7	34.1	46.9	35.3	17.7
	30대	(1,058)	26.8	8.0	22.9	13.1	30.4	47.3	35.8	12.2
	40대	(1,157)	18.4	6.5	23.0	10.9	26.3	47.3	36.6	10.0
	50대	(894)	13.0	7.4	21.0	14.1	18.0	46.7	37.2	9.9
	60-64세	(312)	3.6	10.7	30.7	44.0	28.7	39.9	17.1	7.4

20~40대의 이용시간대는 출근,점심,퇴근이후에 많이 보인다.

출근,퇴근 시간에 짧게 즐길 수 있는 게임에 적합

# 플레이 방법 - 화면 (메인 화면)





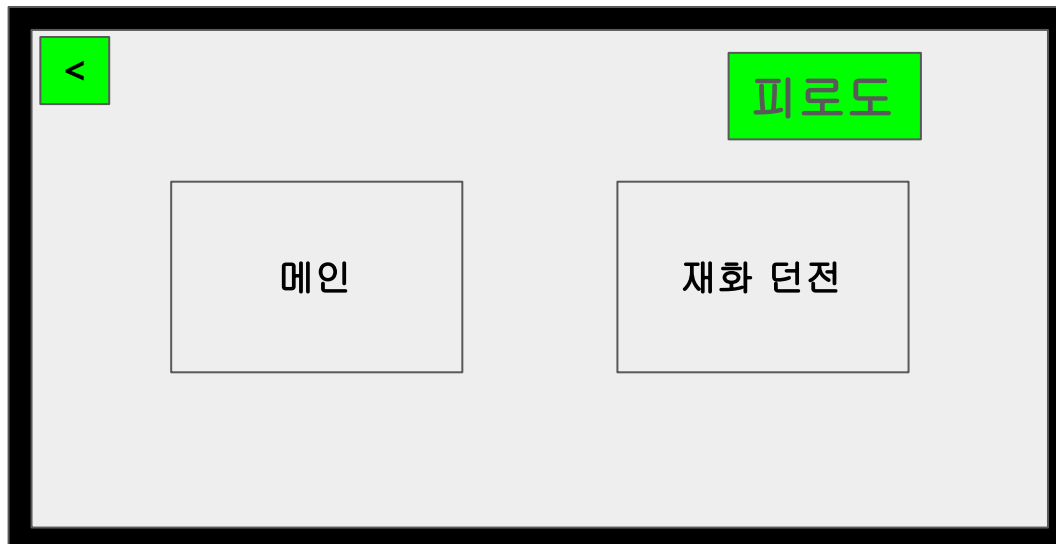
# 메인 화면

이벤트 배너	게임에서 진행중인 이벤트를 보여주는 이미지	배너 클릭 시 이벤트 상세 화면으로 이동 이벤트 기간 동안 이벤트 관련 내용 자동 갱신
재화 목록	플레이어가 보유한 게임 내 재화 영역을 표시	실시간으로 보유한 재화 업데이트 특정 재화 아이콘 클릭 시 해당 재화 획득 경로 팝업
피로도	플레이어의 피로도 상태를 나타내는 텍스트	스테이지 진입 시 피로도가 감소 시간이 지남에 따라 서서히 회복
설정	게임의 설정 메뉴로 갈 수 있는 버튼	BGM, 효과음, 컨트롤 등의 게임 설정을 조절할 수 있는 설정화면 이동
레벨	플레이어의 레벨을 나타내는 영역	경험치 통으로 경험치 상태 확인 가능 클릭 시 남은 경험치 확인 가능
닉네임	플레이어의 닉네임을 나타내는 영역	클릭 시 프로필 화면으로 이동 프로필 화면에서 닉네임 변경, 친구 목록 확인 가능
시작	게임을 시작하는 버튼	클릭 시 시작 화면 패널 활성화 메인 버튼과 재화 던전 버튼을 눌러 해당 씬으로 이동


# 메인 화면

타워 목록	플레이어가 소유한 타워 목록을 나타내는 영역	클릭 시 보유한 타워의 종류나 상태 확인 타워의 성장 가능
타워 배치	플레이어가 게임 내에서 사용할 타워를 선택하는 기능	클릭 시 프리셋창이 나타나며 타워를 선택하여 프리셋을 지정할 수 있음, 프리셋 지정 후 수정 또는 삭제 가능
우편함	시스템 메시지, 이벤트 보상 등을 확인할 수 있는 공간	새로운 우편이 도착할 경우 알림 표시 클릭하여 받은 우편을 열고 보상을 수령하거나 메시지를 확인할 수 있음
뽑기 화면	플레이어가 타워를 뽑을 수 있는 화면	클릭 시 뽑기 화면으로 이동하며 유료 재화를 사용해 뽑기 가능 뽑기 결과는 실시간으로 화면에 표시
상점	플레이어의 재화 사용처	클릭 시 상점 화면으로 이동하며 플레이어는 재화를 사용하거나 인앱 결제를 통해 유료재화 획득 가능
임무	매일,매주 초기화되는 퀘스트	클릭 시 임무 화면으로 이동하며 플레이어는 임무 완료 후 인게임 재화 및 경험치 획득 가능

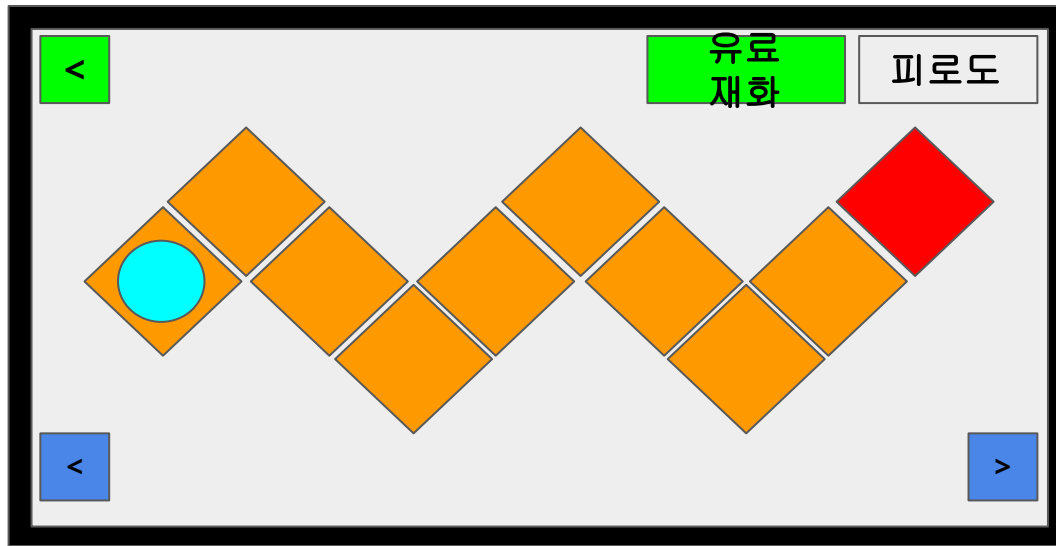
# 시작 화면









# 시작 화면 기능

메인	메인 스테이지 씬으로 넘어가는 버튼	클릭 시 메인스테이지 씬으로 넘어간다.
재화던전	재화 던전 씬으로 넘어가는 버튼	클릭 시 재화 던전 씬으로 넘어간다.
	시작 화면 패널을 닫는 버튼	클릭 시 시작 화면 패널을 닫는다.







# 스테이지



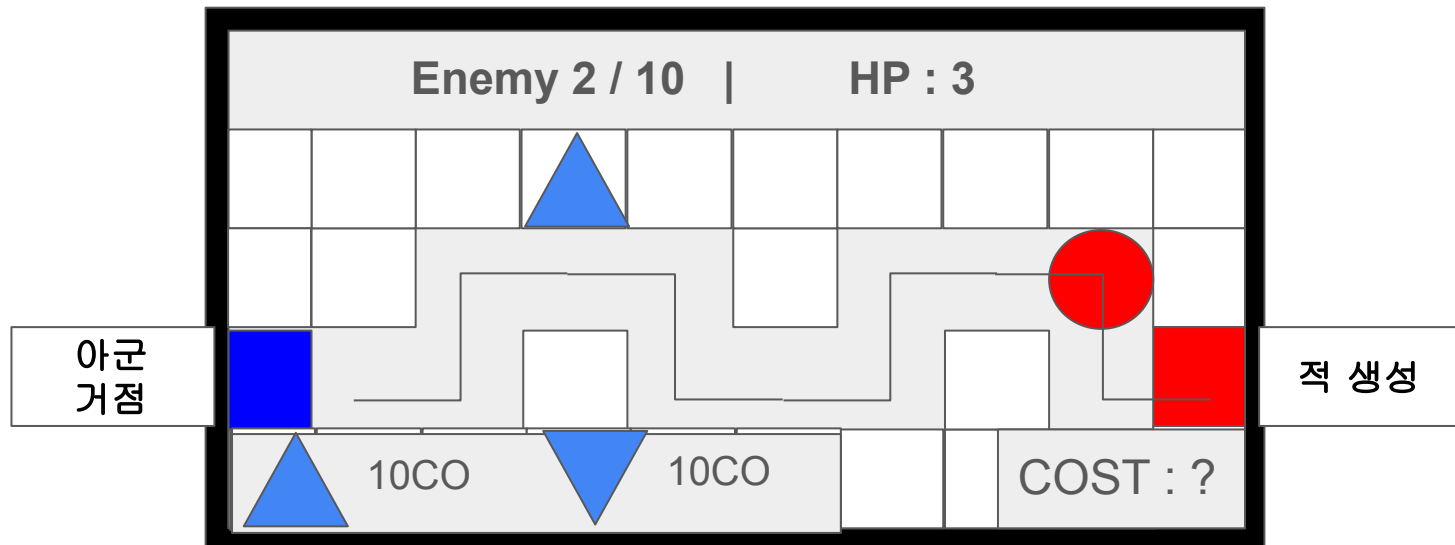
# 스태이지 기능

	뒤로가기	클릭 시 메인 화면 씬으로 되돌아감
	일반 스테이지	클릭 시 스테이지 정보 패널을 띄움 맵을 미리 볼 수 있는 '맵 정보 버튼'과 타워 배치 후 시작할 수 있는 '작전 버튼' 활성화 클리어시 다음 스테이지의 잠금이 풀림
	보스 스테이지	클릭 시 스테이지 정보 패널을 띄움 맵을 미리 볼 수 있는 '맵 정보 버튼'과 타워 배치 후 시작할 수 있는 '작전 버튼' 활성화 클리어시 다음 월드의 잠금이 풀림
	다음 월드	클릭 시 다음 월드로 이동
	이전 월드	클릭 시 이전 월드로 이동
	플레이어 위치	일반,보스 스테이지 클릭 시 해당 위치로 이동

# 인게임 오브젝트 설명

	언덕	적은 통과할 수 없고 우회하는 지형
	아군 거점	적이 도착하는 곳, 적 통과시 아군의 HP 감소
	적 거점	적이 생성되는 곳
	적	적 거점에서 생성되는 적, 아군 거점 통과시 아군의 HP 감소
	아군 포탑(언덕)	코스트를 사용해 설치 가능 언덕에만 설치 가능
	아군 포탑(지상)	코스트를 사용해 설치 가능 지상에만 설치 가능

# 플레이 화면 - 게임 화면



Enemy : 남은 적의수 표시

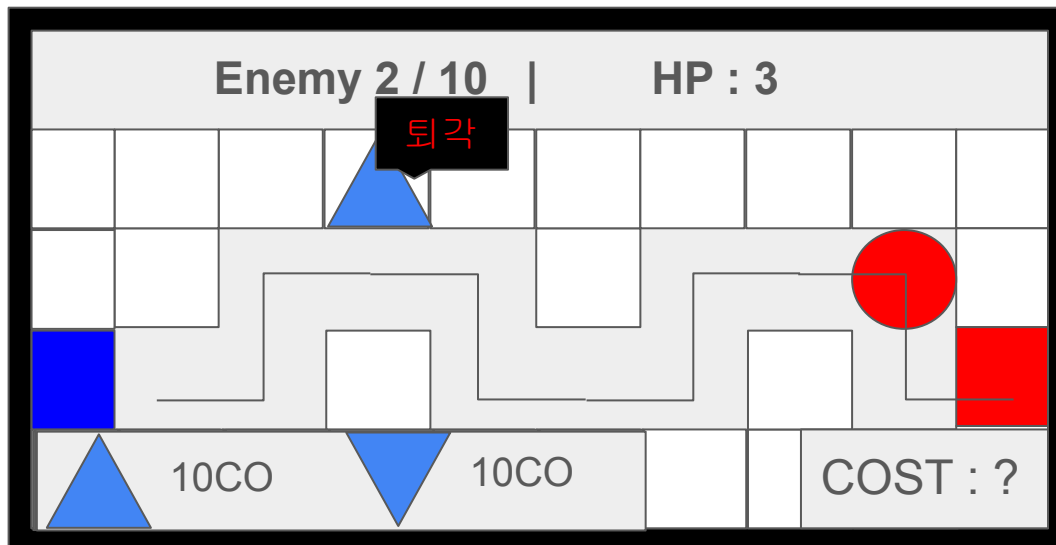
COST : 뽑기를 하는데 필요한 자원 (시간의 흐름에 따라 회복 및 적 처치시 회복)

HP : 현재남은 HP 0이 되면 게임오버

선택 : COST를 이용해 드래그 해서 타워를 설치 가능

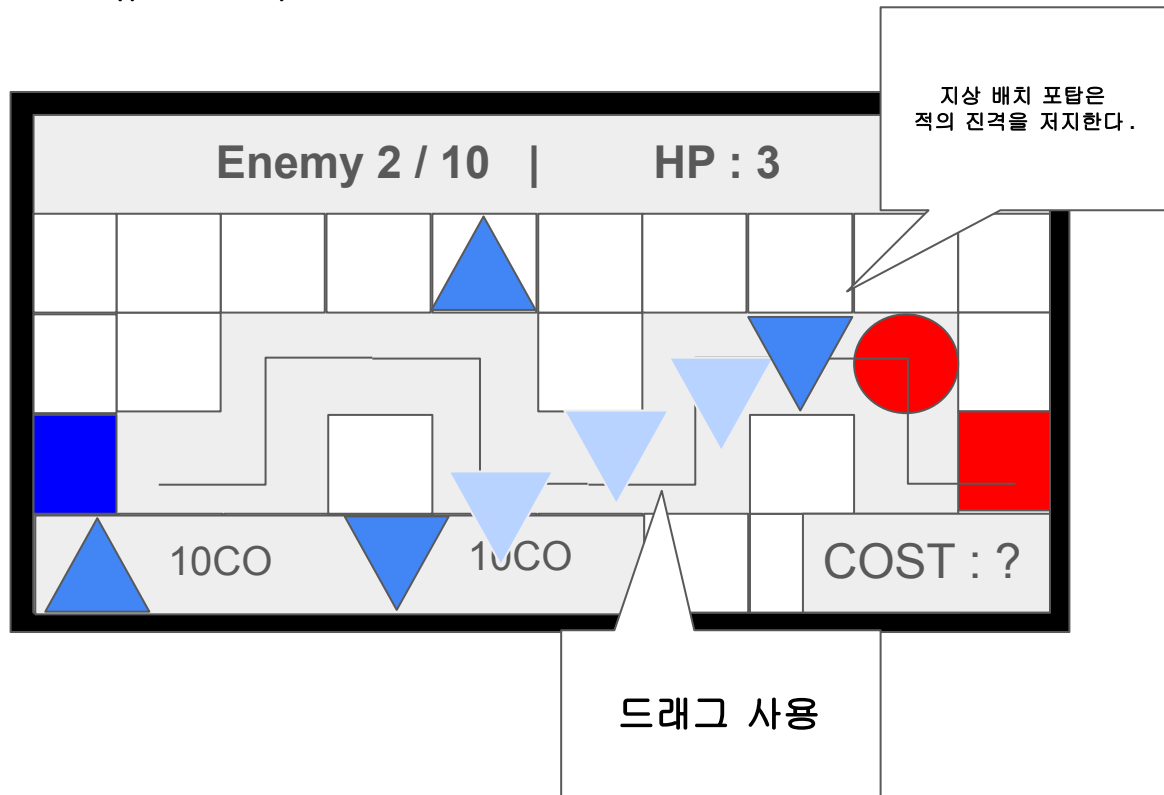


## 플레이 화면 - 게임 화면



위치가 맘에 안드는 포탑 선택 후 판매로 **COST 80%** 환급가능

## 플레이 화면 - 게임 화면



# 게임 화면 기능

<b>Enemy</b>	적의 수를 표시하는 영역	처치한 적의 수와 모든 적의 수를 텍스트 형식으로 나타냄, 실시간으로 처리된 적의 수를 업데이트
<b>HP</b>	남은 HP를 표시하는 영역	정해져 있는 HP가 있으며, 적 통과시 HP가 실시간으로 줄어듦, 0이 될 경우 게임오버 패널 띄움
<b>선택</b>	아군 포탑을 선택하는 영역	영역 안의 포탑을 드래그 해서 설치 가능 COST가 부족하면 포탑 이미지가 비활성화 된다.
<b>COST</b>	뽑기를 하는데 필요한 재화를 나타내는 영역	시간에 따라 자연 회복을 하며, 적 처치시 COST 회복 가능 실시간으로 COST 양 업데이트 상한이 99로 존재하며 그 이상으로는 올라가지 않는다.
<b>퇴각</b>	포탑 클릭 후 나타나는 영역	퇴각 버튼을 누르면 즉시 포탑이 파괴되며 뽑기에 사용한 COST의 80%를 반환한다.
	게임을 일시 정지 시키는 버튼	게임의 정지 후 패널을 띄워 다시하기 와 포기 버튼 활성화

## 클리어 화면 - 결과 창

남은 HP에 따라  
별의 수가 달라진다.




획득한 물품 : 포탑 강화 재료 및 골드

홈 화면

다시하기

다음 레벨

# 클리어 화면 기능

		별	HP 소모 없이 클리어 하면 3개를 받는다. 뽑기 화면에서 뽑기 가능
	목록	목록	클릭 시 메인스테이지 화면으로 돌아간다.
	다음 레벨	다음 레벨	클릭 시 즉시 다음 레벨 스테이지로 이동한다.
	다시 하기	다시 하기	클릭 시 즉시 현재 스테이지 재시작

# BM

## 유료 짐 시스템 채택

유료 짐의 주요 사용처는 ‘피로도의 회복’ 및 ‘타워 뽑기’

짐의 획득처는 ‘과금’뿐만 아니라 각 스테이지 ‘첫 클리어’시 획득 포함

## 월정액 시스템 채택

플레이의 필요한 ‘피로도 회복제’의 획득과 뽑기에 필요한 ‘무료 재화’를  
출석부 시스템을 통해 획득가능

# BM - 유료젬 가격



젬당 350원 채택

1개 10개 50개 100개의 단위로 판매 예정(늘어날 수록 할인O)

이유) 타 서브컬처 게임의 경우 플레이어의 피로도 획득 유료 재화를 2번당 1200원을 최소 수치로 잡고있음

# BM - 월정액 가격

데일리 엘리프 공물

구입 즉시 300 엘리프 지급

매일 매일 엘리프 추가 지급

단기속성반 입장 횟수 증가!

480% 효율

총 1800엘리프 지급

45	45	45	45	45	45
25일차	26일차	27일차	28일차	29일차	30일차
45	45	45	45	45	45
31일차					
150					

구입 즉시와 마지막에 무료 엘리프가 지급됩니다.  
기간 종료일 4일 전부터 재구입이 가능하며, 구입 시 기간이 연장됩니다.

구매하기 ₩6,600

클로저 추천

오리자늬

패키지

컬렉션

증명서

가구

크레딧

신입 패키지

현술리 카드

업선 패키지

고급 가구

HUMAN RESOURCE DEPARTMENT

로도스 아일랜드 인사부가 자신 있게 추천해 드리는 현술리 서비스. 메달 특별한 아이덴으로 박사님의 병장 보급을 확실하게 서포트 하여 드립니다.

구매 즉시 손오리자늬 6개 수령 가능

30일 간 매일 합성옥 200개 획득

30일 간 매일 음금 이식 회복제 1개 획득

PRIME ACCESS

₩5,900

아 맞다! 혹시 멤버십 가입 안 할래? 잘 내주는 가성비 최고의 활인 서비스! 간편하게 로도스 아일랜드의 예산지출을 절감해보자구!

game chosun

30일 4900원 채택

이유) 타 서브컬처 게임의 비교와 부담되지 않는 가격 채택



# BM - 뽑기 화면



1뽑에 유료재화 3개 사용

타 서브컬처게임의 경우 1회 뽑기에 약 1500원 재화를 사용

# 개발 일정

## 4주 계획

계획	계획	계획	계획	시스템 구현	시스템 구현	시스템 구현
시스템 구현	시스템 구현	시스템 구현	시스템 구현	시스템 구현	시스템 구현	시스템 구현
시스템 구현	시스템 구현	시스템 구현	시스템 구현	사전 테스트	사전 테스트	사전 테스트
사전 테스트	사전 테스트	사전 테스트	사전 예약 및 광고	사전 예약 및 광고	사전 예약 및 광고	출시