הערות:

1. בUC להתייחס ללא קשר למימוש. למשל הכנס לתיבת טקסט.
2. להוסיף הגדרה של מה זה סיבוב(איך הוא נגמר? מי הוא המנצח?) לגלוסרי.
3. האם יש צורך להפריד בין invalid username לunsupported characters.
4. Postconditon של login אפשר לאחד ביניהם.
5. מה קורה כאשר יוזר מחובר ומנסה להתחבר שוב. לחשוב דומה עבור שאר acceptance tests
6. מעין להוציא את exit alternative לalternative כללי וכך לחסוך מופע חוזר שלו.
7. לעטוף את gameplayUC בהתחלת משחק ולפרק אותו.
8. להוסיף UC במקרה של סיום משחק.
9. compDiagram- למחוק DB.
10. לשנות את התרשימים כך שיתאימו לשכבת הservice, כלומר לשרת ולא לgui.  
    Api.
11. CD- להוסיף קשר בין user לsystem  
    למחוק DB.  
    האם יש צורך בchip וplayer hand.  
    שימוש בoberserver dp לשחקנים ולgamelog.
12. להוסיף את אבי לgithub.
13. לחלק את הcomponent לlayers.