* מחיקה מהיוזקייס את כל חתימות המתודות.text only
* להוסיף לSequence עוד שכבה של service וuser.
* מבנה נתונים לusers של המערכת (עץ AVL). יכול לחסוך בזמן אבל מימוש מסובך יותר.
* ניתן לקצר את FindAllActiveGameUC על ידי הורדת 5.2.1 alternate.
* בטסטים לעבוד עם mock וstubs.
* להוסיף לGame UC את הבדיקה של המינימום ובדיקת תקינות.
* שכל UC יהיה user driven, כלומר יתחיל בפעולה של המשתמש.